

1、**活動主題**：『資訊教育·fun·程式』工作坊－Scratch 之後呢？

2、**活動簡介**：

資訊科技一日千里的時代，培育您的孩子們學會一種科技魔力，一種可以駕馭科技的魔法咒語，這種魔力的養成，就是來自於程式設計的能力，讓孩子從小透過程式語言的學習，了解程式設計的邏輯與方法，進而培養駕馭資訊科技解決問題的能力。

本工作坊是以學習 Scrtach 之後的延伸為出發點，透過結合學科領域，將原本令人頭痛的科目變成有趣的學習，另外也從傳統解題技巧為主的邏輯思考到新興的運算思維應用，以不同的經驗與觀點分享程式設計教育的現況與未來，讓老師可以更進一步了解有別於以往的程式教育教學應用。

3、**指導單位**：教育部

4、**主辦單位**：教育部校園自由軟體數位資源推廣服務中心

5、**協辦單位**：台東縣教育網路中心、新北市教育局、新北市育林國民小學、彰化縣教育局、彰化縣東山國民小學、臺南市教育局、臺南市進學國民小學、屏東縣教育局

6、**出席人員**：各縣市關心資訊應用與教育的老師及相關業務承辦人

7、**活動時間與地點**：

| 日期 | 時間 | 活動地點 | 地址 |
|--------------|-------------|-----------|-----------------------|
| 106/10/22(日) | 09：30-16：30 | 新北市育林國民小學 | 新北市樹林區復興路 395 號 |
| 106/10/25(三) | 13：30-16：30 | 台東縣教育網路中心 | 台東市博愛路 306 號 |
| 106/10/29(日) | 09：30-16：30 | 台南市進學國民小學 | 臺南市中西區進學里 1 鄰南寧街 47 號 |
| | 09：30-16：30 | 彰化縣東山國民小學 | 彰化縣員林市南東里山腳路四段 212 號 |

8、**議程內容**：

| 時 間 | 議 題 | 講 者 | |
|-------------|--|-------------------------|----------------|
| 09:45~10:00 | 報到 | | |
| 09:30~12:00 | Scratch 之後·在學科中發現學習的樂趣 Scratch 之後·在文字間創造無限的可能 | 花蓮縣太平國小 台灣大學 | 呂奎漢老師 黃佑仁 |
| 12:00~13:00 | 午餐與交流時間 | | |
| 13:10~14:00 | Scratch 之後·在學科中發現學習的樂趣 Scratch 之後·在文字間創造無限的可能 | 花蓮縣太平國小 台灣大學 | 呂奎漢老師 黃佑仁 |
| 14:00~14:15 | 茶敘與交流時間 | | |
| 14:15~16:30 | Scratch 之後·從在地化到國際計畫參與 | 中華民國軟體自由協會 桃園市中壢國民小學 | 曾政嘉理事 余奕德老師 |

9、**活動聯絡人**：

校園自由軟體數位資源推廣服務中心

蔡凱如 電話：(02)2219-6101

email：ossacc@gmail.com