

軟體	SketchUp
週次	第四週

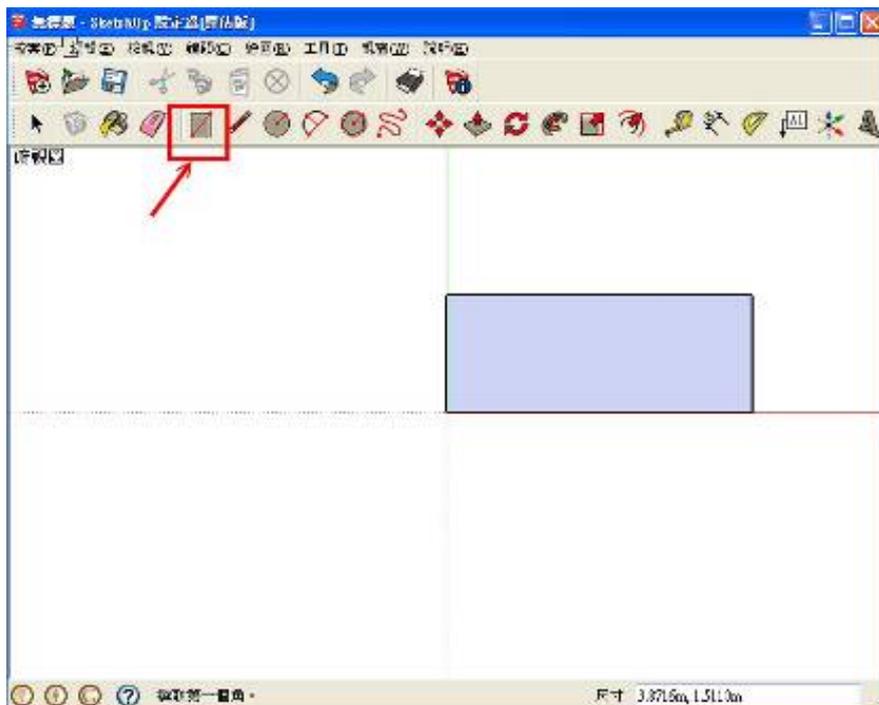
## 一、矩形圓形工具以及陣列工具

### (1)繪製矩形

#### 1. 開 SketchUp 選擇範本為-公尺(2D 圖形)

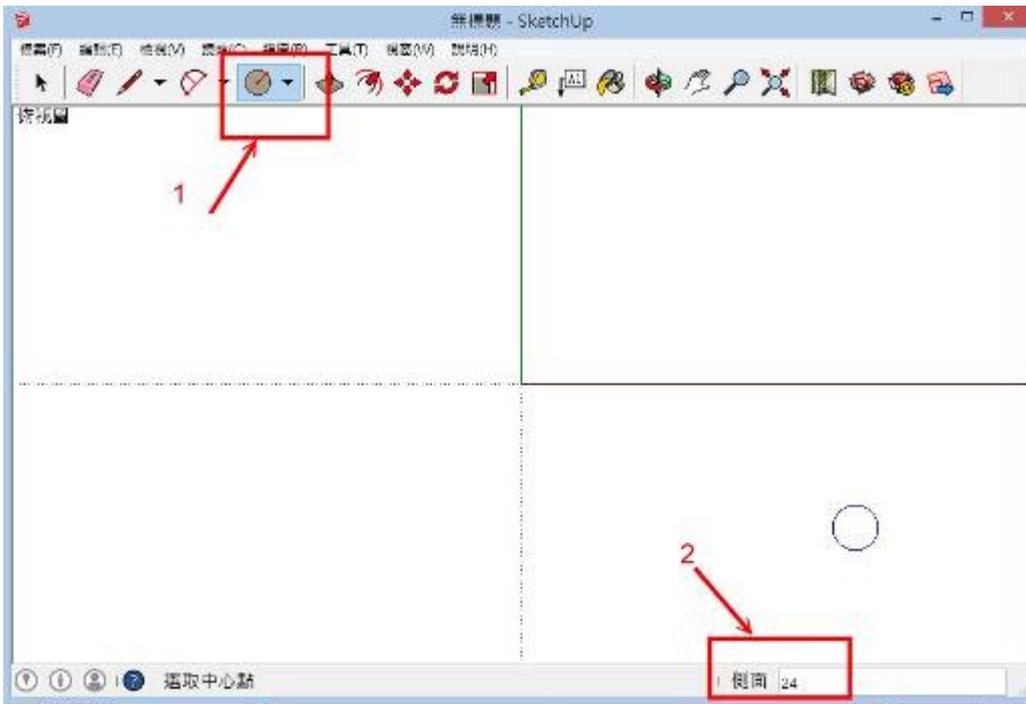


#### 2. 使用矩形工具，畫出一個矩形，矩形是由四條線條以及一個平面所組成，可以針對每個部分去做修改。



#### 3. 點選圓形工具，你會發現在畫面右下角會出現"側面 24"，意即這一個圓形可以視為由 24 個側面所組

成的，你可以修改該數字，便可以看出效果。(圖片中數字為 3)



你可以依照你的需求修改數字，數字越大表示圓形越圓，這裡老師先修改為 36

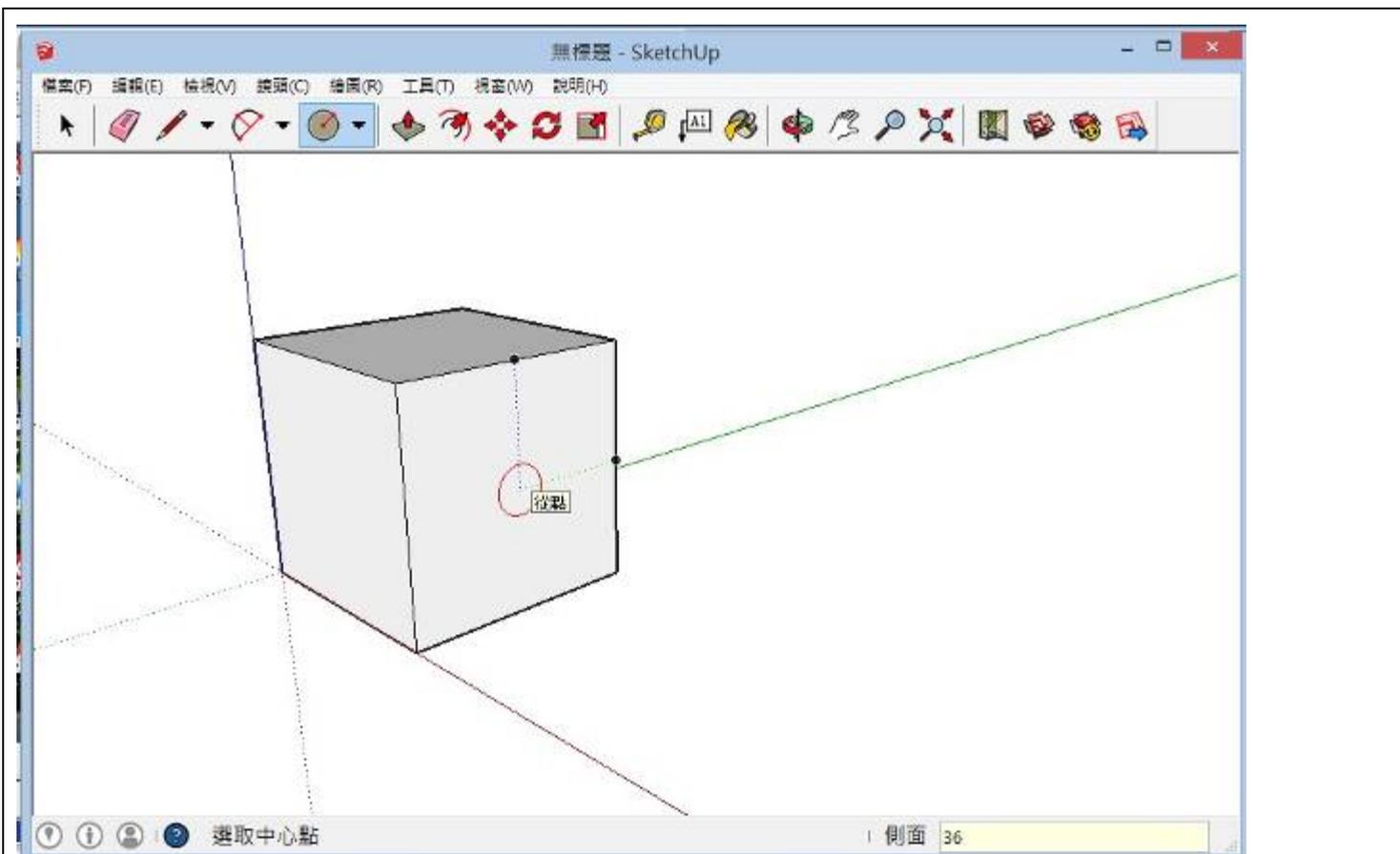
#### 4. 2D 圖形，改使用 3D 圖形 (iso)



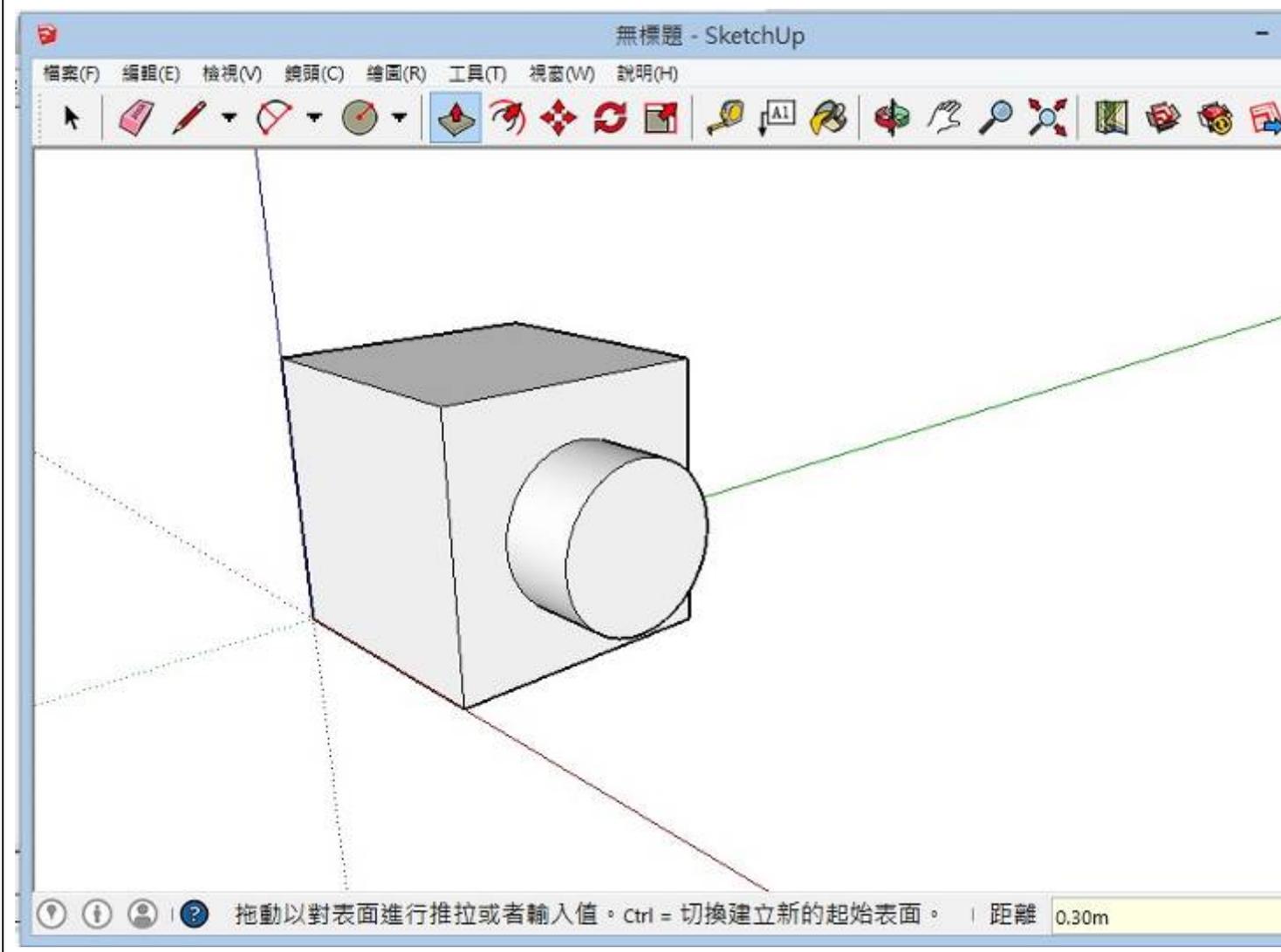
#### 5. 於矩形中間畫出圓形：

(1) 以矩形工具畫出長寬高都是 1 公尺的正方體(方法請參考上次講義)。

(2) 選擇圓形工具 (注意這裡會以 36 條線架構圓形)，將滑鼠游標移動到正方體某一邊的中點，出現中點提示後，將滑鼠沿著中線移動，再將滑鼠向另外一邊移動，找到中點後再往回對其先前的中線。這樣就可以找到矩形中間，並從這裡開始畫圓形。

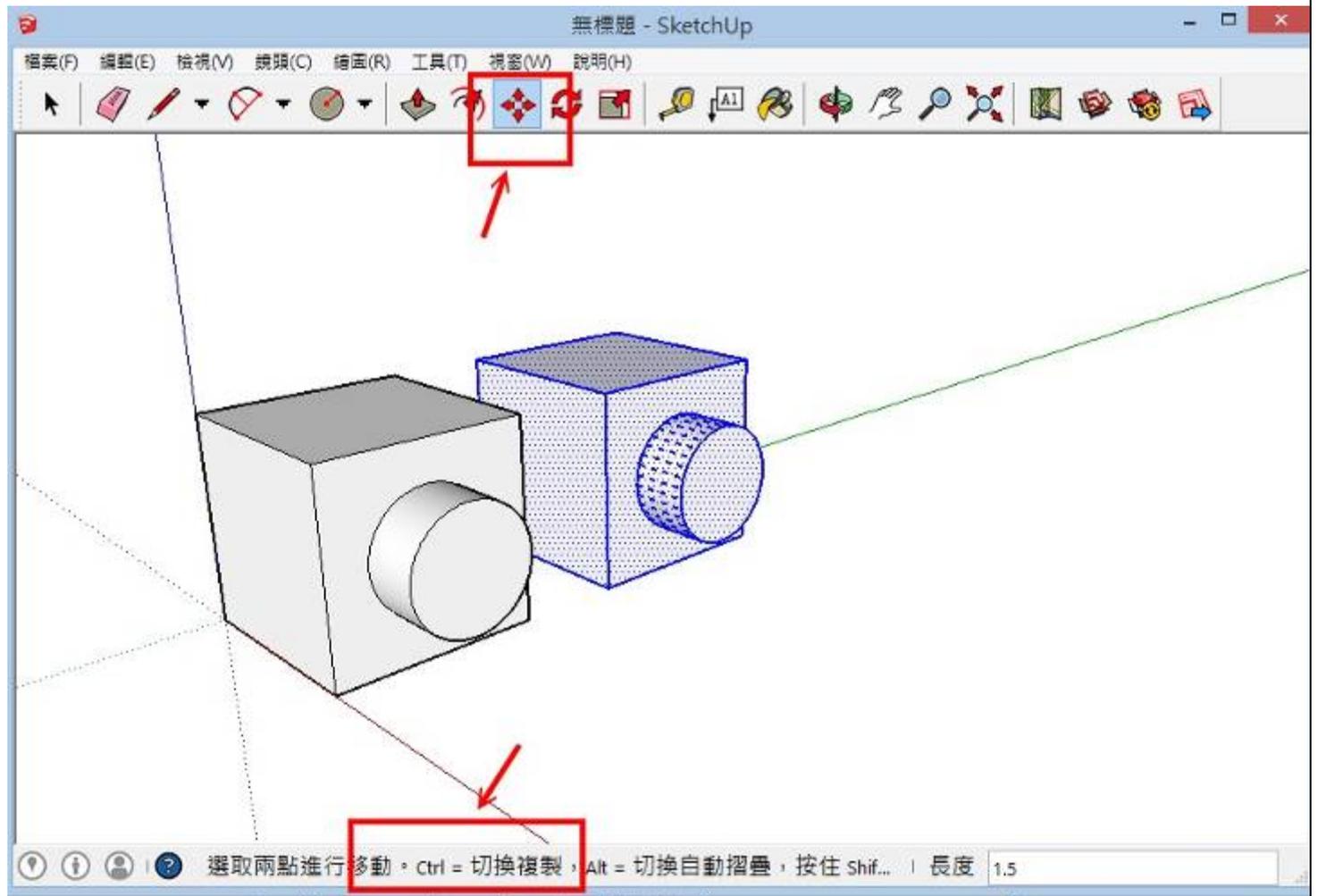


(3)針對圓形向外（或向內）推拉一段距離（使用推拉工具，這裡老師設定為 0.3）。

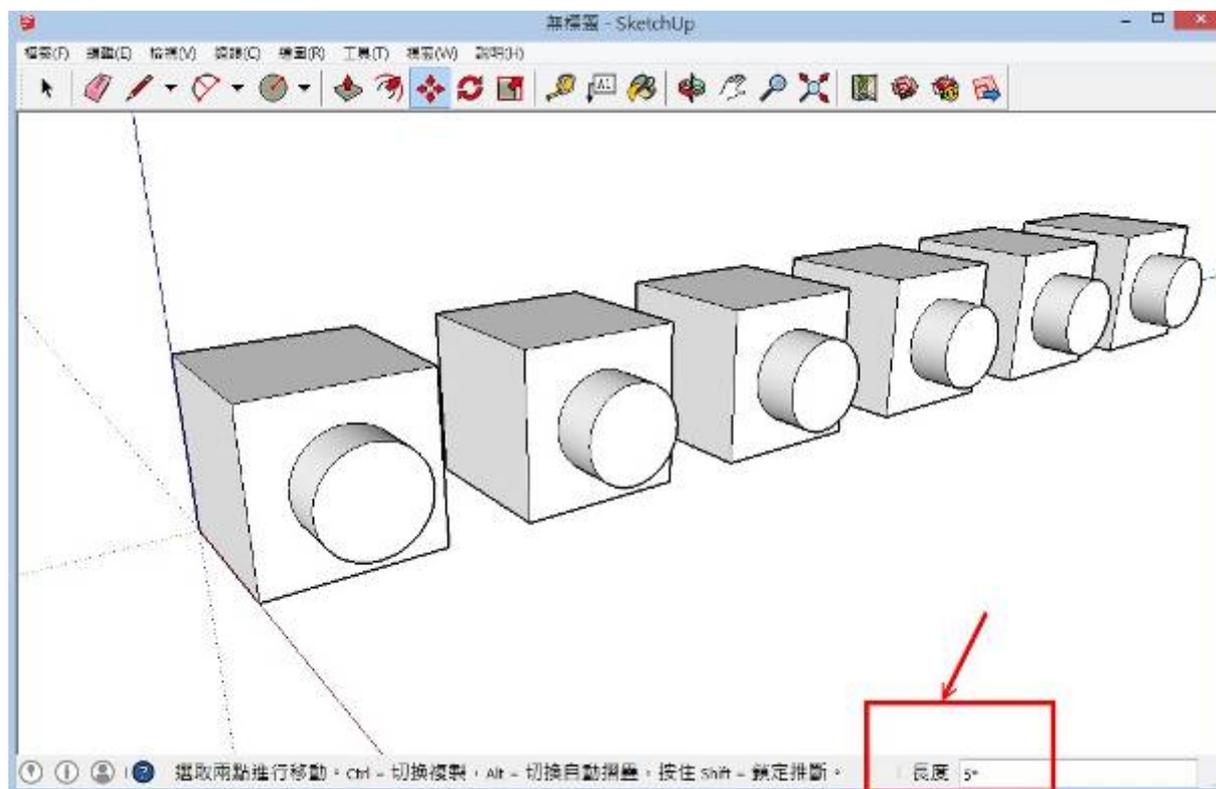


## 6. 利用移動工具複製成陣列圖形

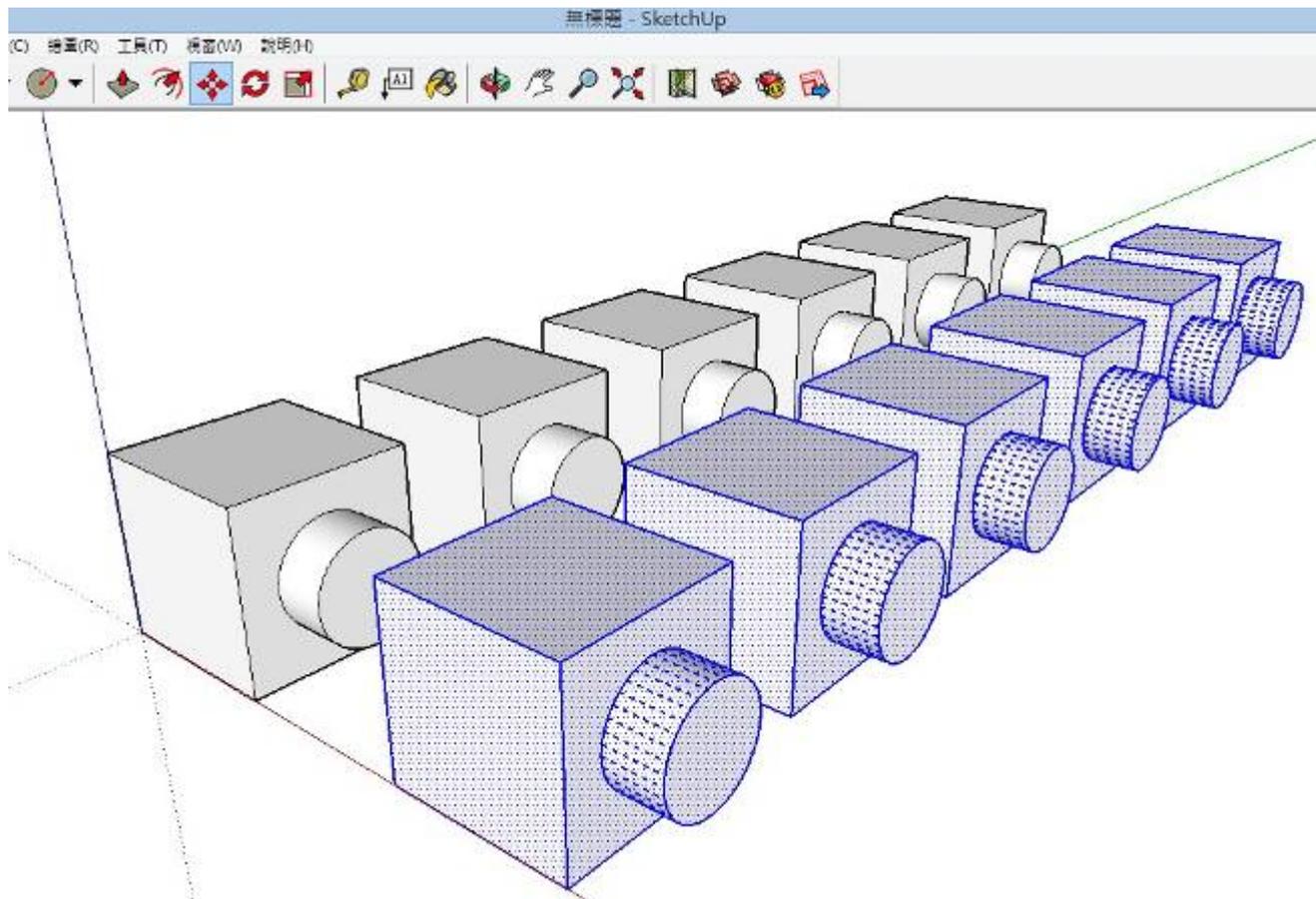
(1) 利用移動工具，並按下 **Ctrl** 鍵，產生複製功能，建立一個新的獨立物件。



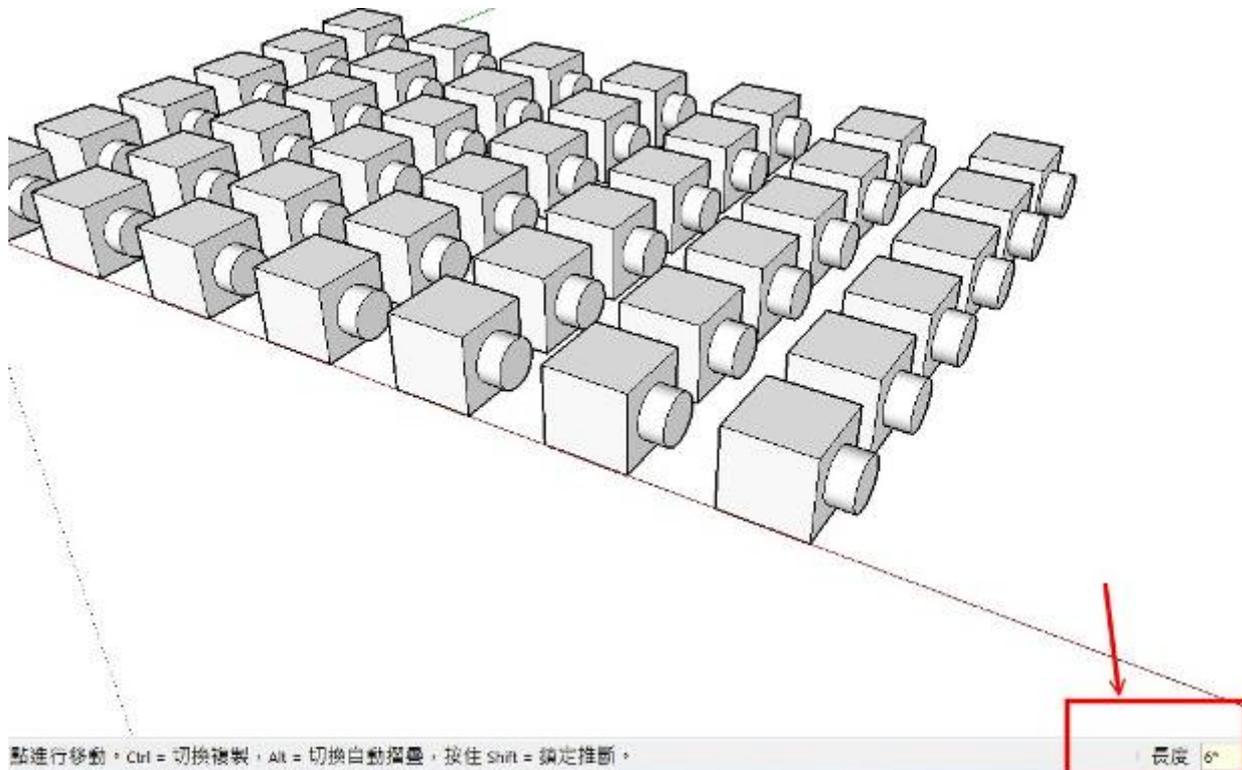
(2) 要大量產生複製功能，可以在長度欄輸入如 **5\***，便會同時複製五次



(3)向另外一個方向繪製圖形:先全選所有上圖物件，利用移動工具，從圖形基準點開始，按下 CTRL 鍵，開始複製。



(4)一次複製多層，再利用長度欄位輸入你所要的層數，如 6\*，便會出現 6 層。



完成如圖，請同學利用上述工具，自行設計出一個作品出來。

7.儲存檔案，檔案類型為 sketchup 模型，檔名請輸入為班級座號（如 80106）

8.上傳作業。