

108 年「Scratch 兒童程式思維」冬令營 招生簡章

教學目標：

[全台首創]的整合[程設學習、遊戲互動、診斷分析]為一體的 Scratch 程式設計學習課程模式，
透過此課程可完成以下課程目標：

- (1)學習程式設計概念與運算思維技能。
- (2)學習 Scratch 工具與操作學習系統。
- (3)訓練自我學習反思與問題解決能力。
- (4)訓練自我創意思考與想法表達能力。

招生對象：國小四年級至國中三年級學生。

招生名額：1 班，10-20 人(10 人以上開班)。

上課時間：108 年 1 月 21 日(週一)至 108 年 1 月 25 日(週五)，9:00 - 12:00，(午餐) 13:30-16:30
上課，每天 6 小時，共計 30 小時(共 5 天)。

上課地點：本校電腦教室(臺南市中西區樹林街二段 33 號)。

★特色：課程網址：<http://dive.nutn.edu.tw/scratch-2019-01>

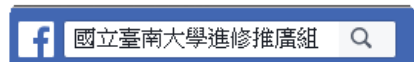


- (1) **創新程設思維課程-程設學習、遊戲設計、生動有趣**:有別於傳統僅透過學習 Scratch 工具來了解程式設計(程設)概念方式，此課程將學習過程建構成有趣的學習遊戲活動，讓學生在遊戲過程中學習到程設概念與運算思維技能([基於 GOOGLE 運算思維定義](#))，程設學習將不再枯燥乏味。
- (2) **學習狀況即時分析-老師掌握、學生理解、家長了解**:有別於傳統只教授如何使用 Scratch 工具，但卻不知學習狀況與成效，此課程獨有的學習系統能分析診斷程設概念與運算思維學習狀況，讓老師能掌握學習現況，學生能夠理解學習問題，家長更能了解小孩學習成果。
- (3) **課程規劃前後銜接-課前討論、課中學習、課後練習**:有別於傳統只在課中進行學習，此課程規劃課中與課後的學習遊戲活動供學生學習與練習，並於課前針對學習問題進行討論與說明，強化學習效果。
- (4) **自創作品訓練表達-融合所學、創意思考、成果發表**:學員需融合課程技能，動腦思考，運用所學，動手實踐，並勇於將成果作發表，學習與訓練自我表達能力。



立即掃描

報名網址：<http://academics.nutn.edu.tw/sce/>



◆.....◆
授課師資：蘇俊銘 老師專業團隊([KALE Lab](#))。(本校數位系專任副教授)

學歷	◎ 國立交通大學資訊工程博士
專長	◎數位學習、◎專家系統、◎視覺化技術、◎遊戲設計與引擎、 ◎資料探勘、◎網際網路應用

課程大綱：(詳情請參考[課程網站](http://dive.nutn.edu.tw/scratch-2019-01)：<http://dive.nutn.edu.tw/scratch-2019-01>)

週數	日期	授課時間	學/術科	課程進度/內容
1	1/21(一)	9:00~ 12:00	學/術	(1)進入程式思維的異想世界(能力評估) (2)認識 Scratch 學習工具 (3)開始程式思維概念學習
		13:30 ~ 16:30	學/術	(4)運算思維與程式技能整合學習 (5)製作 Scratch 遊戲應用專案① (6)課後測驗遊戲活動(關卡式遊戲)
2	1/22(二)	9:00~ 12:00	學/術	(1)課前統整復習活動 (2)程設[基礎]概念學習 (3)問題說明與討論
		13:30 ~ 16:30	學/術	(4)運算思維與程式技能整合學習(2) (5)製作 Scratch 遊戲應用專案② (6)課後測驗遊戲活動(多人對戰遊戲)
3	1/23(三)	9:00~ 12:00	學/術	(1)課前統整復習活動 (2)程設[中階]概念學習 (3)問題說明與討論
		13:30 ~ 16:30	學/術	(4)運算思維與程式技能整合學習(3) (5)製作 Scratch 遊戲應用專案③ (6)課後測驗遊戲活動(關卡式遊戲)
4	1/24(四)	9:00~ 12:00	學/術	(1)課前統整復習活動 (2)Scratch 程設進階概念學習 (3)問題說明與討論
		13:30 ~ 16:30	學/術	(4)運算思維與程式技能整合學習(4) (5)製作 Scratch 遊戲應用專案④ (6)課後測驗遊戲活動(多人對戰遊戲)
5	1/25(五)	9:00~ 12:00	學/術	(1)程式與思維總複習活動 (2)實務專題製作說明與技巧 (3)實務應用專題製作⑤
		13:30 ~ 16:30	術	(5)實務應用專題發表 (6)修練證書與成果紀錄

★學員到校、離校請至本校府城校區樹林街大門口接送。(接送時間-下午 16:40)

★上課日如遇颱風、豪雨或其他天災，是否上課請依臺南市政府公告辦理。



報名網址：<http://academics.nutn.edu.tw/sce/>



◆.....◆
上課費用：新台幣 5,000 元整（含午餐，由本校提供講義，“不含”課本及材料），未曾於本校報名之新學員，需外加報名費新台幣 200 元整。

- (一) 本校在職教職員工及其眷屬(限父母、配偶、子女)、退休教職員工、本校在校生、與本校簽定為專業發展合作學或單位之教職員工、本校校友具有校友認同卡者，得享 8 折優待。
 - (二) 本校校友、進修推廣學員或 3 人(含)以上團體報名者，得享 9 折優待；10 人(含)以上團體報名者，得享 8 折優待。
 - (三) 同時報名二班以上或於招生簡章所定期限內(108/1/14 前)報名者，得享 9 折優待。
- ※上述優惠辦法請擇一優惠。

報名：

- (一) 網路報名：報名網址（本校推廣教育資訊網）：<http://academics.nutn.edu.tw/sce>
 - 1. 非本校學員者請先上網至本校推廣教育資訊報名系統，填寫基本資料成為學員。
 - 2. 以學員身分證登入後進行課程報名。
- (二) 現場報名：每週一至週五 08：30-17：00，請親自(或委託)至本校教務處進修推廣組現場報名。

繳費：請於收到 E-MAIL 通知繳費後 5 日內完成繳款。

- (一) ATM 轉帳：請依 E-MAIL 通知之轉帳帳號，以 ATM 方式辦理轉帳。
- (二) 至「本校推廣教育資訊網」列印繳費單，可至各超商門市、郵局或臺灣銀行繳款。
- (三) 現場繳費：每週一至週五 08：30-17：00，請親自(或委託)至本校教務處進修推廣組現場繳費。

退費標準：依據教育部頒布「專科以上學校推廣教育實施辦法」。

- (一) 學員自報名繳費後至開班上課日前申請退費者，退還已繳費用之九成。(不含報名費)
- (二) 自開班上課之日起算未逾全期三分之一申請退費者，退還已繳費用之半數。(不含報名費)
- (三) 開班上課時間已逾全期三分之一始申請退費者，不予退還。

公告開班：預定開課日前，於本校推廣教育資訊網公告開班事宜。唯，開班日如遇不可抗力因素停課者，順延之。

備註：

- (一) 本班依「專科以上學校推廣教育實施辦法」辦理。
- (二) 缺課時數達三分之一(含)以上，恕不核發研習證明書。
- (三) 推廣課程班，無法適用申請保留資格，亦不得辦理休學。
- (四) 報名人數不滿 10 人，原則上不予開班，所繳交之費用無息退還。
- (五) 辦理退費，須填妥退費申請單(請於本校進修推廣組首頁進入下載)，並檢附原收據及存摺影本辦理。
- (六) 上課日如遇颱風、豪雨或其他天災，是否上課請依臺南市政府公告辦理，惟停課日之課程須擇期補課。
- (七) 本簡章如有未盡事宜，依相關法令規定辦理。

☆辦理單位:教務處進修推廣組(06)2133111 轉 246-249 或 2139993(傳真)06-2133809

☆70005 臺南市樹林街二段 33 號中正館 1 樓



報名網址：<http://academics.nutn.edu.tw/sce/>



108 年「Scratch兒童程式思維」冬令營 報名表

編號：(由本校填寫)

姓名		性別	<input type="checkbox"/> 男性 <input type="checkbox"/> 女性
生日	年 月 日	身分證字號	
聯絡電話	(宅)	手機	
	(公)	傳真	
e-mail			
通訊地址	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> (請填寫合格證書寄送地址)		
※請問您未來是否願意收到本校其他課程資訊： <input type="checkbox"/> 願意 <input type="checkbox"/> 不願意			



立即掃描

報名網址：<http://academics.nutn.edu.tw/sce/>

