

白河國中資訊科技課程:SCRATCH02

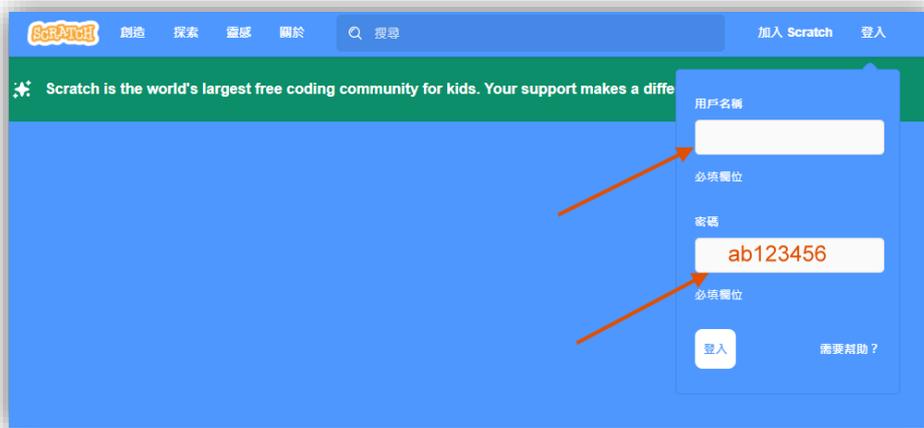
一、登入帳號:

同學點選網站: <https://scratch.mit.edu/>

右上角登入，帳號:

帳號規則: bh111+班級+座號，例如 802 班 7 號為 bh1110207 共 9 位數

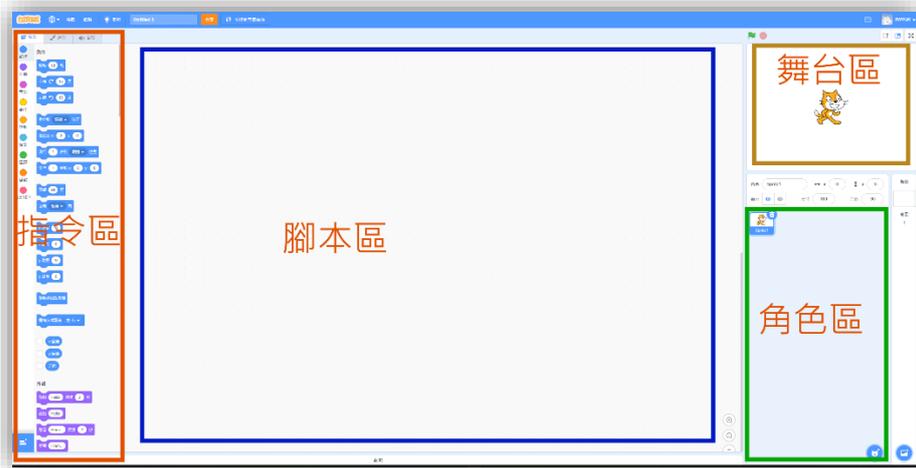
密碼皆為:ab123456



二、基本介面介紹:

(一)點選左上角「創造」，開始創作

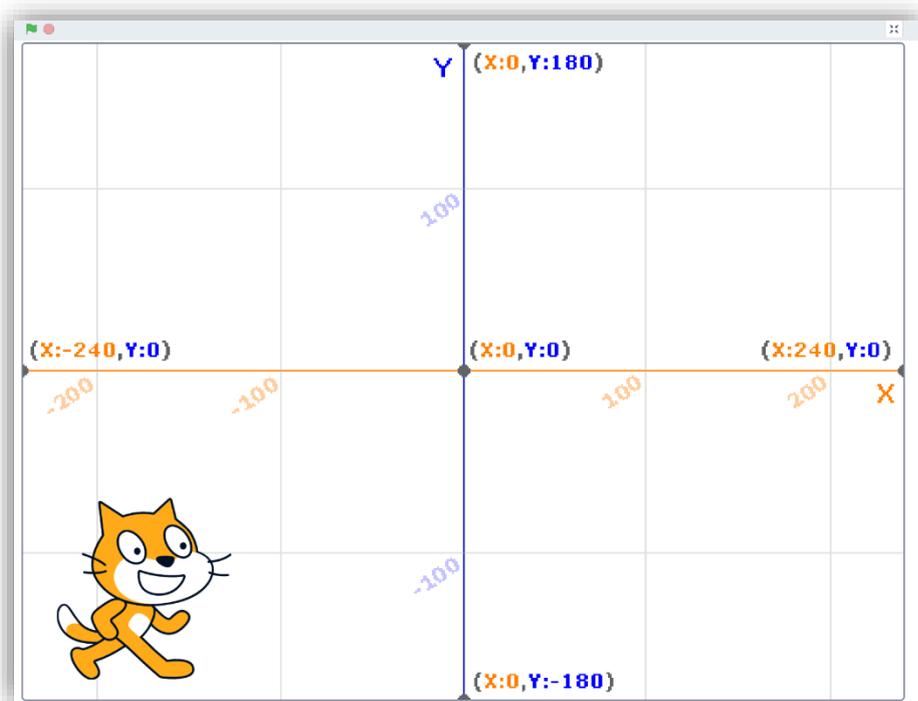




(二)畫面分為四區:

(三)基本概念:

舞台區為一個左右 480 幅 · 上下 360 幅的 2D 平面



三、使用滑鼠移動方式:

(一)讓角色跟著滑鼠走:使用積木【事件】>《當被點擊》+【控制】>《重複無限次(迴圈)》+【動作】>《定位到隨機位置》三個積木



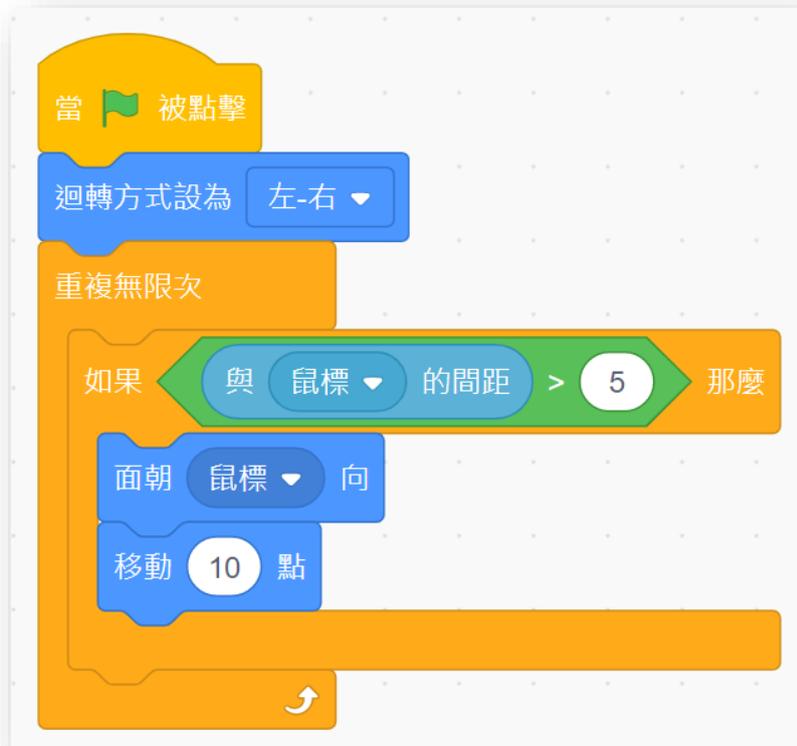
(二)讓角色朝著滑鼠前進：使用積木【事件】>《當 被點擊》+【控制】>《重複無限次(迴圈)》+【動作】>《面向鼠標向》+【動作】>《移動10點》四個積木



但這樣的方式雖然可以讓角色移動，但會造成一個來回卡住的缺點，因此我們再加上：

積木【控制】>《如果那麼(條件)》+【偵測】>+【偵測】>《與鼠標的距離》

如果你想讓角色做出不同的迴轉方式，可再加入【動作】>《迴轉方式設為》積木



(三)當滑鼠按右鍵拖曳跟著移動:

使用積木【事件】>《當 旗幟被點擊》+【偵測】>《拖曳方式設為可拖曳》



【今日作業】

請同學創建三個角色，分別使用上述指令，讓角色一帶著角色三移動而不讓角色二碰到!

角色一：跟著滑鼠走

角色二：朝著滑鼠前進

角色三：滑鼠拖曳跟著移動

【如何繳交作業】

1:按下儲存檔案

2:修改檔案名稱為班級加座號，如 80229

3:按下分享

4:按下切換到專案頁面



5.按下加入到創作坊



6.選擇今天課堂數，再按下確定!完成!!!

