

附件一：

競賽簡章

競賽規則

一、競賽摘要

緣起

Code Quest有青少年編程世界盃的美譽，每年吸引來自全球70個國家和地區數萬名選手參加角逐。

財團法人青少年創新未來教育協會與AI4kids、南一出版集團、親子天下、中華多元智能教育協會、亞太ICE CHALLENGE攜手，引進此競賽，邀請國小、國中、高中學生參加這項難得的年度賽事。結合108課綱運算思維與程式設計學習，以賽促學，鼓勵8~18歲國小、國中、高中的學生報名參加，透過資格初賽、決賽兩階段競技，以及線上與實體豐富學習資源，讓所有選手屆參賽過程增強資訊科技學習的動機、建立程式設計能力，並爭取機會晉級2024年五月ICE Challenge Final(台、港、澳、新 亞太區年度排名賽)，與八月CodeQuest全球賽，跟全球青少年程式高手交流競技。

二、競賽方式

競賽時間

報名時間：即日起至2024年2月7日下午17:00(報名即可取得登入競賽資格)

預選賽初賽：2024年1月18日~2月18日下午5點(線上競賽 隨時登入隨時參賽)

預選賽決賽：2024年3月3日下午13點~3月3日下午5點(實體競賽，將會在一月份公布詳細資訊)

CodeQuest全球賽：2024年8月1日~8月31日(線上競賽)

- 參賽選手於初賽期間，將會透過電子郵件收到進入競賽平台的資訊，自行登入參賽。
- 於比賽期限內，參賽選手可隨時登入競賽教室，於競技場挑戰其他選手，可多次上傳程式碼進行動態評定排名直至競賽時間截止。
- 自競賽報名日起，由主辦單位提供免費線上學習影片，供所有選手從零基礎開始逐步累積競賽所需實力。

競賽組別

小學組：國小(1~6年級) 中學組：國中、高中(7~12年級)

競賽語言

競賽活動限定參賽選手以Python程式語言編寫

競賽階段與參賽資格

| 階段 | 競賽標準 | 方式 | 參加資格 |
|-----|---|------|--|
| 初賽 | 《CodeCombat》電腦科學入門1(CS1等級) 考核知識點:基礎運算思維、基礎程式語法、基礎演算法、程序概念、物件、方法、參數、變數、迴圈、字串。 | 線上競賽 | 個人: 報名費每人450元 團體: 報名費每人350元 |
| 決賽 | 《CodeCombat》電腦科學入門2~3(CS2~3等級) 考核知識點:座標、條件式、函式、迴圈、事件、字串連結、四則運算、座標屬性、布林邏輯、進階演算法、進階迴圈、中斷、返回值 | 線上競賽 | 初賽競技場排名達: 小學組前60名 中學組前60名 |
| 世界賽 | CodeQuest全球賽 電腦科學入門4(CS4等級以上) | 線上競賽 | 決賽競技場排名達: 小學組前15名 中學組前15名 |

三、競賽規則

初賽

以個人為單位的線上競賽，賽期為2024年1月18日~2月18日

自競賽報名日起，由主辦單位提供免費線上學習影片，供所有選手從零基礎開始逐步累積競賽所需實力。

參賽選手於初賽期間，將會透過電子郵件收到進入競賽平台的資訊，自行登入參賽。競賽期限內，參賽選手須完成：

進入初賽指定程式競技場取得系統排名前75名。(打敗積分高的選手自己得分多, 打敗積分低的選手自己得分低; 反之, 如果輸給積分高的選手失分少, 輸給積分低的選手失分高。)

****國小組與中學組各取前60名, 共120名選手晉級參加全國決賽。**

決賽

以個人為單位的線上競賽, 比賽日期為2024年3月3日, 比賽期限內參賽選手進入決賽獨立程式競技場, 實體競賽挑戰其他參賽選手, 可多次上傳程式碼進行評定排名直至競賽時間截止。

決賽積分排名說明

每位選手可以通過積分排行看到自己在比賽競技場的所有選手中的排名。積分是系統對眾多選手即時進行的最佳積分計算和位置估計。積分是由貝葉斯演算法計算, 演算法會預測你有多大的概率可以贏對方, 當其他某些概率已經知曉的情況下。所以你的積分計算將會取決於其他對手的積分。簡單來說, 如果能夠打敗前面強的對手, 得到的積分就會多; 如果輸了後面弱的選手, 積分減少得多。

當比賽結束時, 競技場將會關閉, 選手不能提交程式碼。系統將會開始全部模擬類比計算, 將會保證每個選手都會參與對戰。最終的排名將會由取勝的數量決定, 而不是由對手的強弱決定。最終的排名是確定的, 不會由系統模擬的順序而不同。

****國小組與中學組各取前15名, 共30名選手獲大會推薦參加2023年8月 CodeQuest全球賽**

****為求競賽公平性, 競賽截止後, 系統將會通過技術手段檢查提交程式碼, 若發現選手使用重複帳號, 複製其他選手的程式碼, 使用不正當方式提高排名, 或者由他人代寫提交, 主辦單位將逕自取消該選手之參賽成績。主辦單位亦將視情況增加附加賽或以線上面試問答方式確保決賽程式碼為參賽選手本人所編寫創作。***

四、競賽報名

個人報名

報名日期: 即日起至2024年2月17日 17:00 止

報名方式: [線上報名 \(https://ai4kids.ai/product/codecombat-codequest/\)](https://ai4kids.ai/product/codecombat-codequest/)

個人報名費用: 450元

團體報名

報名日期: 即日起至2024年1月20日 12:00 止

團體報名方式: [線上報名 \(https://forms.gle/PCFU49Z6LBMeAvzm6\)](https://forms.gle/PCFU49Z6LBMeAvzm6)

團體報名費用: 350元 (限公私立學校、補習班、安親班或其他教育機構由老師為窗口代為報名)

****決賽優勝選手, 推薦參加2024 CodeQuest全球賽無需另繳報名費**

五、頒獎儀式

時間

頒獎儀式於全國總決賽結束後舉行

活動安排

- 主辦單位/合作學校長官致詞
- 選手頒獎儀式
- 獲獎代表致詞

六、獎項設置及評選辦法

決賽

全國總決賽按參賽成績，為獲獎選手頒發相應獎狀與獎品 其中包括：

(1)獎項設置

獎項包括全國決賽金質獎、銀質獎、銅質獎、優選獎：

金質獎：小學組、國中組，全國決賽第一名

銀質獎：小學組、國中組，全國決賽第二名、第三名

銅質獎：小學組、中學組，全國決賽排名第四～第十五名

優選獎：小學組、中學組，全國決賽排名前50%

優秀獎：未獲得金質獎、銀質獎、銅質獎、優選獎的其他選手。

(2)獎勵設置

金質獎：實體獎狀、實體獎盃、代表台灣參加CodeQuest全球賽

銀質獎：實體獎狀、實體獎盃、代表台灣參加CodeQuest全球賽

所有參與全國決賽的選手都將獲得實體獎狀。

大賽組委會

AI4kids專業講師團隊、CodeCombat美國官方和南一出版集團、中華多元智能教育協會、早鳥創客共同組成競賽執行委員會，負責本活動的組織、宣傳、推廣、指導、評審等工作，履行競賽職責。

所有選手必須符合參賽資格，並且必須持有主辦單位發派之競賽編號，否則成績將會被取消。初賽、複賽、決賽需自備電腦與網路。

競賽具體報名流程及相關資訊請至競賽官方網站進行查閱。主辦單位因應各項主客觀因素得保留彈性修改競賽規則的權利，恕不另行通知。