

2014 年 兩岸三地機器人划龍舟創作大賽

競賽規則

A. 總綱

A-1. 定義

A-1-1 本規則為因應『2014年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽』而衍生，適用於『2014年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽』之所有相關競賽項目。

A-1-2 本競賽活動標榜三合一，結合華人傳統端午節划龍舟之活動，設計由機器人結合龍舟及槳三合一，在水道進行划龍舟競賽。

A-2. 適用對象

本規則適用於參與『2014年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽』所有相關競賽之參賽者、指導老師及參賽隊伍之所有相關人員。

A-3. 執行方式

A-3-1 本規則於『2014年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽』所有相關競賽期間執行，其間上述適用對象須發揮競賽精神，並遵守本規則。

A-3-2 適用對象須於競賽前詳細閱讀本規則，為維護競賽公平、公正之精神，如有違反競賽精神及規則者，將依條例取消競賽資格與成績。

A-3-3 本規則執行期間，適用對象對於各細則或競賽結果有異議者，須尋『H. 申訴辦法』提出申訴，規則執行單位將召開評審委員會統一受理。若違反申訴辦法之異議，執行單位可不予受理，且其衍生之成本全由提出異議者負擔。本辦法未盡事宜，由評審委員會決議後於競賽時宣布。

B. 報名、報到規定

有意參與屏東縣政府主辦之2014年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽之隊伍，須依下述說明完成報名與報到：

B-1. 報名資格

2014年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽

| 組別 | 說明 | 備註 |
|-----|---|-----------------|
| 少年組 | 競賽期間為7-12歲小學在學學生。 每隊隊員至多6人，至少4人。 隊至多2名指導老師。 | 請務必攜帶健保卡或身分證明文件 |
| 青年組 | 競賽期間為13-18歲在學學生。 每隊隊員至多4人至少2人。 每隊至多2名指導老師。 | 請務必攜帶健保卡或身分證明文件 |

註：少年組與青年組不得跨組參賽，經查證屬實一律取消參賽資格。

競賽項目：

| 組別 | 競賽項目 |
|-----|----------------------|
| 少年組 | 1. 計時競速賽 2. 造型創意賽 |
| 青年組 | 1. 計時競速賽 2. 造型創意賽 |

B-1-1 所有參賽成員報名資料，經主辦單位確認後不得再更改。

B-1-2 不限制單一學校報名隊伍數。

B-1-3 嚴禁同一參賽者同時報名兩個隊伍參賽，經發現一律取消隊伍參賽資格。

B-2. 報名表（附件一為參考用，請另行下載報名表）

B-2-1 請至活動網站 <http://rdbr.347.com.tw> 下載報名表，並依報名表中『備註』之說明完整填寫報名表。

B-2-2 填妥後請於報名期間(10月31日至11月20日下午5點)內，Email 至活動信箱 l7l7win.ad@gmail.com。

B-2-3 報名表經工作人員確認無誤後，將寄送報名成功信件至指導老師信箱。

B-2-4 資料未完整及超過期限之報名表，恕不受理。

C. 工具使用規定

C-1. 參賽隊伍亦可自行攜帶安全性高之其他膠類用品供黏合與防水用途，且安全須自行負責。

C-2. 所有工具請小心使用，以確保安全並維持競賽場地整潔。

C-3. 為響應環保教育，大會建議參賽隊伍使用充電電池（8V 以下）。

D. 競賽規定

D-1. 選手及所屬隊伍違反以下規定的事項，取消參賽資格。

D-1-1. 活動前未至報到處進行報到，私自進入場地者。

D-1-2. 冒名頂替參賽者參與活動，經工作人員發現或他人檢舉者。

D-1-3. 競賽過程中，發生家長、指導教師或其他場外人士藉任何方式刻意指導之情事，經大會工作人員發現或其他人檢舉屬實者。

D-1-4. 競賽過程中，參賽者協助非所屬隊伍進行競賽，經大會工作人員發現或其他人檢舉屬實者。

D-1-5. 凡大會評審人員、工作人員，一律不得兼任各隊指導老師、隊員。

D-2. 競賽過程中發生以下情況者，取消參賽資格。

D-2-1. 參賽隊伍一律使用自己的龍舟，唯龍舟為主辦單位指定之船型，並經評審團檢驗合格者。

D-2-2. 參賽隊伍攜帶違反大會規定之工具及材料進入製作場地，經查證屬實者。

※大會規定之工具使用與作品製作參閱（C）項及（E）項規定。

D-2-3. 參賽隊伍一律使用自己的划槳，並經評審團檢驗合格者。

D-2-4. 參賽者協助他組（非本身所屬隊伍）製作作品，經大會工作人員發現或其他人檢舉屬實者，皆取消參賽資格（借用工具在准許範圍內）。

D-3. 競賽時，發生以下情況者，取消參賽資格。

D-3-1. 競賽前集合，攜帶非維修時間規定之工具，經查證屬實者。

D-3-2. 競賽時未在預備區等候，經唱名三次未到者或私自離開預備區者。

D-3-3. 競賽過程中，經評審委員會最終判決確定，仍不服從者。

D-3-4. 各隊須應照指定水道划行，如違反規定致妨礙對方或撞擊他船者該場比賽判為失敗，若情節嚴重者，則取消該隊比賽資格。

D-3-5. 發令員未鳴槍前不得出發，否則以犯規論，2次犯規，判為失敗。

D-3-6. 各競賽項目規定請參考『G. 競賽項目說明』。

D-4. 進入競賽場後之維修相關規定，違反者取消參賽資格。

D-4-1. 維修時間內可使用工具：斜口鉗、尖嘴鉗、螺絲起子、電池及各種液狀(膏狀)膠類進場維修及調整，使用上述以外之其他工具（如：電動類工具、自行安裝電動馬達等），經查證屬實者。

D-4-2. 維修時間內可更換競賽作品充電電池（8V 以下），其他時間不可進行更換。

D-4-3. 進入選手預備區後：不得離開選手預備區，指導老師（家長）不得進入預備區。

D-4-4. 作品重量限制規定 3.5 KG 以內。

D-4-5. 競賽代表協助他隊維修作品，經大會工作人員發現或其他人檢舉屬實者，兩隊皆取消參賽資格。

D-4-6. 本活動在維修區皆派有攝影人員存證。

D-4-7. 進入競賽場地後禁止私自使用行動通訊裝置企圖聯絡他人，經大會工作人員發現或他人檢舉屬實者。

D-5. 判決結果規定

D-5-1. 競賽時，若出現兩隊以上總秒數相同時，則依造型分數高者獲勝，若分數相同，再分別測量作品重量，取其輕者獲勝，若有判定困難之情形，由評審委員會討論決議之。

D-5-2. 對競賽結果如有異議之參賽者，須依『H. 申訴辦法』提出申訴，其他方式概不受理。

D-6. 其他事項

D-6-1. 場外觀眾試圖進入或已進入競賽區者，主辦單位得以要求其離開競賽場地。

D-6-2. 試圖影響競賽結果及進度之場外人員，主辦單位得以要求其離開競賽場地。

E. 作品製作規定

E-1 機構本體限用大會規定之材料包；大會規定之材料如『F. 競賽用材料包規格表』所示。非機構運作之物件請自行發揮創意選用（如：槳、墊片及機體上的加重物及裝飾）。

E-2 經認定有違反作品製作規定之參賽隊伍及作品，取消參賽資格。

E-3. 作品製作通則

E-3-1. 龍舟作品尺寸限制：作品（含造型）須在長 150 公分、寬 50 公分內。無法符合相關尺寸者作品，取消參賽資格。

※所有作品測量尺寸時須平放。

E-3-2. 參賽者可攜帶電腦、智慧型手機、平板進入競賽場地。

- E-3-3. 參賽者可自行攜帶與大會規格相同之備用材料，且不可有註記或經加工，規格不同材料零件禁止入場。
- E-3-4. 龍舟上最少三個機器人划槳手、最多四個。
- E-3-5. 機器人之伺服馬達需符合下列規格：6.0V 之出力值需小於 5kg/cm，競賽時請出示馬達原廠之規格文件，若文件與實物規格不符，將由參賽選手承擔法律責任
- E-3-6. 所有作品至多使用四顆 18650 充電電池（每顆 4V 以下）。
- E-3-7. 除造型使用之材料外，所有自行準備之材料須符合大會規定之規格。
- E-3-8. 競賽期間除維修時間外，不可調整競賽物之任何配置及觸碰競賽物。

F. 競賽用材料包規格表

| 材料 | 項目 | 單位 | 數量 |
|----|-----------------------------|----|----|
| | 1. 伺服馬達：6.0V 之出力值需小於 5kg/cm | 顆 | 20 |
| | 2. 螺絲. 帽 | 顆 | 一批 |
| | 3. 18650 鋰電池 (4V 以下) | 個 | 4 |
| | 4. 鋁片 | 個 | 24 |
| | 5. 控制晶片 | 片 | 1 |
| | 6. 藍芽晶片 | 片 | 1 |

G. 競賽項目說明

G-1. 〈計時競速賽〉

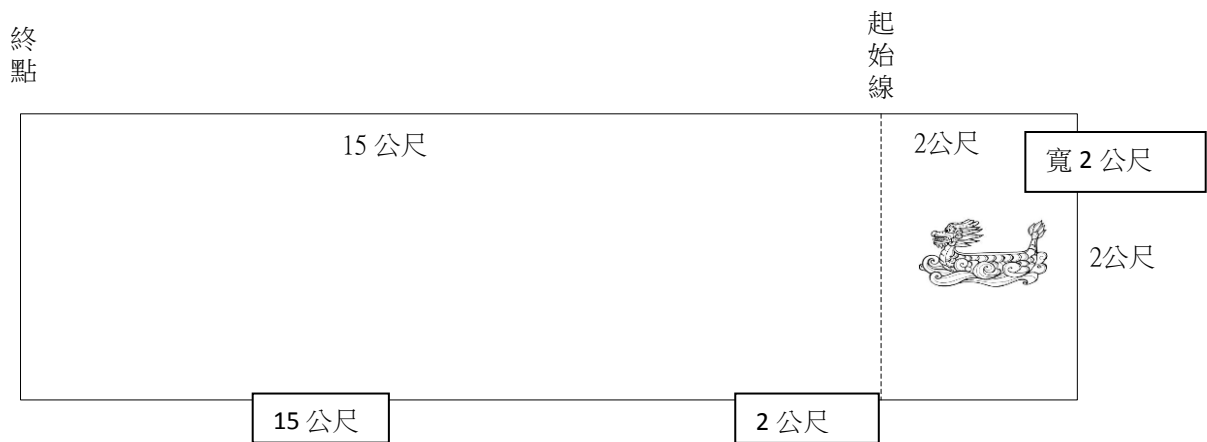
場地說明

競賽場地：如圖 1 所示。

場地材質：場地為約 0.5 米深的水池。

競賽場地：如圖 1 所示。

場地材質：場地為約 0.5 米深的水池。



圖一

競賽辦法

時間限制：5 分鐘。

競賽方式：開始及結束皆以作品前端為基準，比賽採秒數制。

競賽程序：

各隊進入預備區等待比賽→依指定位置就位→預備（開電源）→吹哨，開始計時（禁止用手推動龍舟）→競賽→通過錦標旗，到達終點區→完成

審查標準

- 所有機器人不限任何造型，但均須以划水的形式讓龍舟前進，並且須於五分鐘內，完成賽程，通過者依秒數決定競賽成績。
- 所有得獎競賽隊伍(含佳作)，均須全隊參予評審會議，由隊伍代表報告1-2分鐘，評審問答1-2分鐘，評審可對團隊任何人員提問，以確認龍舟機器人是否由該隊員自行製作或設計。若非自行設計，則取消得獎資格。

| 項目 | 標準 | 成績判定 |
|-------------|----|---|
| 1. 時間內 | ○ | ● 龍舟身體前端到達終點線後，紀錄該組划行秒數。 |
| | | <ul style="list-style-type: none"> ● 扣分加秒，比賽中若機器人落水，或是划槳掉了，每一個划槳或是機器人加 10 秒，最高加至 60 秒。 ● 扣分加秒，比賽中若龍舟撞上兩邊的牆壁，碰撞一次比賽成績加 5 秒，最高加至 10 秒。 ● 扣分加秒，比賽中若龍舟撞上兩邊的牆後無法前進，可用手扶正，每扶一次比賽成績加 5 秒，最高加至 10 秒。 |
| 2. 資格喪失 | X | <ul style="list-style-type: none"> ● 龍舟於競賽過程中偷跑者，第一次偷跑警告，第二次喪失競賽資格。(該隊 0 分計算) ● 龍舟行進中，參與者無故碰觸船體者，喪失競賽資格 |
| ● ○：此次競賽有成績 | | X：此次競賽無成績 |

2. 競賽計分方式請詳競賽規則

參與之同學競速計時賽之成績不得為0分

| 項目 | 配分 | | 說明 |
|------|-----|-----|--------|
| 造型競賽 | 美觀性 | 40% | 造型創意設計 |
| | 材料性 | 30% | 環保材質為佳 |
| | 故事性 | 30% | 創作理念 |

H. 申訴辦法

大會設評審委員會，負責審理裁決競賽申訴案件，競賽進行中如有疑議欲提出申訴，其詳細辦法如下：

H-1. 書面申訴

H-1-1. 適用對象：參賽隊伍指導老師

H-1-2. 提出申訴並繳交保證金 3000 元

評審委員會核對申訴者資料無誤後，始召開評審會議會審理申訴。

申訴人除以書面資料（申訴內容）外，可另提供照片或影片做為佐證資料。

H-1-3. 申訴結果

若申訴不成立，則維持原結果或評審判決，並沒收保證金移做大會獎品費用。

若申訴成立，則依申訴內容對結果或評審判決做出修正，並退還保證金。

H-2. 申訴條規

H-2-1. 申訴者須符合書面申訴之適用對象，其他人士之申訴恕不受理。

H-2-2. 申訴方式為書面申訴，其他方式恕不受理。

H-2-3. 經評審委員會審議之申訴結果，不得再提出重複申訴。

H-2-4. 凡未按大會規定提出申訴而阻礙競賽進行之參賽隊員及指導老師，評審委員會將發公文敦請所屬機關主管予以處置。

H-2-5. 若申訴者不服經評審委員會審議之申訴結果，而企圖煽動他人或妨礙競賽之進行，一經查明證實，評審委員會將發公文敦請所屬機關主管予以處置。

凡成功報名本年度龍舟競賽之隊伍所有相關人員，皆認定為已閱讀及同意以上所有規則所列之項目，並願意配合執行。

附件一 2014 年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽 **申訴書**

| | | | |
|-------------|---------------------|------|------|
| 申訴人 | | 身份 | 指導老師 |
| 隊伍編號 | | 隊伍名稱 | |
| 發生時間 | | | |
| 申訴內容 | | | |
| 佐證資料 | | | |
| 評審長 意見 | | | |
| 評審委員會 判決 | | | |
| 結果簽名 | 申訴人：_____ 評審長：_____ | | |

附件二 2014 年兩岸三地機器人划龍舟創作大賽報名表

| | | | | | |
|---------------------------|--------|---|-------|---|------------------------------|
| 報名時間： | | | 學籍分組： | <input type="checkbox"/> 少年組 | <input type="checkbox"/> 青年組 |
| 學校名稱： | | | | | |
| 隊伍名稱： | (六字以內) | | 隊伍編號 | (由承辦單位編號) | |
| 隊員資料：(2~6位) | | | | | |
| 1 (隊長) | 姓名： | | 性別： | | 出生年月日： |
| | 學校： | | | | 年級： |
| | 衣服尺寸： | <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> 2XL | | | |
| | 電話： | | | 電子信箱： | |
| 2 | 姓名： | | 性別： | | 出生年月日： |
| | 學校： | | | | 年級： |
| | 衣服尺寸： | <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> 2XL | | | |
| | 電話： | | | 電子信箱： | |
| 3 | 姓名： | | 性別： | | 出生年月日： |
| | 學校： | | | | 年級： |
| | 衣服尺寸： | <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> 2XL | | | |
| | 電話： | | | 電子信箱： | |
| 4 | 姓名： | | 性別： | | 出生年月日： |
| | 學校： | | | | 年級： |
| | 衣服尺寸： | <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> 2XL | | | |
| | 電話： | | | 電子信箱： | |
| 5 | 姓名： | | 性別： | | 出生年月日： |
| | 學校： | | | | 年級： |
| | 衣服尺寸： | <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> 2XL | | | |
| | 電話： | | | 電子信箱： | |
| 6 | 姓名： | | 性別： | | 出生年月日： |
| | 學校： | | | | 年級： |
| | 衣服尺寸： | <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> 2XL | | | |
| | 電話： | | | 電子信箱： | |
| 指導老師：(最多二位，第一位指導老師可領活動T恤) | | | | | |
| 1 | 姓名： | | 衣服尺寸： | <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/> 2XL | |
| | 服務單位： | | | | 職稱： |
| | 電話： | | | 行動電話： | |
| | 電子信箱： | | | | |
| 2 | 姓名： | | | | |
| | 服務單位： | | | | 職稱： |
| | 電話： | | | 行動電話： | |
| | 電子信箱： | | | | |
| 聯絡通訊地址： | | 郵遞區號： | | 地址： | |
| | | 聯絡人： | | | |

- 備註
1. 請詳細填寫報名資料，有資料缺漏者，視為無效之報名表。
 2. 報名表檔案名稱及格式，請以『隊伍名稱.doc』存檔，例：我是第一.doc，其餘存檔方式視為無效報名表。
 3. 請勿自行修改報名表之格式，與主辦單位報名表格式不符者，視為無效之報名表。
 4. 一校報名多隊之報名表，請將報名表分開存檔，一隊一檔，若一個檔案中有多隊報名資料者，視為無效之報名表。