

113 學年度白河國中資訊科技課程:SCRATCH01 圖形自動重組

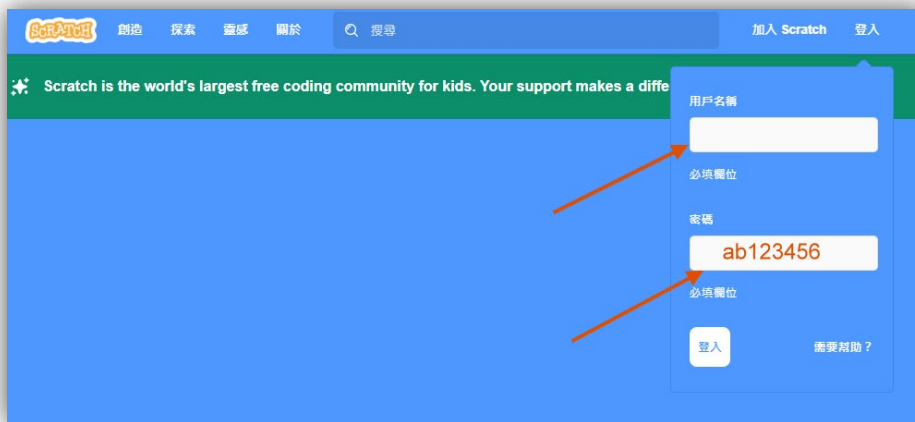
一、登入帳號:

同學點選網站: <https://scratch.mit.edu/>

右上角登入，帳號:

帳號規則: bh112+班級+座號，例如 802 班 7 號為 bh1120207 共 9 位數

密碼皆為:ab123456



二、備用網站:

如果上方網站打不開或是非常緩慢，當節課換到備用網站進行製作，

<https://s3.ilc.edu.tw/curriculum/>

右上角登入，使用教育雲端帳號:

教育雲端帳號登入

接著選擇縣市帳號>台南市>輸入 OpenID

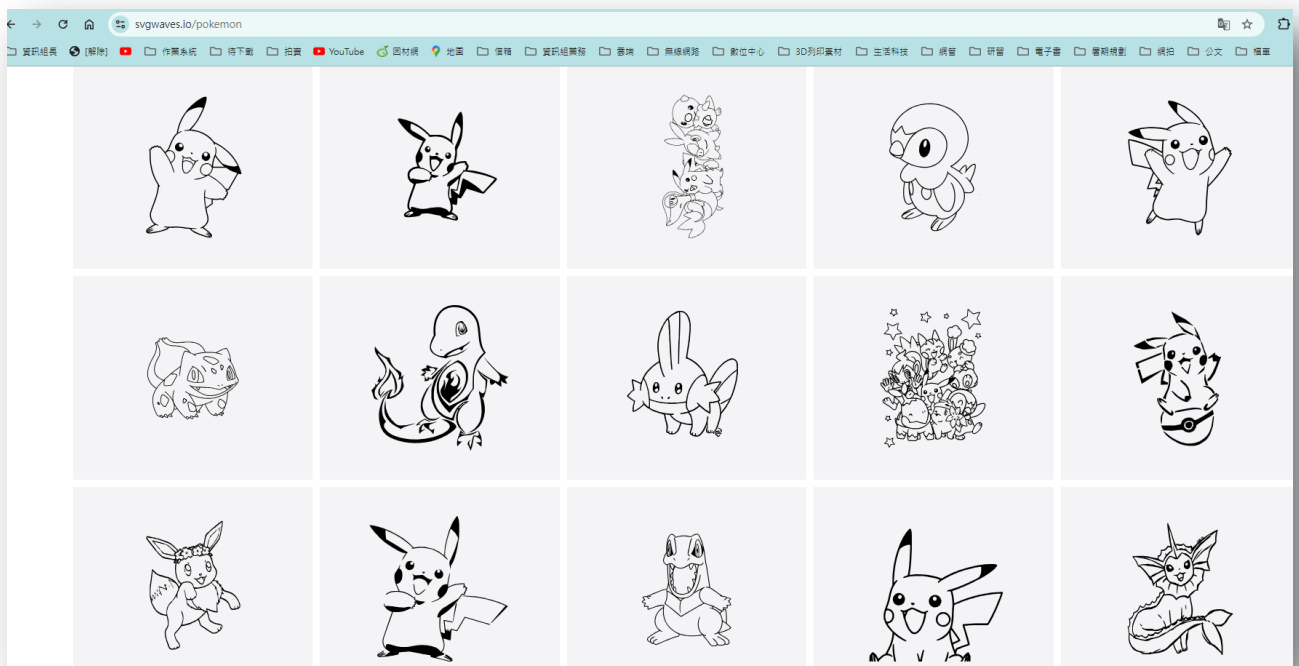
點選左上角「創造」，開始創作：

(一)右下方角色區新增一個新角色：

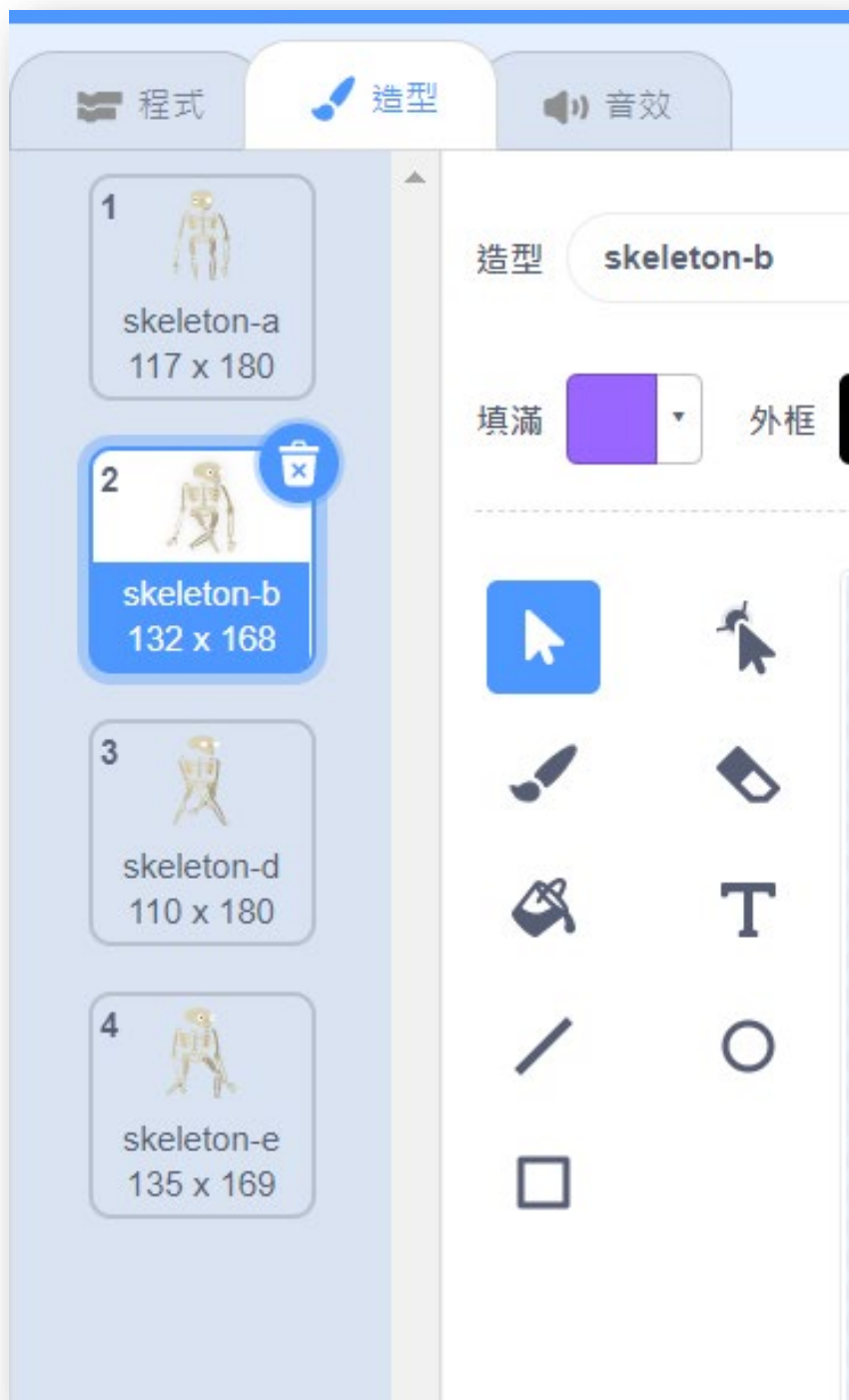
條件:身體要由多部分組成，

這裡除了使用內建角色，同學亦可上網搜尋圖檔，例如老師這裡要找

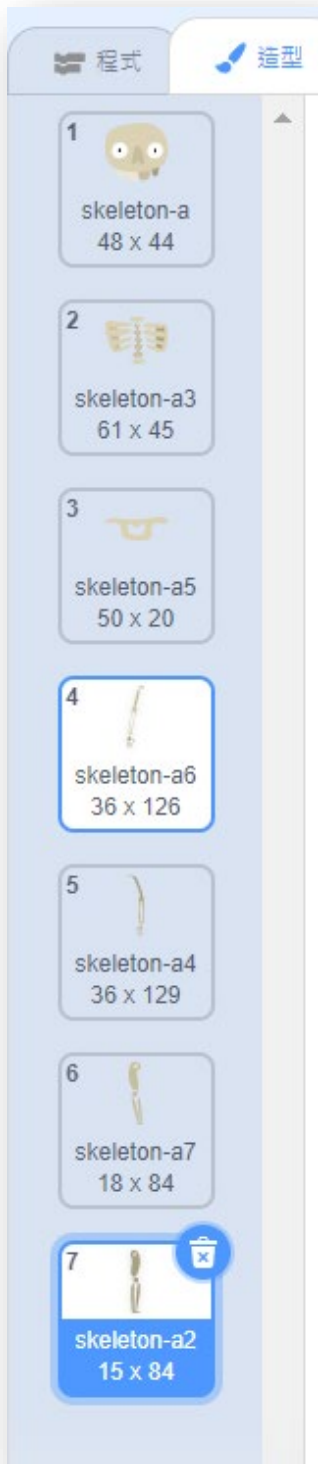
pokemon 的圖，我可以搜尋 `pokemon svg`，找到免費的檔案下載：



這裡我們選擇骷髏頭，點選左上角「造型」標籤，只保留第一個角色，刪除其餘部分：

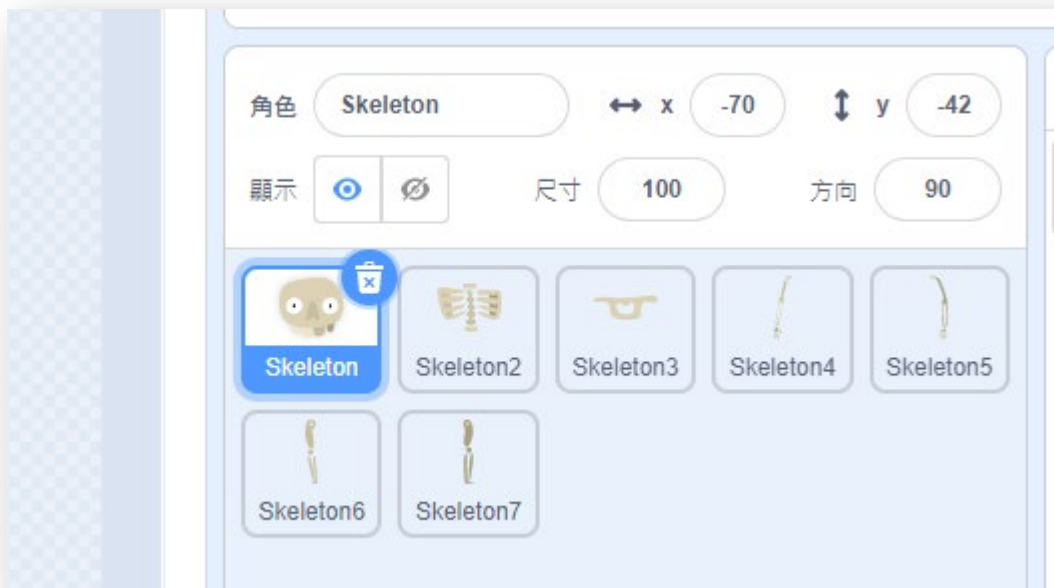
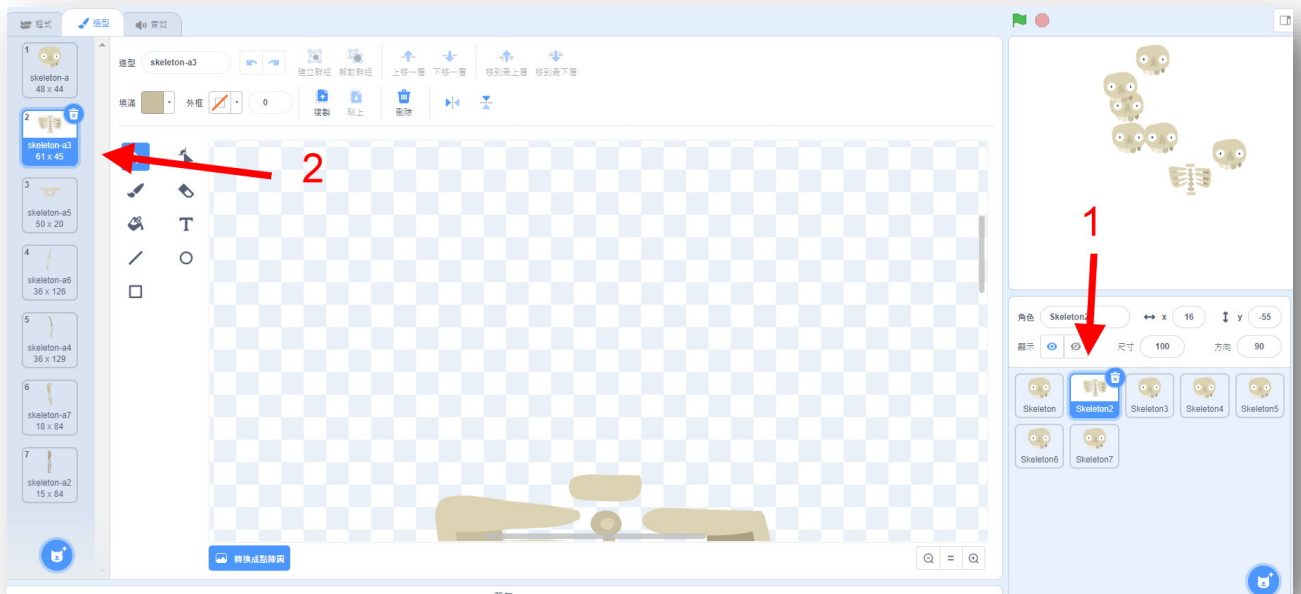


這個角色大致上分成七部分，所以把第一個圖片複製成七份，再分別保留七個部位，例如第一個圖保留頭部、第二個圖保留胸部、第三個圖保留髖部、第四個圖保留左上肢、第五個圖保留右上肢、第六個圖保留左下肢、第七個圖保留右下肢：

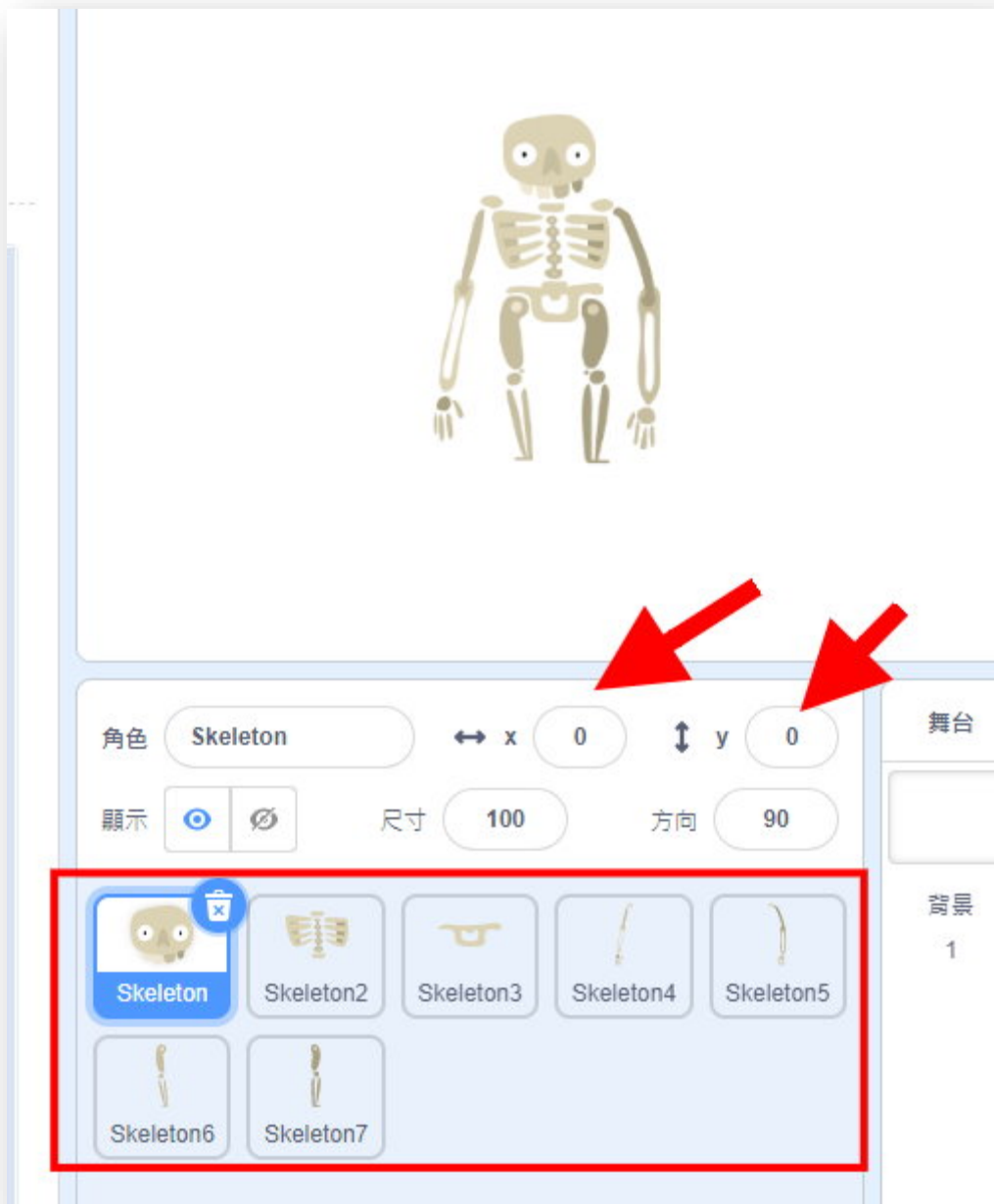


※提示：使用拖曳的方式選擇大面積來刪除

接著在右下角角色區將頭部複製七份，再分別置換成造型面板裡面的圖形：



接著，我們將所有角色都定位到同樣的座標(這裡以 0,0)，因為相對位置沒有改變，所以定位完成後骷髏會回到初始狀態。

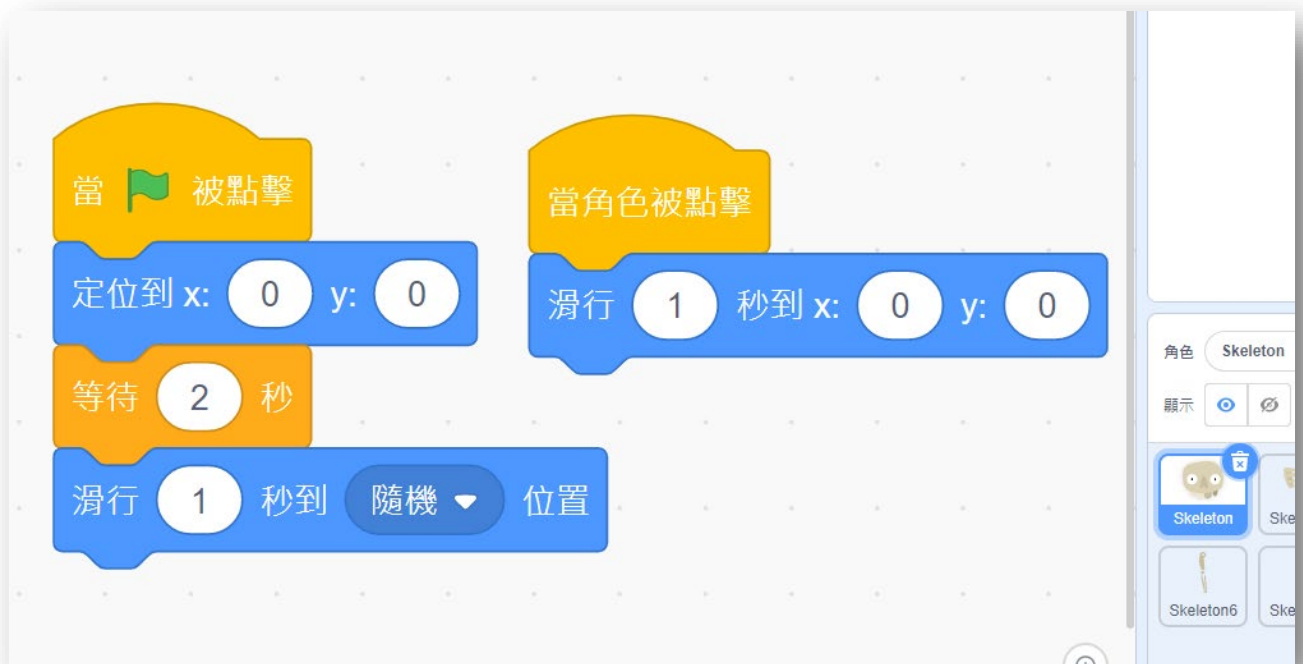


※提示：每一個都要改到

回到程式標籤，先選擇第一個角色:頭部，我們希望它從一開始定位在(0,0)後，過兩秒隨機移動:



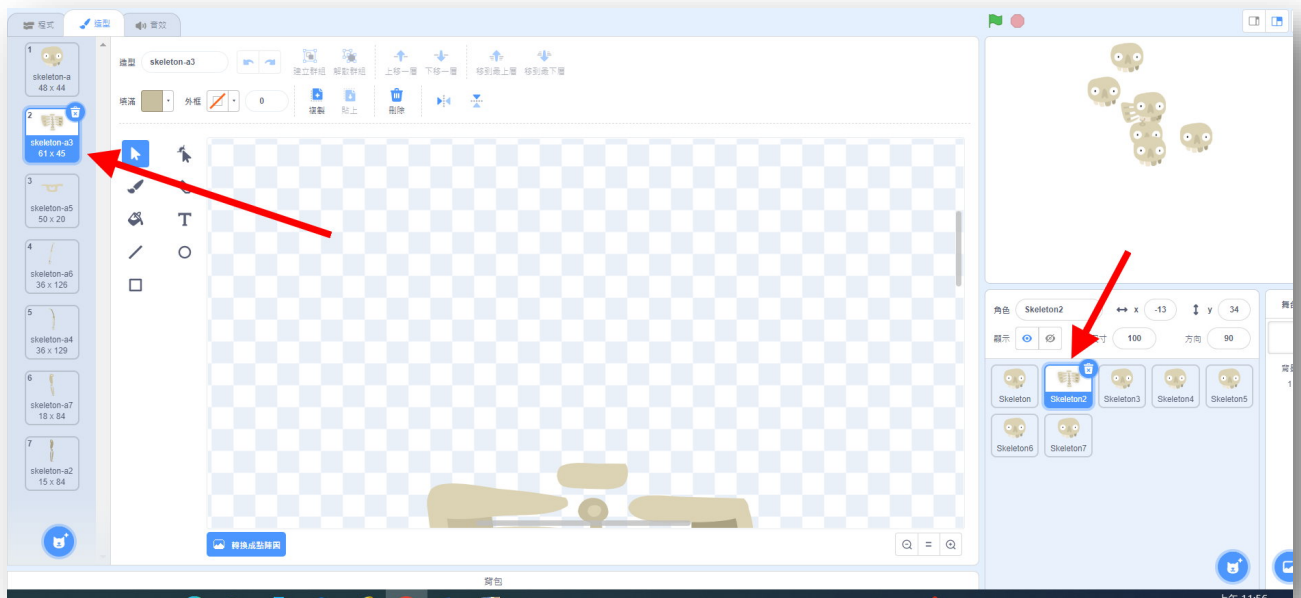
接著我們希望他移動之後，能夠因為被點擊而回到原來的位置，因此我們加上新指令：



點擊綠旗測試看看骷髏頭的頭部能不能自行移動，而且在你點擊之後能夠回到原處。

接著我們把程式複製給所有角色，你可以用拖曳程式碼的方式到各個角色，但要花費多次重複動作，因此你也可以選擇另外一個較快的方式：

- 1.先將頭部以外的角色刪除
- 2.再將頭部(也就是已經寫好程式的角色)複製成七份
- 3.再分別將角色置換成造型裡面的身體各部位



※思考:可以改變等待時間、滑行時間等數字，營造出不一樣的動畫效果

【今日作業】

請同學選擇適當別使用上述指令，讓角色出現有趣的分解以及復原效果。

【如何繳交作業】

1:按下儲存檔案

2:修改檔案名稱為班級加座號，如 80229

3:按下分享

4:按下切換到專案頁面



5:按下加入到創作坊



6:選擇今天課堂數，再按下確定!完成!!!

