

114 年冬令營-全英語學 STEAM

何謂 STEAM? What is so-called worldwide-known STEAM

S 科學(Science): 像是科學家一樣，運用科學方法探究環境中的事物，包括觀察、形成問題、進行預測、實驗及討論。

T 科技(Technology): 能運用各種工具完成探究或搭建工作。特別在資訊科技方面，開始瞭解利用電腦可以幫我們完成一些事情。

E 工程(Engineer): 在完成一件工程中，需要對素材的認識，知道使用何種材料可以達到目的。可以畫出設計圖，並依設計圖完成搭蓋與建構。

A 藝術(Art): 將藝術元素中的創造力、察覺環境的美感素養融入科學探究、技術運用、工程設計與數學應用中。

M 數學(Mathematics): 包括數數、數字符號意義的認識與運用、數量及加減分合、型式規則的發現、空間與形狀的概念、運用數學圖表整理訊息及記錄。

STEAM that is an abbreviation of Science, Technology, Engineer, Art and Math, which has been actually embedded in our daily life.

- I. 期間(Duration): 9:00-17:00 25th-26th, Jan, 2025
- II. 地點(Venue): Lab. Deguang Catholic Senior High School (台南市德光中學實驗室)
- III. 對象(Target): Grade 4-6 of Primary School student (小四至小六)
- IV. 費用(Fee): NT\$4,800/ per one
- V. 名額(No. of participants): 32 persons
- VI. 內容(Contents and Schedule)

Time	9:00-12:00 AM	1:30-16:30 PM
Sat. 25th, Jan., 2025	科學 Science 綠能-如何把熱轉成電 Green Energy- from Heat to Electricity 魏百駿助理教授 Pai-Chun WEI PhD, National Tsing Hua University 國立成功大學 材料科學及工程學系	科技與工程 Technology/Engineering 超低溫 and 超導體 Super-Freezing and Super-Conductor 郭昌恕 Chang-Shu Kuo Prof., National Cheng Kung University 國立成功大學 材料科學及工程學系教授
Sun. 26th, Jan., 2025	藝術 Arts 體驗拼貼藝術 Experiencing Collages in Art 陳明惠副教授 Ming TURNER	數學 Math 有趣的幾何 Fun with Geometry 許文東 Wen-Dung HSU PhD, University of Florida, USA

	PhD, Loughborough University, UK 國立成功大學 創意產業設計研究所	國立成功大學 材料科學及工程學系 教授
--	--	------------------------

More Details:

https://serv.nstm.gov.tw/act_detail?act_no=0000014467&act_seq=1

或 <https://reurl.cc/6jqnQZ>



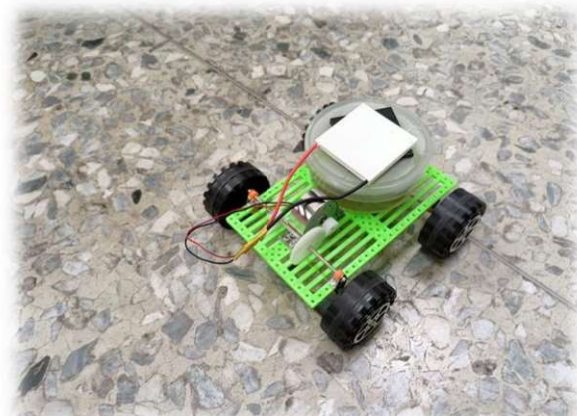
VI. 聯絡人: 陳正治(07-3800089 轉 5100 nelson@mail.nstm.gov.tw)

VII、報名網址: https://serv.nstm.gov.tw/act_group (點選114年冬令營)

電話: 07-3800089 # 5137



▲科學觀察專注力培養



▲新興科技-熱電車 DIY 競速