

# 白河國中資訊科技課程:SCRATCH

一、SCRATCH 簡介: Scratch 是一套可以讓你創造故事、遊戲、動畫的軟體!

由麻省理工媒體實驗室開發的一套高階的積木塊為基礎的視覺化程式設計語言開發平台，於 150 多個國家和地區公開，並提供 60 多種語言版本。由 Mitchel Resnick 和 Andrés Monroy-Hernández 創立。

Scratch 最初可安裝在 [Mac OS X](#)、[Windows](#)、[Linux](#) 的平台上；2.0 改使用 [ActionScript](#) 編制，3.0 改使用 [HTML5](#) 編制，並可執行於瀏覽器。

Scratch [原始碼](#)完全[開放](#)，只有貓咪的象徵圖案和 Scratch 名稱受[著作權](#)保護。

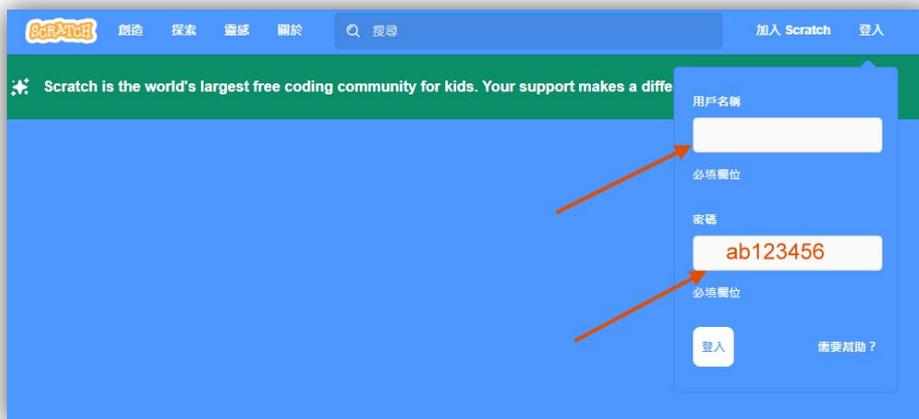
二、登入及帳號:

同學點選網站: <https://scratch.mit.edu/>

右上角登入，帳號:

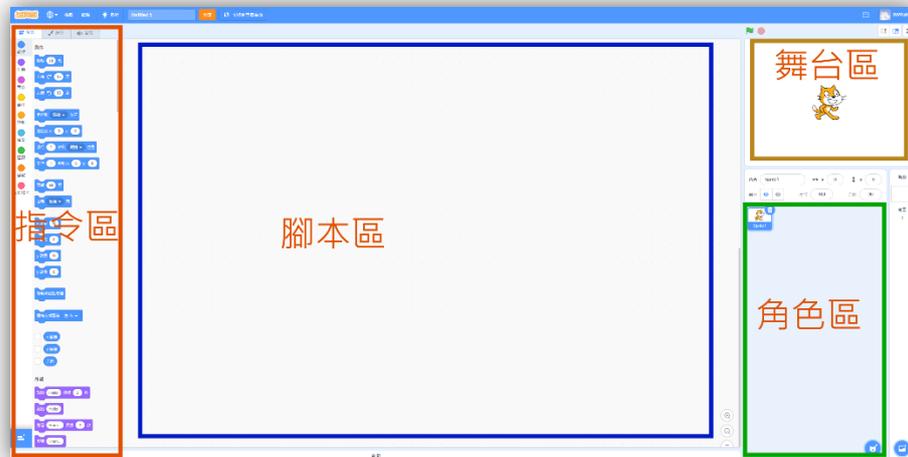
帳號規則: bh111+班級+座號，例如 802 班 7 號為 bh1110207 共 9 位數

密碼皆為:ab123456



三、基本介面介紹:

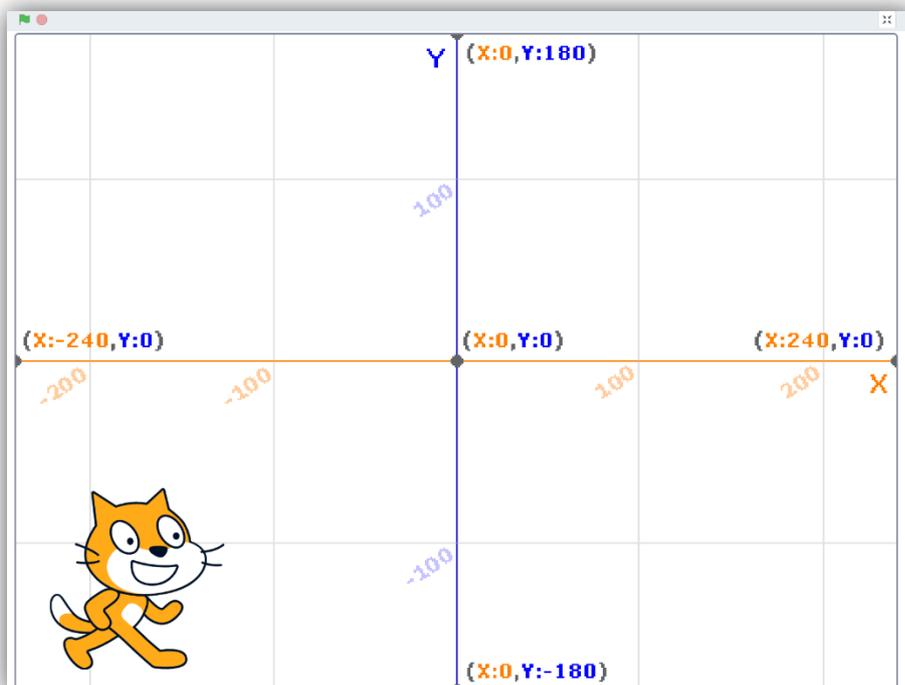
(一)點選左上角「創造」



(二)畫面分為四區:

(三)基本移動概念:

舞台區為一個左右 480 幅 · 上下 360 幅的 2D 平面



簡易移動方式:使用積木【事件】>《當空白鍵被按下》+【動作】>《y 改變》兩個積木

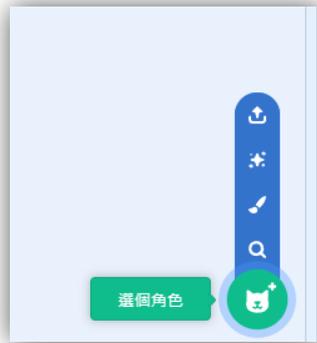
# 提示:重複指令可使用右鍵>複製的方式！



另外一種移動方式指令：使用積木【事件】>《當 旗幟被點擊》+【控制】>《重複無限次(迴圈)》+【控制】>《如果那麼(條件)》兩個積木+【偵測】>《空白鍵被按下?》+【動作】>《y 改變》五個積木

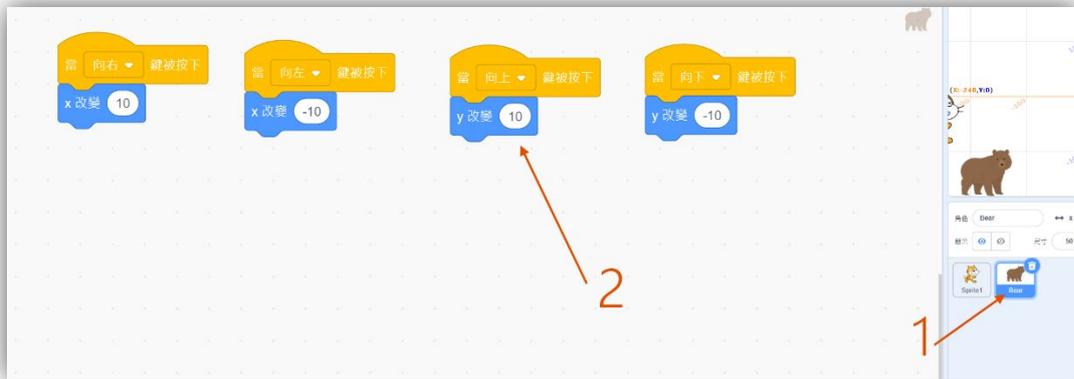


(四)創建新角色:



在角色區按下綠色圖標:

有了新角色之後，你可以針對兩個角色分別設計動作，記得先點選你要設計的角色，再進行腳本規劃。



### 【今日作業】

請同學創建兩個角色，分別使用上述兩種移動指令，讓角色能夠進行上下左右的移動!

## 【如何繳交作業】

1:按下儲存檔案

2:修改檔案名稱為班級加座號，如 80229

3:按下分享

4:按下切換到專案頁面



5.按下加入到創作坊



6.選擇今天課堂數，再按下確定!完成!!!

