

114 年冬令營-全英語學 STEAM

何謂 STEAM? What is so-called worldwide-known STEAM

S 科學(Science): 像是科學家一樣,運用科學方法探究環境中的事物,包括觀察、形成問題、進行預測、實驗及討論。

T 科技(Technology):能運用各種工具完成探究或搭建工作。特別在資訊 科技方面,開始瞭解利用電腦可以幫我們完成一些事情。

E 工程(Engineer):在完成一件工程中,需要對素材的認識,知道使用何種材料可以達到目的。可以畫出設計圖,並依設計圖完成搭蓋與建構。

A 藝術(Art): 將藝術元素中的創造力、察覺環境的美感素養融入科學探究、技術運用、工程設計與數學應用中。

M 數學(Mathematics): 包括數數、數字符號意義的認識與運用、數量及 加減分合、型式規則的發現、空間與形狀的概念、運用數學圖表整理訊 息及記錄。

STEAM that is an abbreviation of Science, Technology, Engineer, Art and Math, which has been actually embedded in our daily life.

- I. 期間(Duration): 9:00-17:00 25th-26th, Jan, 2025
- II. 地點(Venue): Lab. Deguang Catholic Senior High School (台南市德 光中學實驗室)
- III. 對象(Target): Grade 4-6 of Primary School student (小四至小六)
- IV. 費用(Fee): NT\$4,800/ per one
- V. 名額(No. of participants): 32 persons
- VI. 内容(Contents and Schedule)

Time	9:00-12:00 AM	1:30-16:30 PM
Sat.	科學 Science	科技與工程 Technology/Engineering
25th,	綠能-如何把熱轉成電 Green	超低溫和超導體 Super-Freezing and
Jan.,	Energy- from Heat to Electricity	Super-Conductor
2025	魏百駿助理教授 Pai-Chun WEI	郭昌恕 Chang-Shu Kuo
	PhD, National Tsing Hua University	Prof., National Cheng Kung University
	國立成功大學 材料科學及工程學	國立成功大學 材料科學及工程學系
	系	教授
Sun.	藝術 Arts	數學 Math
26th,	體驗拼貼藝術 Experiencing	有趣的幾何 Fun with Geometry
Jan.,	Collages in Art	許文東 Wen-Dung HSU
2025	陳明惠副教授 Ming TURNER	PhD, University of Florida, USA

PhD, Loughborough University, UK 國立成功大學 創意產業設計研究 所 國立成功大學 材料科學及工程學系 教授

More Details:

https://serv.nstm.gov.tw/act_detail?act_no=0000014467&act_seq=1

或 https://reurl.cc/6jqnQZ

VI. 聯絡人: 陳正治(07-3800089 轉 5100 nelson@mail.nstm.gov.tw)

VII、報名網址: https://serv.nstm.gov.tw/act_group (點選114年冬令營)

電話: 07-3800089 # 5137





▲科學觀察專注力培養





▲新興科技-熱電車 DIY 競速