

臺南市政府教育局 109 學年度提升教師資訊知能實施計畫

AI 在教育上的應用--遊戲式機器學習實作

一、依據

- (一)教育部 109 學年度直轄市、縣(市)推動 12 年國民基本教育精進國民中小學及國民小學教學品質計畫—子計畫「提升校長及教師資訊知能計畫」。
- (二)臺南市 109 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫。

二、目標

- (一)發展資訊科技教師的運算思維教材，並推動資訊科技教師參與增能研習，協助資訊科技教師能落實運算思維與程式設計教學內涵。
- (二)邀請專家學者協助指導教師，透過科技工具之創意應用，提升學生生活表達、問題解決之運算思維及創造力。
- (三)充實教師資訊教育專業能力，鼓勵教師創新教學模式，以擴展各領域的學習，提升學生解決問題的能力。

三、辦理單位

- (一)主辦單位：臺南市政府教育局。
- (二)承辦單位：臺南市立仁德國中。

四、對象：

- (一)本市國中小資訊科技教師、資訊組長為主，或對本研習有興趣之教師。
(本場至多 45 人，本研習為未來 AI 競賽規劃相關系列說明會之一，敬請資訊組長踴躍參加)
- (二)研習報名：請至本局學習護照報名參加。

五、時間：110 年 3 月 5 日下午 1 時 45 分至 4 時 15 分。

六、地點：本局資訊中心 3 樓電腦教室(中西區五妃街 236-1 號)。

七、研習內容：如附件。

八、本案聯絡人：臺南市政府教育局資訊中心張瑛蘭教師(教學內容)，電話 06-2130669 分機 31，虞允平教師(行政業務)分機 18。

九、經費：由臺南市 109 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫經費支出。

附件、研習內容：

*本研習為未來 AI 競賽規劃相關系列說明會之一， 敬請資訊組長踴躍參加

時間	課程內容	講師/主持人	備註
1330-1345	報到	中心團隊	
1345-1435	1.AI 遊戲式學習的方式。 2.學生學習基礎程式語法介紹內容介紹。	蘇文鈺教授	
1435-1445	休息	中心團隊	
1445-1615	1.學生學習程式邏輯、機器學習內容介紹。 2.遊戲培養的三大能力。	蘇文鈺教授	
1615-1630	綜合座談	中心團隊	