

白河國中資訊科技課程:SCRATCH04 自製旋轉陷阱

一、登入帳號:

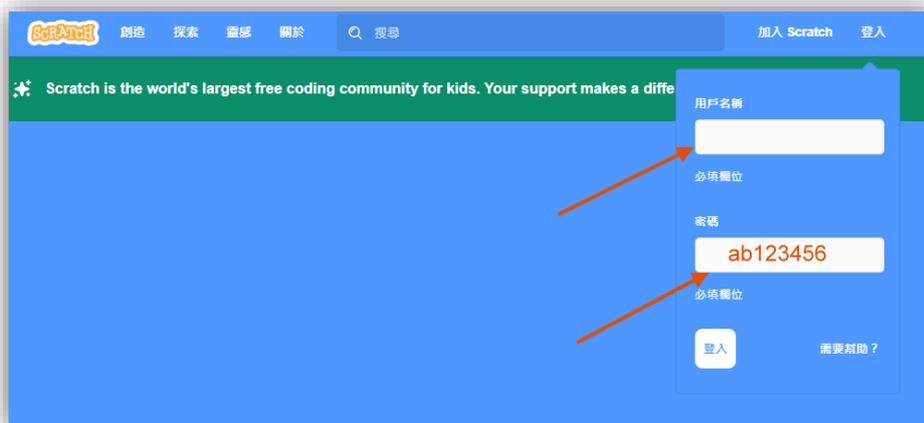
同學點選網站: <https://scratch.mit.edu/>

右上角登入，帳號:

九年級規則: bh109+班級+座號，例如 901 班 25 號為 bh1090125 共 9 位數

八年級規則: bh110+班級+座號，例如 802 班 7 號為 bh1100207 共 9 位數

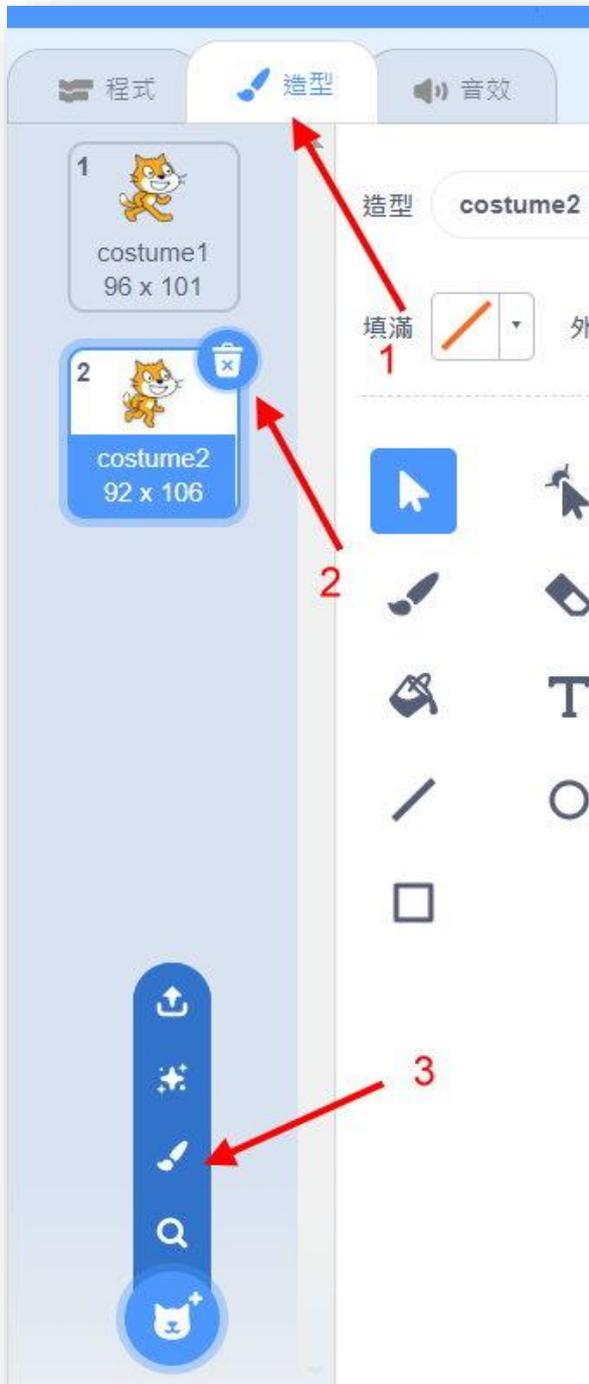
密碼皆為:ab123456



二、自製旋轉陷阱:透過角色旋轉產生不同效果

(一)製作旋轉十字架:

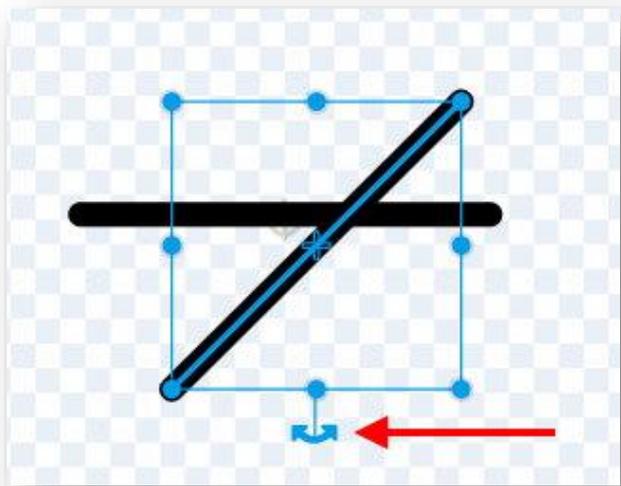
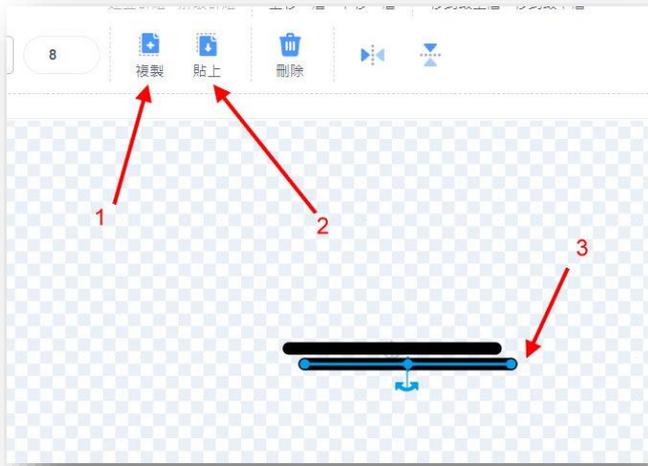
點選左上角「造型」標籤，刪除原本角色，點選「繪畫」功能：



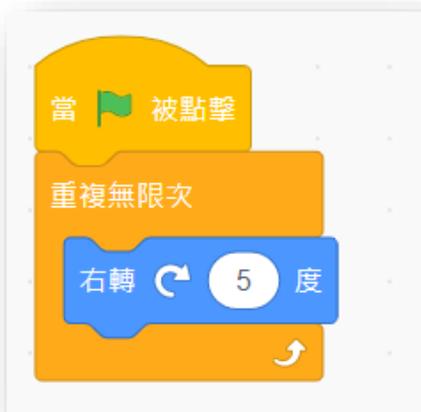
在畫面中間繪製一個十字：可調整顏色以及線條寬度

※提示：使用 shift 按鍵可以繪製完全水平直線以及調整旋轉角度

繪製完第一條直線後，第二條直線可以使用複製貼上加上轉向功能

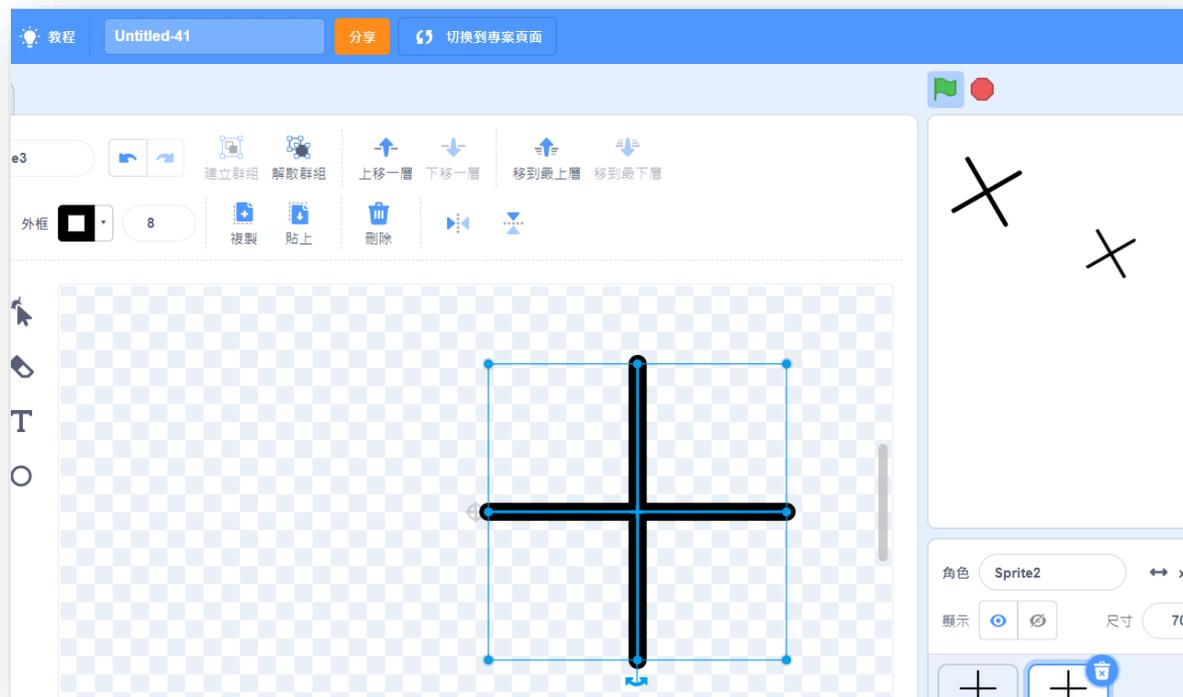


回到程式標籤，使用動作積木裡的右轉角度旋轉:



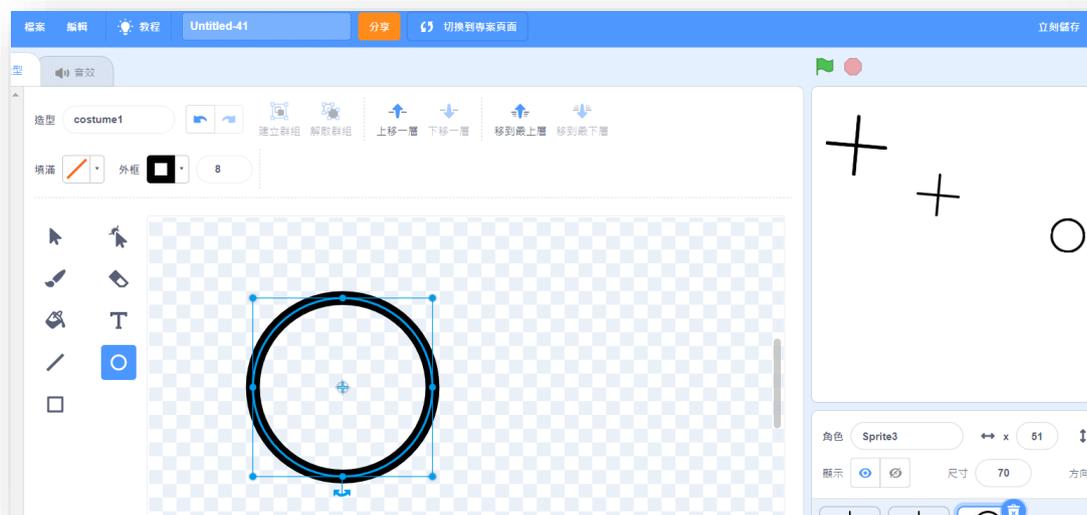
接著我們再複製一個十字，並對第二個十字圖形的造型進行微調(可先將圖形組合成群組)，

我們將其位置從中心點移動一下，再回到舞台區觀察一下轉動的情形：



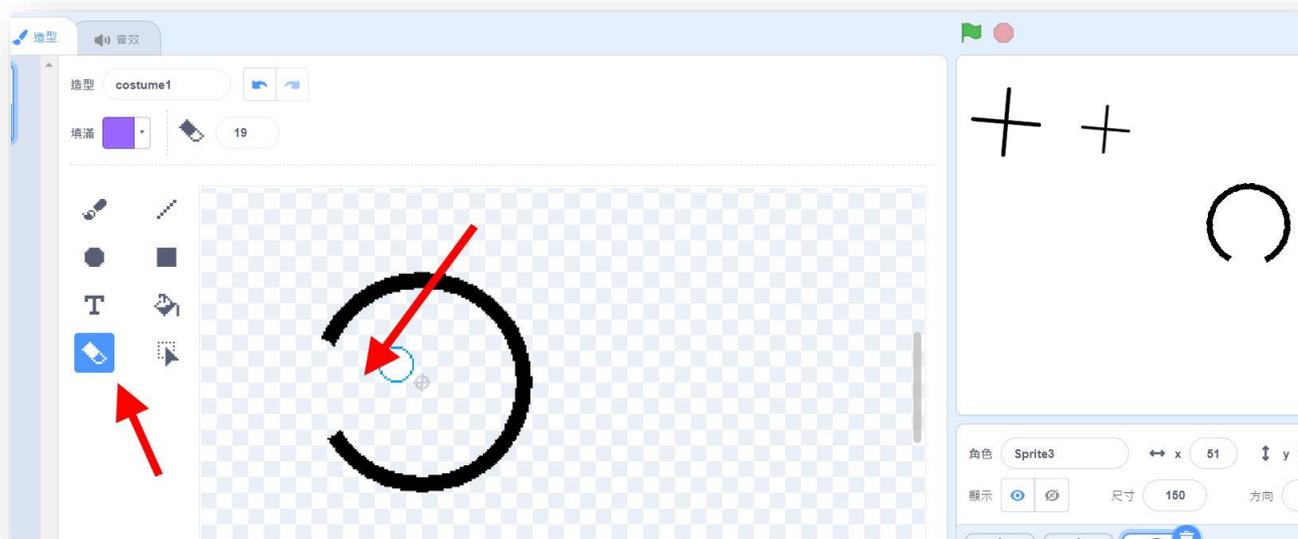
(二) 製作圓形旋轉：我們接著再自行繪製一個圓形

※提示：使用 shift 按鍵可以繪製正圓形

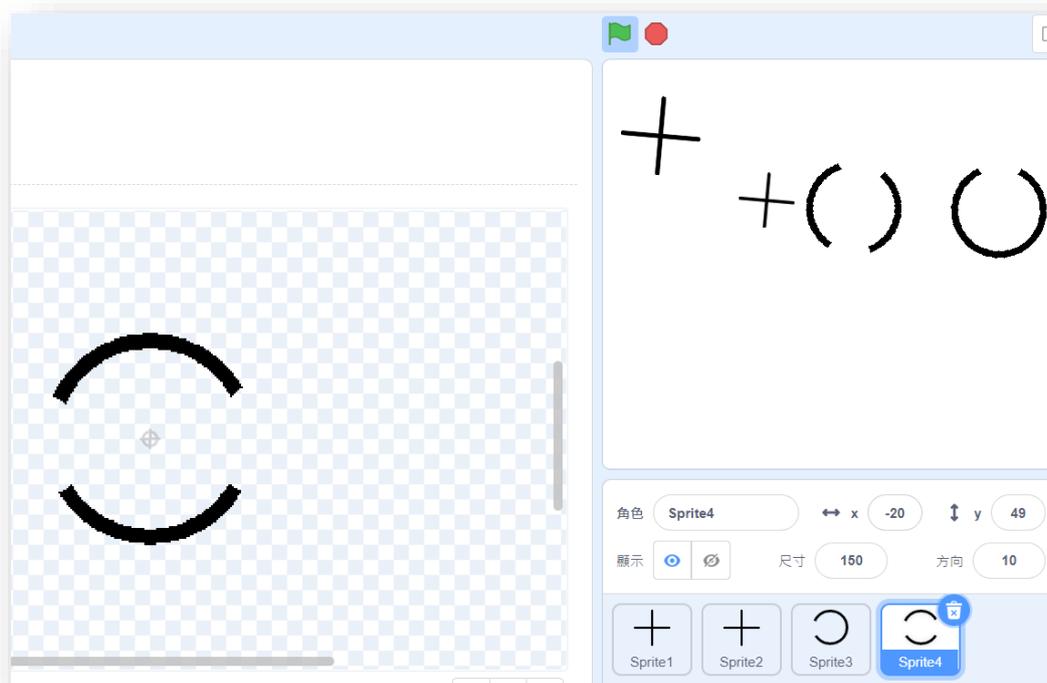


當我們把圓心放在圖形中間時，你會發現圓形不太會轉動，原因跟前面提到的理由一樣，因為圓心正好位置軸心上。

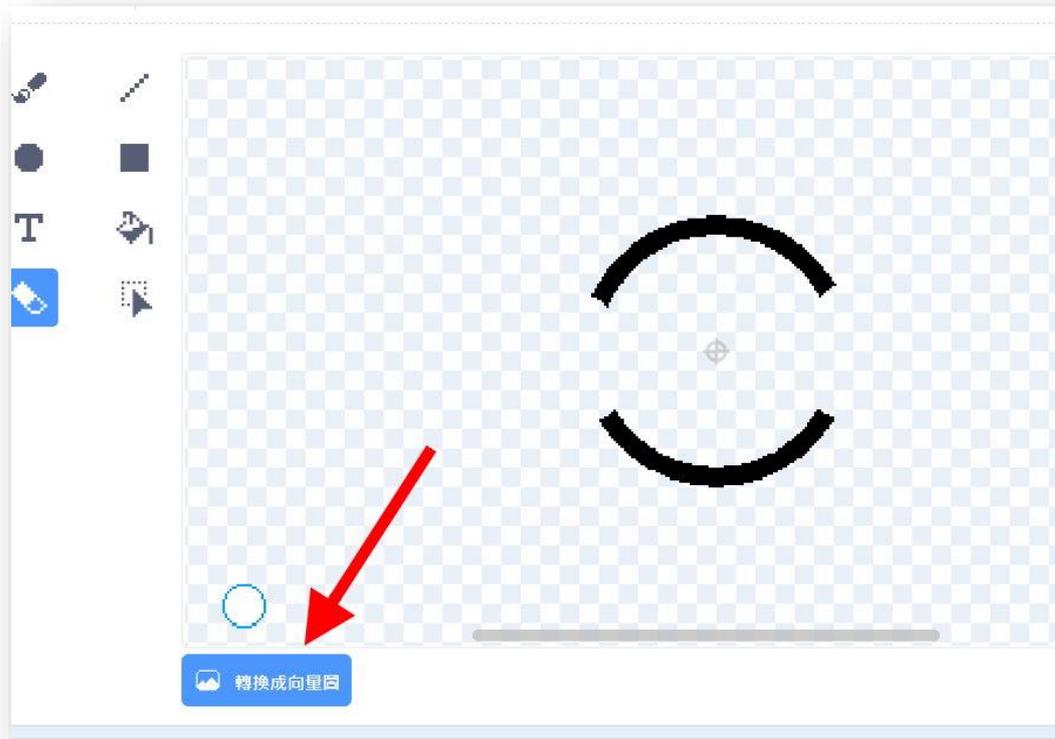
我們要模擬電流急急棒的陷阱，嘗試編輯圓形，按下「轉換成點陣圖」，並使用擦子工具，觀察一下旋轉的狀況：



最後，我們可再複製圓形，進行造型編輯：



如果要編輯圖形的軸心位置，則再按下轉換成向量圖：



※思考:我們只要利用軸心以及造型的改變，就可以設計出不一樣的旋轉陷阱了

【今日作業】

請同學創建數個角色，分別使用上述指令，讓角色出現有趣的旋轉動畫

【如何繳交作業】

1:按下儲存檔案

2:修改檔案名稱為班級加座號，如 80229

3:按下分享

4:按下切換到專案頁面



5.按下加入到創作坊



6.選擇今天課堂數，再按下確定!完成!!!

