

白河國中資訊科技課程:SCRATCH03

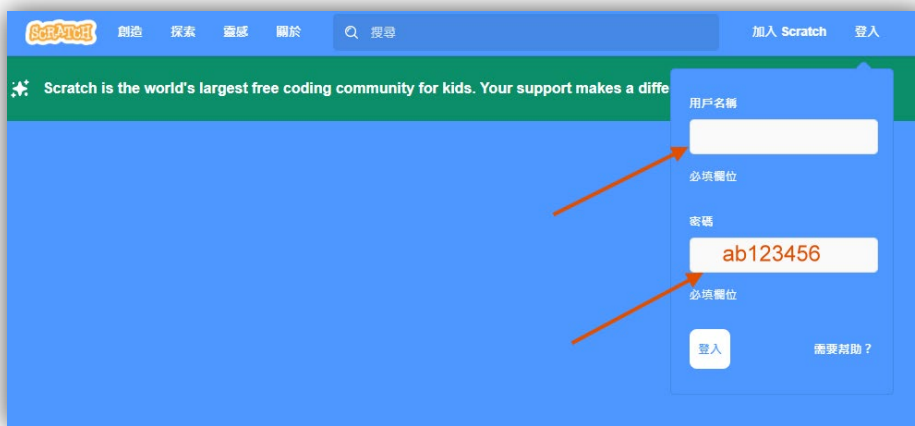
一、登入帳號:

同學點選網站: <https://scratch.mit.edu/>

右上角登入，帳號:

帳號規則: bh111+班級+座號，例如 802 班 7 號為 bh1110207 共 9 位數

密碼皆為:ab123456



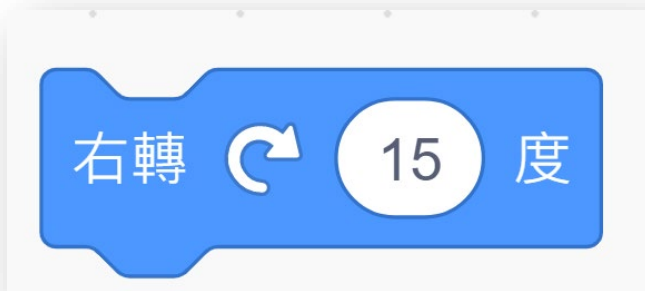
二、

點選左上角「創造」，開始創作



三、今天介紹**旋轉**方式:

(一)讓角色旋轉:使用積木【動作】>《右轉(順時針)或左轉(逆時針)》，角度數字可以修改



(二)讓角色重複旋轉：使用(一)的積木+【控制】>《重複無限次(迴圈)》



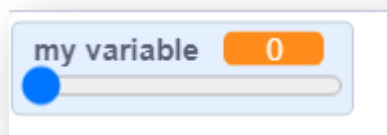
但這樣的方式雖然可以讓角色持續旋轉，但在設計遊戲需要不斷調整速度時很不方便，因此

我們再加上「變數」的概念：

在上述積木(二)+【變數】>《my variable》，記得將前面框框打勾



接著在舞台區就會出現一個變數的視窗，對視窗按下右鍵可以調整模式，這裡我們選擇滑桿，可以隨時調整變數的值。



變數的值預設為 0-100，按下右鍵可選擇「變更滑桿數值範圍」，調整成你要的數字範圍。

變更滑桿數值範圍

最小值

最大值

取消 確定

※思考:若將最小值修改成負數會出現什麼狀況?

(一)改變尺寸方式

使用積木【外觀】>《尺寸改變》或《尺寸設為》，注意:一開始的尺寸為 100



我們要讓角色有大小轉變的樣子:使用下方積木，但執行速度太快，會發現看不出有變化



因此我們可以加入等待時間: 【控制】>《等待?秒》



再加入連續動作: + 【控制】>《重複?次(迴圈)》, 觀察一下效果



現在要讓角色慢慢而且持續放大(或縮小):將尺寸改變-10 拿掉，等待時間也可以移除(較順暢)

並且我們將重複次數變多，而每次改變的尺寸變小，效果更明顯。



【今日作業】

請同學創建一個角色，分別使用上述指令，讓角色可出現以下動畫：

一：當綠旗被點擊，角色初始尺寸為 100%

二：讓角色慢慢且順暢的放大為原來的 4 倍(即尺寸變成 400)，**尺寸每次改變 1**

三：角色要放大同時旋轉，角度可使用滑桿控制，並包含順時針及逆時針方向

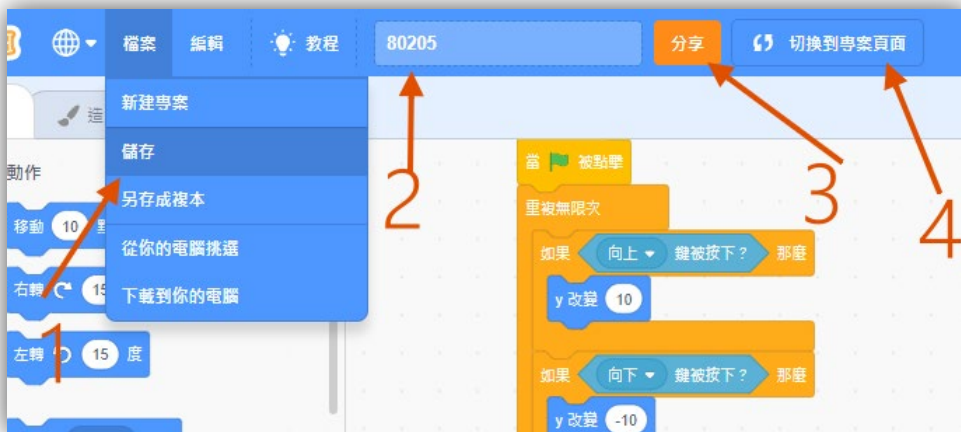
【如何繳交作業】

1:按下儲存檔案

2:修改檔案名稱為班級加座號，如 80229

3:按下分享

4:按下切換到專案頁面



5:按下加入到創作坊



6:選擇今天課堂數，再按下確定!完成!!!

