



2020 國泰反毒英雄爭霸賽暨 PaGamO 全國學科電競大賽

《活動報名簡章》

指導單位：教育部國民及學前教育署

主辦單位：幫你優股份有限公司

贊助單位：國泰金融控股公司

(2020.02.05 修正版本)

三、 報名時間

原訂於 **109 年 1 月 6 日(一)**開放報名，至 **109 年 2 月 21 日(五)中午 12 時**。因應近期武漢疫情延燒，全台灣中小學延後開學，為了讓學生有充裕時間找尋隊友並成功報名，**主辦單位特此將報名時間延長至 2020 年 3 月 16 日**。為確保參賽選手公平性，**3 月 16 日**報名截止後，將不再受理任何形式報名。

四、 競賽賽制與時間



- 請特別注意！因應武漢肺炎疫情，報名時間延長至 3 月 16 日，線上初賽將延期至 3 月 23 日至 3 月 31 日進行。
- 更多詳細比賽計分與相關規則辦法，請參考下方〔八、競賽規則〕

五、 參賽資格與競賽組別

全台灣三至九年級在學學生，對學科知識與反毒認知有興趣者皆可參加，競賽採團體積分制，三人一組，每隊需有三位同區域同

年級學生與一位帶隊家長或老師。為鼓勵未順利成隊玩家參與競賽，線上初賽開放個人參賽，以玩家個人線上積分，挑戰線上初賽 MVP 獎勵。**請注意一位參賽者仍舊僅限報名一組，且不得重複報名。**

- (一) 本競賽依據選手就讀學校所屬縣市，區分為北中南三區，依序進行「分區線上賽」及「分區現場複賽」。
- 北區：新北市、台北市、基隆市、宜蘭縣、桃園市、新竹縣、新竹市、花蓮縣。
 - 中區：台中市、苗栗縣、南投縣、彰化縣、雲林縣、嘉義縣、嘉義市。
 - 南區：高雄市、台南市、屏東縣、台東縣、離島澎湖縣、金門縣與連江縣。
- (二) 分區競賽另根據學生在校年級，分為三年級、四年級、五年級、六年級、七年級、八年級和九年級，共計七個級別分別進行比賽。於北中南三區各年級前三名隊伍，即可晉級參與全國不分區總決賽。

六、 競賽獎勵

- (一) 早鳥報名個人獎勵
1. 於 **1/31** 前成功報名比賽者，每位選手皆可獲得 **PaGamO 台灣系列-赤崁樓地形**一只。
- (二) 線上初賽個人獎勵
1. 每位參賽選手皆可獲得 **PaGamO-國泰樹寶家族系列地形**一套。

2. 為鼓勵未成隊學生參與競賽，主辦單位加碼線上初賽個人特別獎勵：**待線上初賽結束，結算個人積分為該年級最高者，將可獲得任天堂 Switch Lite 一台。**
(請注意！線上賽個人積分獎將於分區複賽現場頒發，若無法到場參與頒獎典禮，將視為自動放棄獲獎資格，恕不補發！)

(三) 分區複賽獎勵 ([各區各年級前五名隊伍晉級複賽](#))

1. 晉級複賽：每隊皆可獲得競賽 T-SHIRT 三件、複賽獎狀三紙和 PaGamO 2019 春夏秋冬全系列地形三套。
2. 區冠軍：每隊另外獲得團隊獎金 3,000 元、複賽冠軍獎狀三紙和 PaGamO 暑假限定「北極星地形」三只。
3. 區亞軍：每隊另外獲得團隊獎金 2,000 元、複賽亞軍獎狀三紙和 PaGamO 寒假限定「皓月當空地形」三只。
4. 區季軍：每隊另外獲得團隊獎金 1,000 元、複賽季軍獎狀三紙和 PaGamO 暑假限定「浩瀚星環地形」三只。

(四) 總決賽獎勵 ([總決賽各年級前三名隊伍現場頒發](#))

1. 晉級總決賽：每隊皆可獲得總決賽獎狀三紙和「PaGamO 電競隱藏版地形」三只。
2. 冠軍：每隊另外獲得團隊獎金 10,000 元、決賽冠軍獎狀三紙和 PaGamO 遊樂園系列-「摩天輪地形」、「海盜船地形」、「旋轉木馬地形」各三只。
3. 亞軍：每隊另外獲得團隊獎金 6,000 元、決賽亞軍獎狀三紙和 PaGamO 遊樂園系列-「海盜船地形」及「旋轉木馬地形」各三只。

4. 季軍：每隊另外獲得團隊獎金 **3,000** 元、決賽季軍獎狀三紙和 **PaGamO** 遊樂園系列-「旋轉木馬地形」三只。
5. 總決賽 **MVP**：各年級總決賽遊戲積分最高者，即可獲得任天堂 **Switch** 遊戲機一台。(以個人為單位)

七、 報名方式

- (一) 請於國泰反毒英雄爭霸賽活動網站
(<https://esportsopen.pagamo.org/2020cathay-anti-drug>) 點選立即報名，前往 **PaGamO** 遊戲報名頁，登入或註冊 **PaGamO** 遊戲帳號，選定正確區域與年級，並填寫正確個人資料後，即可完成報名。
- (二) 團體報名：每一隊請選出一位隊長和一位帶隊老師或家長，請隊長先行至報名系統中創建隊伍後，將隊伍代碼分享給其他隊員，請注意，隊員與隊長需屬於同一區域與同一年級。並依照報名流程，填寫帶隊老師或家長之聯繫資訊。(若成功晉級現場賽，主辦單位無法成功聯繫帶隊老師或家長，主辦單位將一併取消同隊三位選手參賽及晉級資格，請各位參賽選手特別留意。)
- (三) **其餘兩位隊員，請勿另外創建隊伍！**請於系統中輸入隊長分享之隊伍序號加入隊伍。如錯誤加入隊伍，可於系統中選擇退出隊伍後，另行組隊。
- (四) 報名成功後，請於初賽開始前登入 **PaGamO** 遊戲系統。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。

(五) 報名客服小組

- 北區：02-3393-1663#214 王小姐
- 中區：02-3393-1663#215 王小姐
- 南區：02-3393-1663#207 葉先生

八、 競賽規則

(一) 競賽主題

競賽以 **PaGamO** 遊戲平台進行，透過答題佔地的遊戲概念進行電競比賽。本競賽題目內含「**反毒知識**」及「**學科知識**」兩大類別，題目比重為反毒:學科 = **1:2**。學科知識依據年級提供對應之學科測驗題目。

(二) **PaGamO** 競賽規則

請特別注意！若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格（將影響所屬團隊競賽資格）：

1. 隊伍人數未達 **3** 人。（隊伍人數未達三人，將無法晉級現場複賽，但隊伍未達三人之選手，仍可挑戰線上個人積分獎勵）
2. 某位隊員，一人使用多組 **PaGamO** 帳號報名競賽。
3. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
4. 所屬學校非報名區域或非所屬報名年級。
5. 其他經舉報且查證屬實之霸凌其他玩家之惡意行為。
6. 現場賽身份驗證後，資訊不相符者。

(三) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將隨機獲得電競世界虛擬道具，競賽過程選手可使用道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另遊戲商店亦提供道具買賣。
4. 線上賽每日有固定能量值（體力）限制，若能量值用盡，當日無法繼續答題累積積分。能量值設計為答對一題扣六點、答錯一題扣十五點，**請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。**
5. 每日能量值採自動恢復制，能量值達上限後，即不再自動恢復，若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。

(四) 分區線上初賽

1. 線上賽於 **109 年 3 月 23 日中午 12 點**開放進場比賽，並於 **109 年 3 月 31 日下午 5 點**停止計分。
2. 採分區線上積分賽制度，參賽者需每日自行在家登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算九日總積分。
3. 線上初賽獎勵基準，個人積分最高獎勵以個人為單位，由個人初賽期間總累積之分數做為判定基準；線上初賽名次以團體為單位，以三位隊員總積分相加為團隊總積分，並由團隊總積分作為晉級依據，各年級團體積分前五隊伍晉級分區複賽。

4. 線上初賽採用 **PaGamO** 電競-「大亂鬥地圖」。
5. 初賽每日基礎能量值上限為 **600** 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。
6. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
7. 成績計算：
 - A. **(答對數 X 70% + 領地數 X 30%)**，加總九日成績 = 個人總積分，三位隊員積分相加 = 團體總積分。
 - B. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
 - C. 依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍 (若同分，依率先達到最終積分時間為判定基準。)

(五) 分區現場複賽

1. 分區複賽日期與地點：
 - A. 北區：**109 年 4 月 18 日 星期六**
新北市政府一樓-彭園會館舉行
 - B. 中區：**109 年 4 月 25 日 星期六**
台中市僑光科技大學舉行
 - C. 南區：**109 年 5 月 2 日 星期六**
高雄市私立樹德高級家事商業職業學校舉行
(實際報到時間與複賽地點，將另行通知晉級者)
2. 分區複賽將於北中南三區活動現場，由各年級進行二十五分鐘 **PaGamO** 電競賽。以團隊總積分判定名次，各年級前三名將晉級全國總決賽。
3. 現場複賽採用 **PaGamO** 電競-「大亂鬥地圖」。
4. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地時，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。

5. 北中南三區現場複賽將使用主辦單位統一提供之電腦設備、滑鼠與競賽帳號。請勿隨意更動設備並聽從工作人員指示，若屢勸不聽將判該隊伍失去資格。
6. 成績計算：
 - A. $(\text{答對數} \times 70\% + \text{領地數} \times 30\%) = \text{個人總積分}$
將隊伍中三位隊員總積分加總 = 團隊總積分
 - B. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分
 - C. 依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍（若兩隊積分相同時，依率先達到最終積分時間為準。）

(六) 不分區全國總決賽

1. 全國總決賽於 **109 年 5 月 31 日**，於國泰金融會議中心舉行 ([110 台北市信義區松仁路 9 號](#))
2. 全國總決賽將於活動現場各區各年級進行二十五分鐘 **PaGamO** 電競賽。以團隊總積分判定名次，[各年級前三名於現場獲獎](#)。（請注意！參賽者須依規定參與現場頒獎典禮，若未參與則視同放棄獲獎。）
3. 現場總決賽採用 **PaGamO** 電競-「城堡爭奪戰地圖」，**請注意！當佔領特殊領地可獲得額外遊戲積分**
4. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，[導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。](#)
7. 全國總決賽將使用主辦方統一提供之電腦設備、滑鼠與競賽帳號。請勿隨意更動設備設定並聽從工作人員指示，若屢勸不聽將判該隊伍失去資格。
5. 成績計算：
 - A. $(\text{答對數} \times 70\% + \text{領地數} \times 30\%) + \text{特殊領地積分} = \text{個人總積分}$ ，將隊伍三位隊員成績加總 = 團隊總積分。

B.特殊領地有較高積分，佔領砲台獲得 25 分、碉堡 45 分、城堡 80 分之額外積分。

C.依遊戲團體積分排行榜，選出獲勝隊伍（若兩隊積分相同時，依率先達到最終積分之時間為準）

九、晉級與得獎通知

- (一) 線上初賽結果與複賽晉級通知原定於 109 年 3 月 23 日(一)前公佈於 PaGamO Taiwan 臉書粉絲專頁。因武漢疫情延後線上初賽，**將更改至 109 年 4 月 3 日前公布**。另外，主辦單位將透過電子信箱聯繫晉級隊伍之帶隊家長，請家長多加留意收信。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。
- (二) 總決賽晉級通知預定於 109 年 5 月 8 日(五)前公佈於 PaGamO Taiwan 臉書粉絲專頁。主辦單位將透過電子信箱聯繫晉級隊伍之帶隊家長，請家長多加留意收信。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。

十、注意事項

- (一) 為了確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加競賽，若經查獲或他人舉發有違反比賽規則之行為，該隊伍將喪失比賽資格，且須自行承擔相關賠償。

(二) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。

(三) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。

(四) 所有報名選手需全程參與「國泰反毒英雄爭霸賽」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將以隊伍為單位棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金和虛擬寶物等獎勵。

(五) 參加現場競賽當日，所有選手需於指定時間抵達指定地點完成報到手續，另外將於現場驗證選手身份，若發現選手身份與年齡不符、超過報到時間報到等狀況，現場工作人員有權判定選手棄權。

(六) 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款。且參賽者須依照比賽規則參與頒獎典禮，若未參與頒獎則視同放棄獲獎。

(七) 現場複賽、全國總決賽將使用主辦方提供之電腦設備、滑鼠與遊戲帳號，請選手切勿隨意更動電腦相關設定，若因此影響比賽結果，主辦方將不負此積分損失之責任。

(八) 禁止於競賽過程中，對其他隊伍、觀眾、裁判、工作人員之不合適言詞與行為，主辦單位將依情節嚴重程度禁賽。

十一、賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 **10:00-18:00**）
來電洽國泰反毒英雄爭霸賽專案小組。

1. 活動辦法與遊戲客服專線

02-2358-2553 蕭先生

2. 北中南區線上報名與現場複賽專線

- 北區：02-3393-1663#214 王小姐
- 中區：02-3393-1663#215 王小姐
- 南區：02-3393-1663#207 葉先生

3. 參賽權益與全國總決賽專線

02-3393-1663#215 楊先生

