

白河國中資訊科技課程:SCRATCH04 偵測及反應

一、登入帳號:

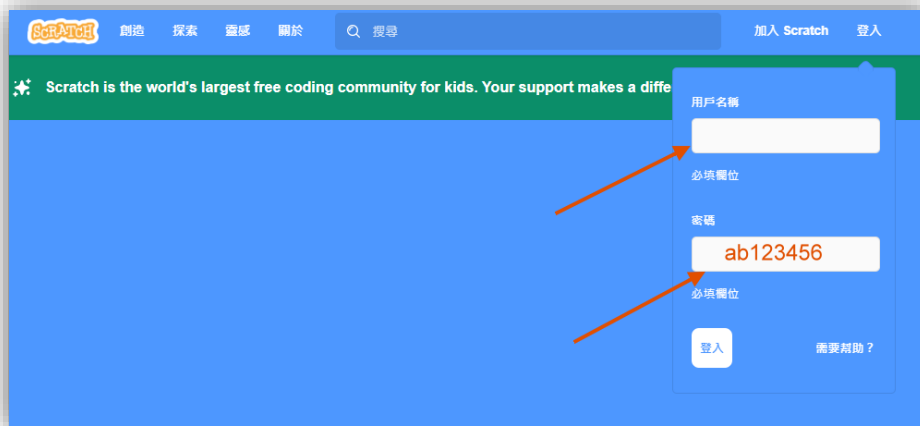
同學點選網站: <https://scratch.mit.edu/>

右上角登入，帳號:

九年級規則: bh109+班級+座號，例如 901 班 25 號為 bh1090125 共 9 位數

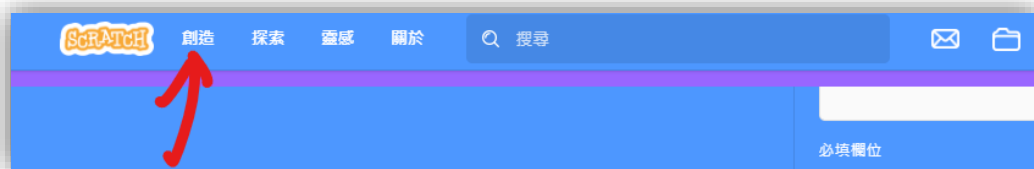
八年級規則: bh110+班級+座號，例如 802 班 7 號為 bh1100207 共 9 位數

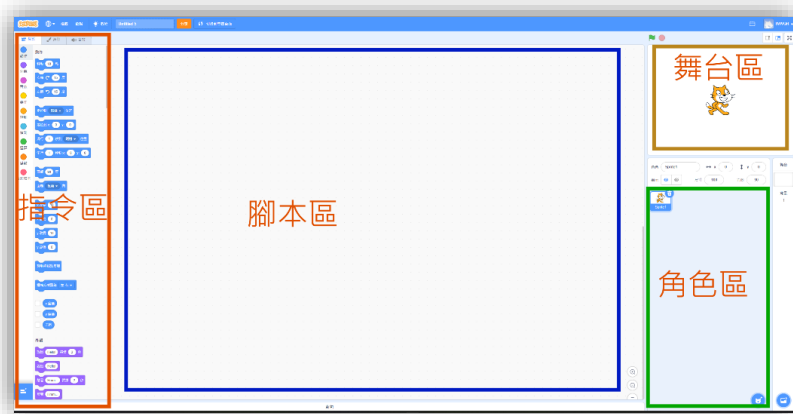
密碼皆為:ab123456



二、基本介面介紹:

(一)點選左上角「創造」，開始創作

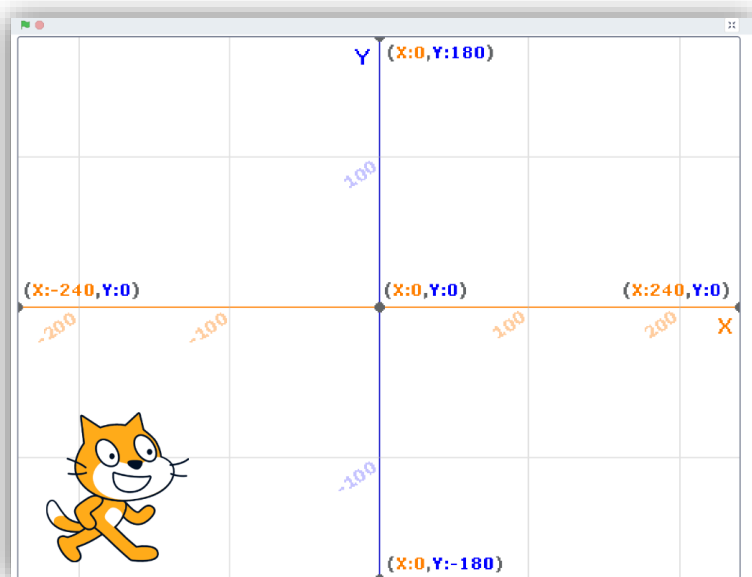




(二)畫面分為四區:

(三)基本概念:

舞台區為一個左右 480 幅，上下 360 幅的 2D 平面

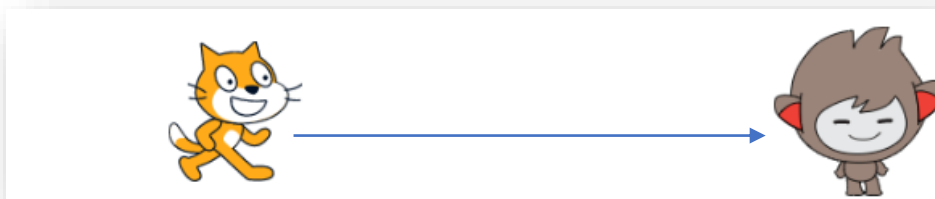


三、偵測與反應方式:

(一)讓角色碰到第二個角色後回到原來位置:

創造兩個角色，放置在不同位置

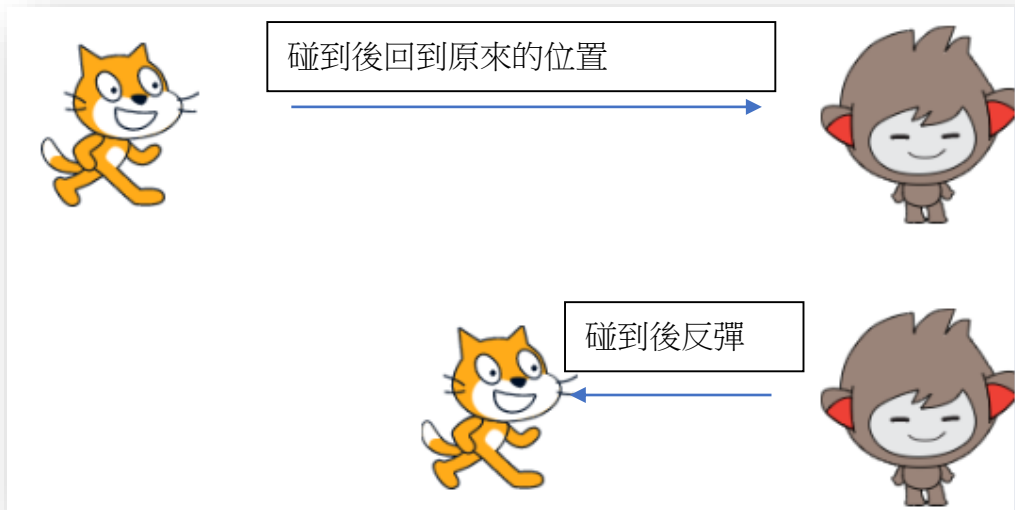
使用積木【動作】>《定位到 x: y:》, 數字可修改位置, +【控制】>《重複無限次》+【動作】>《移動?點》+【控制】>《如果 那麼》+《定位到 x: y: (原來位置)》



(二) 讓角色碰到第二個角色後反彈回原來位置：

將(一)的積木中的《定位到 x: y: (原來位置)》改成《滑行?秒到 x: y: (原來位置)》

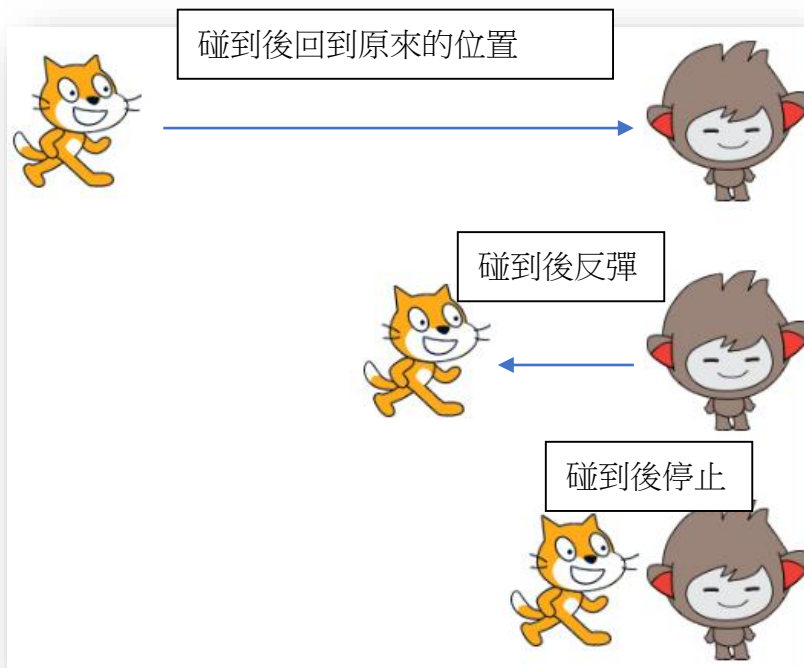




※思考:若要反彈的速度變慢該如何調整?

(三) 讓角色碰到第二個角色後停止動作：將(一)的積木中的《定位到 x: y: (原來位置)》改成《移動-10 點》(也就是抵銷原本的移動即是停滯)





(四)讓角色碰到第二個角色後些許反彈或慢慢穿透:

將(三)的積木中的《移動-10 點》裡的數字做修正，把 10 增加或減少來觀察一下變化

```

當 旗幟被點擊
  定位到 x: -200 y: -120
  重複無限次
    移動 10 點
    如果 碰到 Nano3 ? 那麼
      移動 -12 點
  
```

【今日作業】

請同學創建三組角色，分別使用上述指令，讓角色出現以下動畫：

一：重複角色一前進碰觸角色二後直接跳回原處

二：重複角色三前進碰觸角色四後反彈回原處

三：重複角色五前進碰觸角色六後慢慢穿透

【如何繳交作業】

1:按下儲存檔案

2:修改檔案名稱為班級加座號，如 80229

3:按下分享

4:按下切換到專案頁面



5:按下加入到創作坊



6.選擇今天課堂數，再按下確定!完成!!!

