

軟體	SketchUp
週次	第二週

一、幾何圖形練習

(1)製作正方體

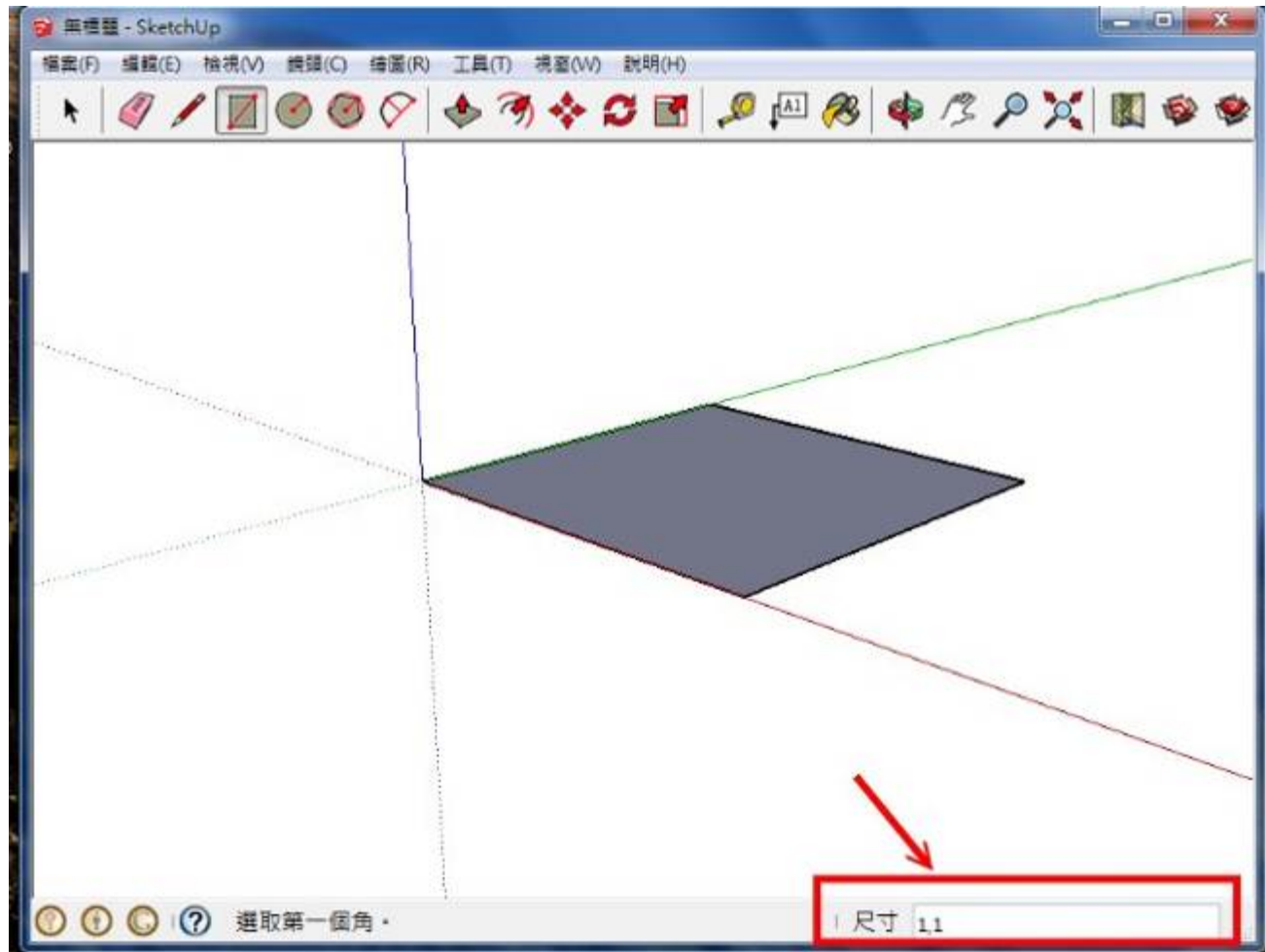
1. 開 SketchUp 選擇範本為-公尺



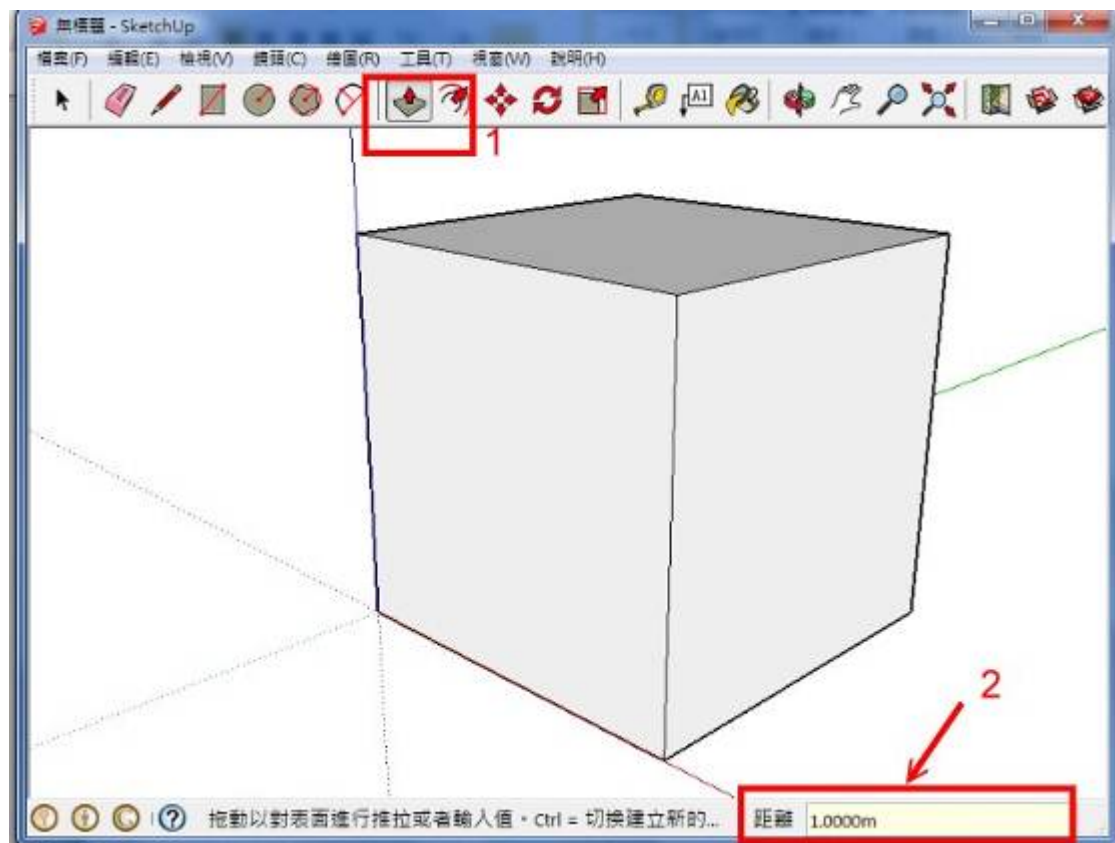
2. 預設值為使用 2D 圖形，改使用 3D 圖形 (iso)



3. 點選矩形工具->從原點開始，在畫面上畫出 2D 平面矩形，使用鍵盤輸入 1,1(表示長寬各為 1 公尺)

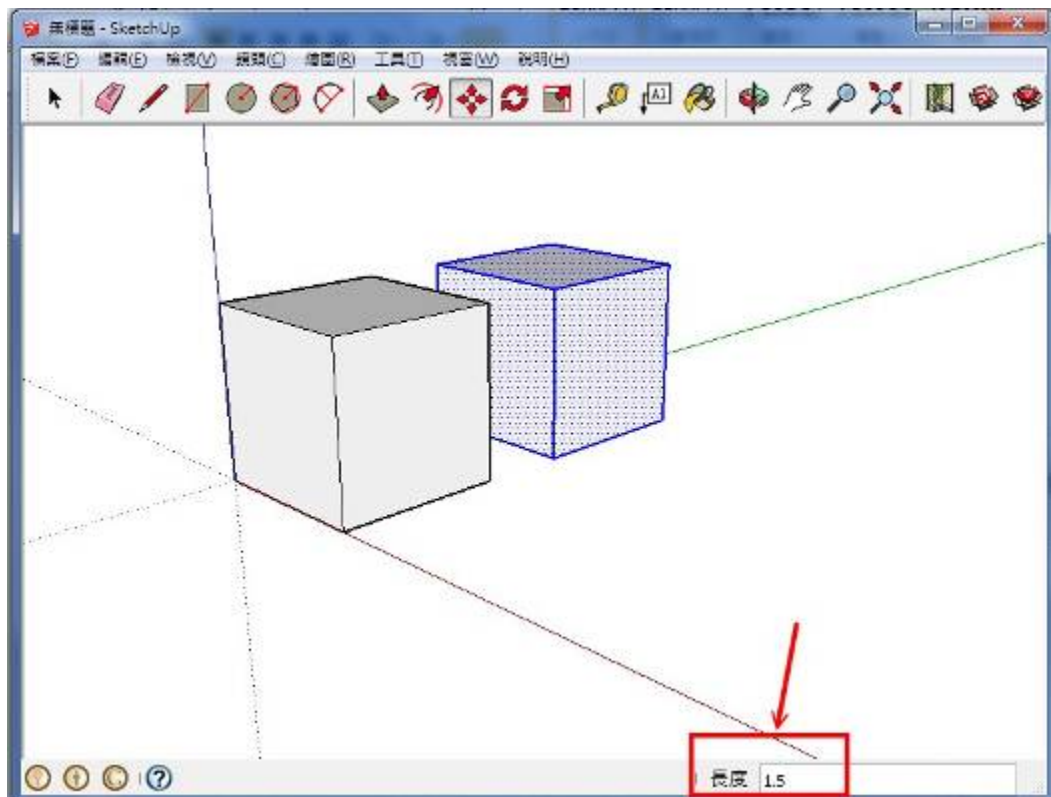


4. 點選工具列上"推拉工具"，將已經畫出的矩形向 Z 軸推拉 (滑鼠左鍵) 形成正方體圖形，在拖拉過程使用鍵盤輸入數字 1



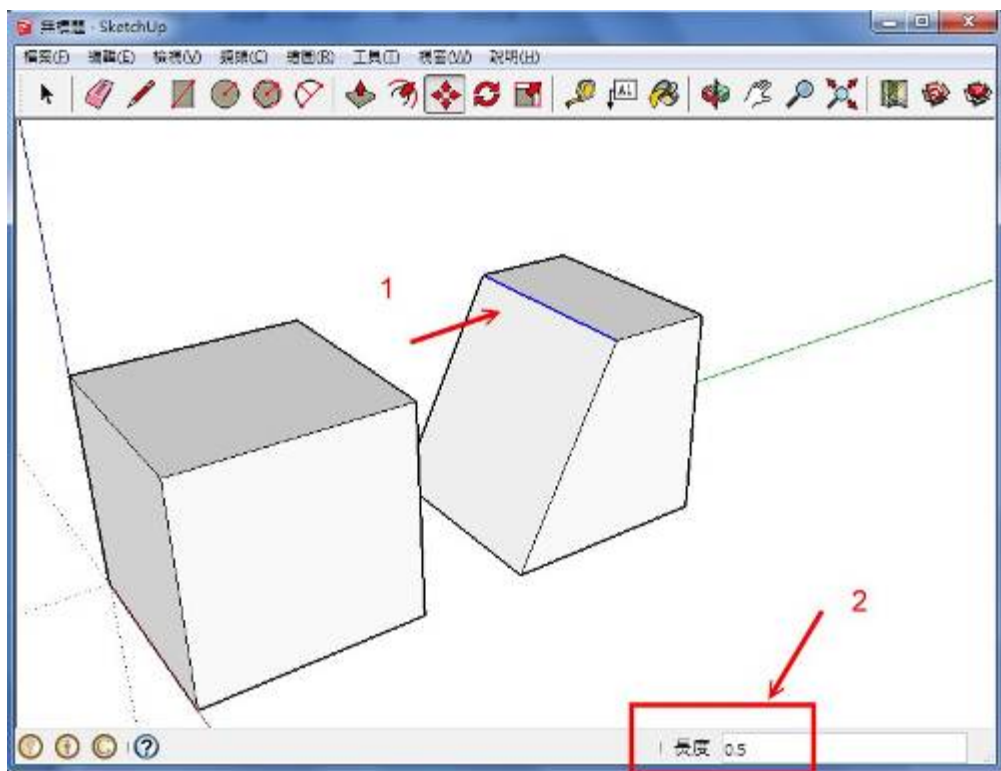
5.複製正方體圖形：

- (1)工具列選擇“選取工具”
- (2)按住滑鼠左鍵拖曳選取圖形中立體圖形(也就是全選的意思)
- (3)接著選取工具列“移動工具”
- (4)接著鍵盤上的 Ctrl 按鍵不放
- (5)將圖形從原點往 x 軸方向(綠色軸)移動，距離 1.5 公尺(使用鍵盤輸入 1.5)

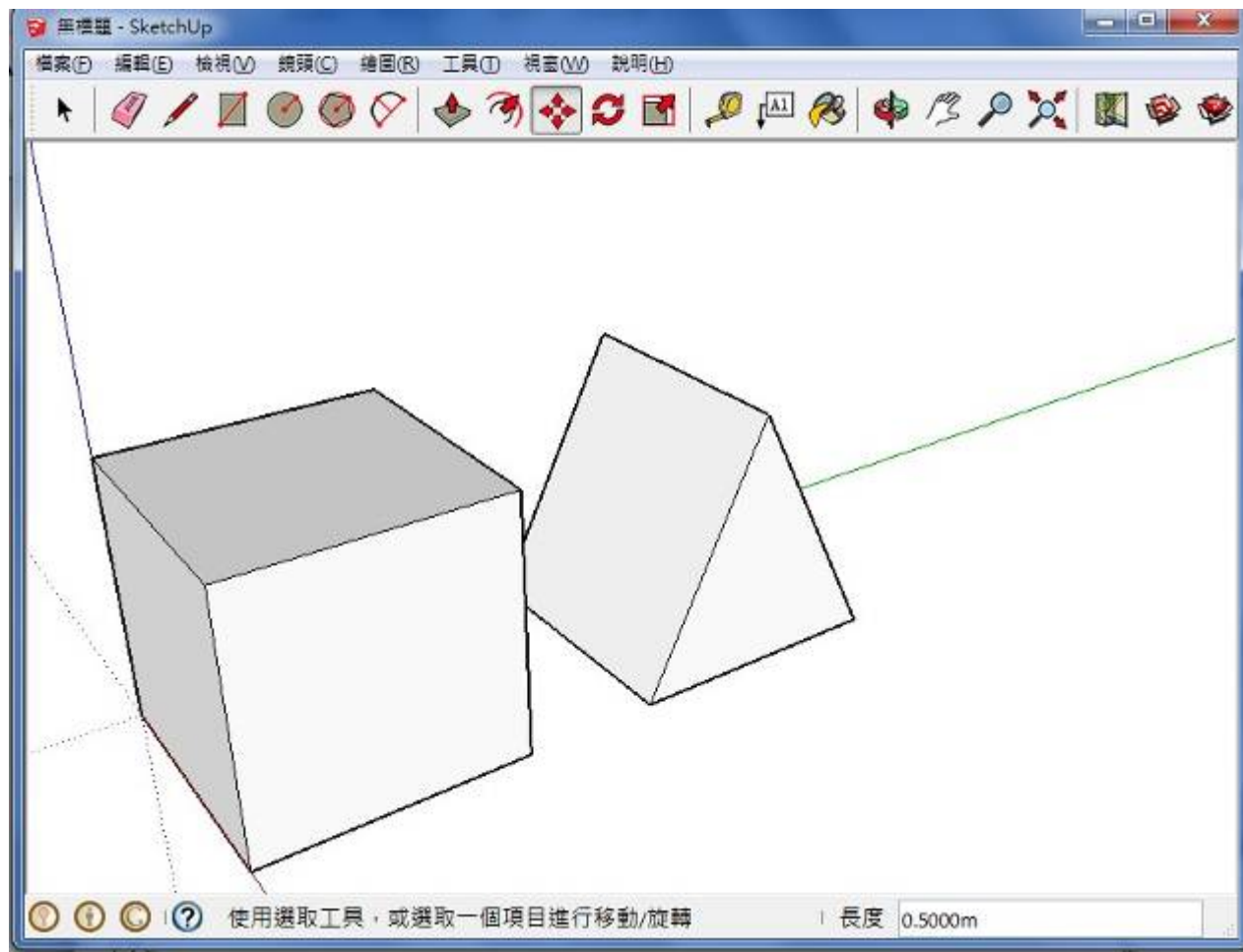


6.改變第二個幾何圖形形狀

- (1) 工具列選擇“選取工具”選擇該圖形上方平面其中一邊，接著選擇“移動工具”將你選擇的邊向內移動 0.5 公尺(使用鍵盤輸入 0.5)

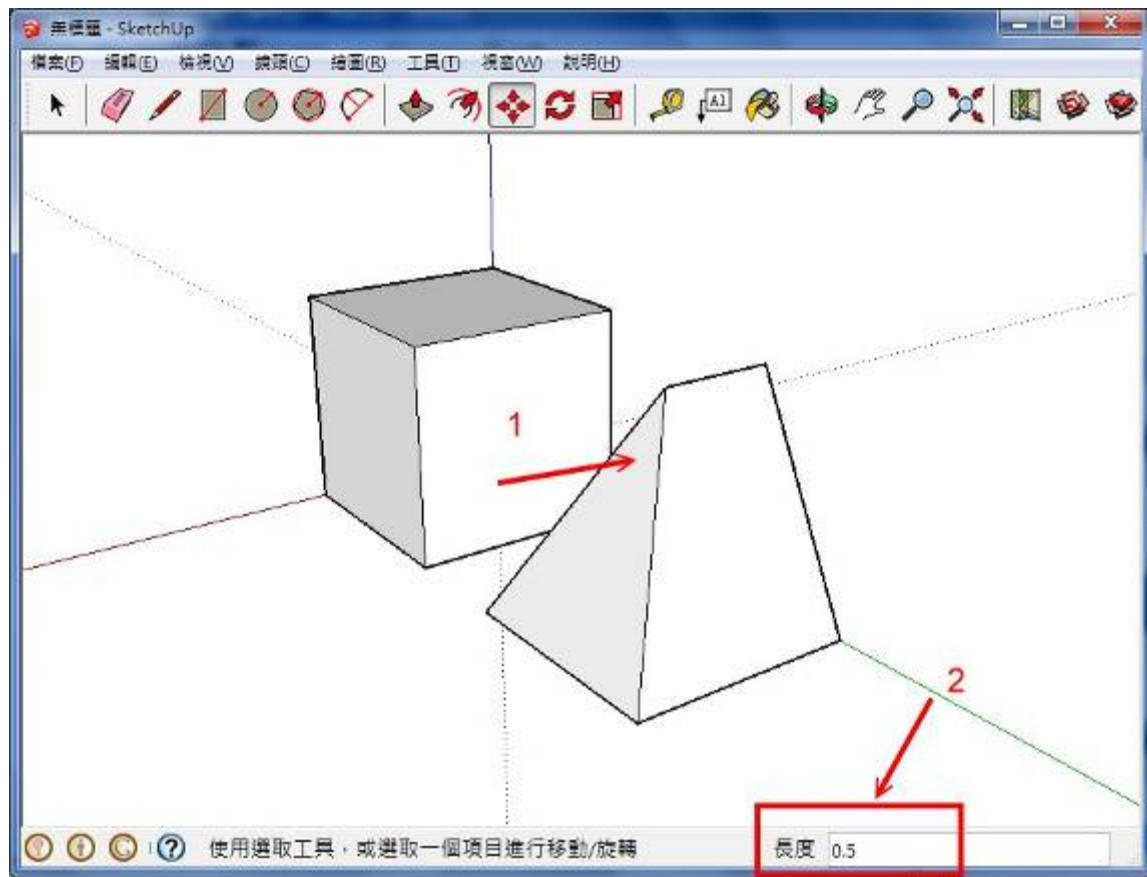


(2)選擇另外一邊，向中間移動 0.5 公尺，使圖形變成三角柱

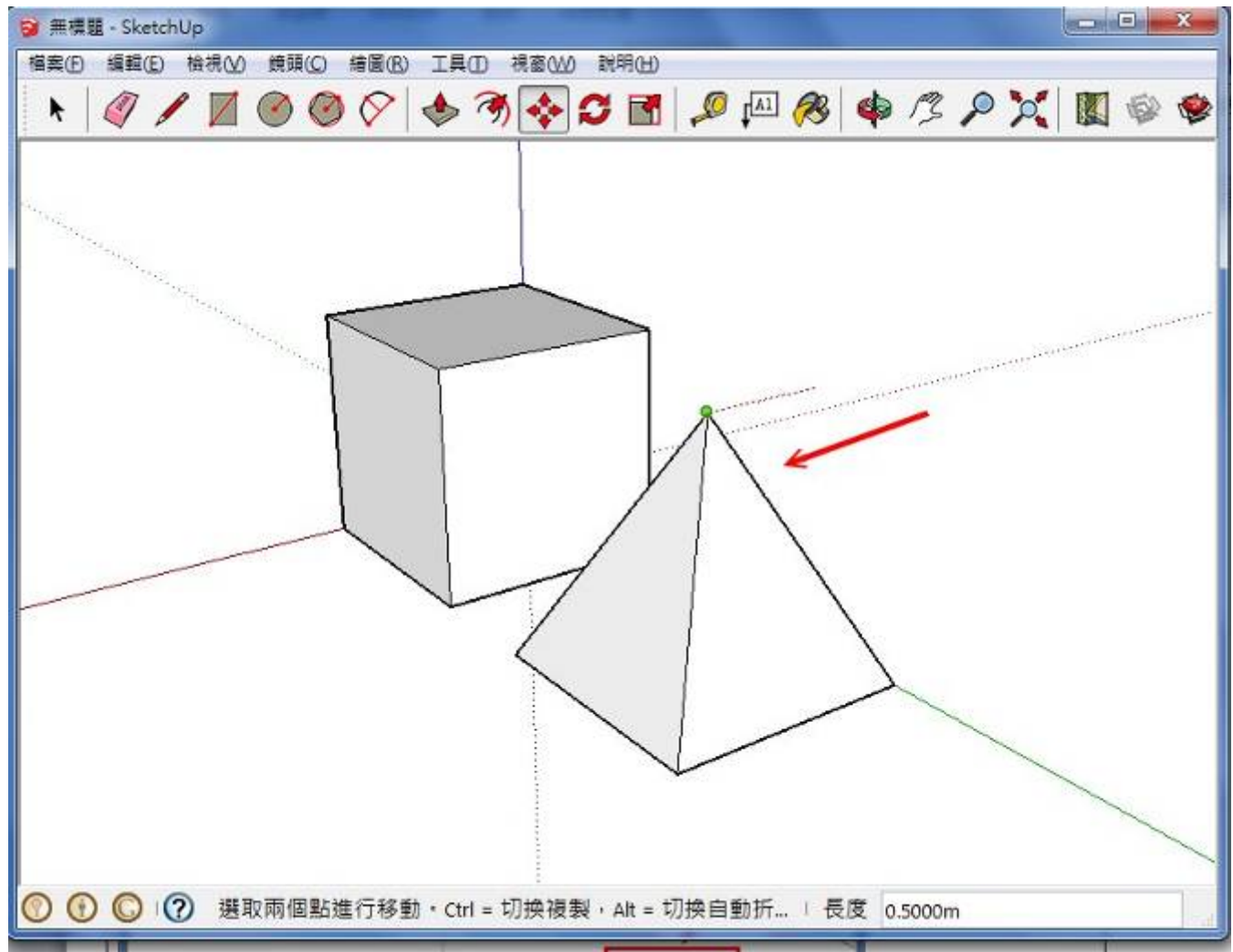


7.轉動視角到三角柱的另一邊：

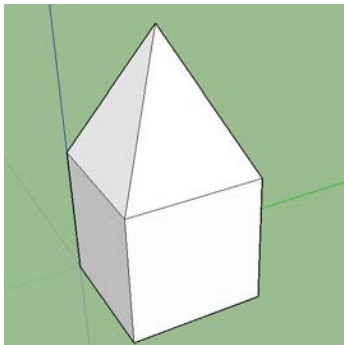
(1) 選擇"移動工具"將三角柱上方頂點向內拖曳移動 0.5 公尺(使用鍵盤輸入 0.5)



(2)將上方另外一邊頂點向內拖曳連接到中點，使圖形變成四角椎體



嘗試將圖形移動且自行變化



8.完成，儲存檔案，檔案類型為 sketchup 模型，檔名請輸入為班級座號（如 80201）

9.上傳作業。