

「遠離毒品陷阱」桌遊推廣

2019年試行成果暨2020年推廣計畫



中國信託反毒教育基金會

CTBC ANTI-DRUG EDUCATIONAL FOUNDATION

Agenda

壹、2019年試行成果

- 量化成果
- 質化成果

貳、2020年推廣計畫

- 一、辦理場次
- 二、合作夥伴
- 三、設計理念
- 四、遊戲特色
- 五、推廣計畫
- 六、培訓執行方式
- 七、培訓課程內容
- 八、預期效益
- 九、活動照片

壹、2019年試行成果 量化成果

- 總計辦理培訓場次：17場(原預計10場)
- 總計培育教學志工人數：612人
- 回饋問卷總回收份數：602份
- 總計入校宣導場次：42場
- 總計觸及學生人次：672人次



整體滿意度

講師滿意度

98%

98%

對於桌遊課程整體
設計感到滿意的
參與者

對於今日講師的表現
覺得滿意的參與者

97%

96%

對於桌遊設計及教學
內容的安排
感到滿意的參與者

對於時間安排
感到滿意的參與者

內容滿意度

時間安排滿意度

壹、2019年試行成果 質化成果



9. 其他建議事項：(若您有上述問題未提及之意見及建議，請您予以簡述)

很有趣又很實用
的桌遊

9. 其他建議事項：(若您有上述問題未提及之意見及建議，請您予以簡述)

桌遊內容有趣
有又具意義，謝謝！

9. 其他建議事項：(若您有上述問題未提及之意見及建議，請您予以簡述)

非常有意義，
也可以用樂趣讓
孩子有興趣學習。

9. 其他建議事項：(若您有上述問題未提及之意見及建議，請您予以簡述)

非常用心的課程
和設計，辛苦了。
Thank you ☺

9. 其他建議事項：(若您有上述問題未提及之意見及建議，請您予以簡述)

很感謝一、貴行採作時
較能清楚會遇到可能性
遊戲中的合作亦4
青品者控制，特
質醜醜醜設

貳、2020年推廣計畫



一、已規劃辦理場次

| 場次 | 地區 | 單位 |
|----|-----|-----------|
| 1 | 新北市 | 新北社會局瑞芳社區 |
| 2 | 台中市 | 得勝者教育協會 |
| 3 | 金門縣 | 金門校外會 |
| 4 | 台北市 | 媽媽盟 |
| 5 | 新北市 | 丹鳳高中(國中) |
| 6 | 台北市 | 警察專科學校 |
| 7 | 台北市 | 警察專科學校 |
| 8 | 花蓮縣 | 慈濟大學 |
| 9 | 高雄市 | 台灣人壽 |
| 10 | 高雄市 | 南方基金會 |
| 11 | 台北市 | 得勝者教育協會 |
| 12 | 高雄市 | 得勝者教育協會 |
| 13 | 台南市 | 中信管理學院 |
| 14 | 台東市 | 台東反毒親子大作戰 |
| 15 | 台北市 | 台北市華江國小 |

*註 2020上半年度

二、合作夥伴



張誠 博士介紹

反毒相關經歷

- 中華民國解癮戒毒協會 副理事長
- 台北地檢署 榮譽觀護人
- 桃園監獄 教誨師

學歷及經歷

- 雄三飛彈總工程師
- 國立中央大學企管系 助理教授
- 美國伊利諾大學 香檳校區 電腦科學博士

◎張誠博士創意企劃團隊無償授權推廣

大量推廣，全新印刷
1,000套



三、設計理念

懂得「為什麼？」，毒品千變萬化都不怕

毒品花樣層出不窮，認識毒品教不完。

以「桌遊」改變傳統宣導

透過情境，

玩家可以觀察自己的思考模式，了解自己可能如何染毒、如何遠離毒品！



建立正確的思維，在源頭做好預防管理！

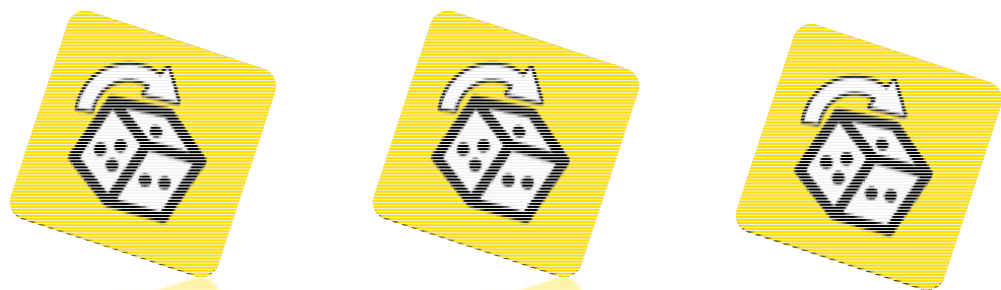
四、遊戲特色

1. 甩骰子

人生和你想的不一樣!

骰子點數大小比喻人生運勢和資源

玩家在有限的資源下選擇場景、互相競爭
更貼近真實社會。



四、遊戲特色

2. 壓力 V.S 心智「染毒判定」

你知道你是高機率染毒族群嗎？

當壓力值大於心智值時，玩家須用骰子進行「染毒判定」
遊戲中，自然提醒玩家壓力對於染毒之影響。



壓力值



心智值



染毒判定

壓力太大就有機會染毒唷~



四、遊戲特色

3. 七大人生場景

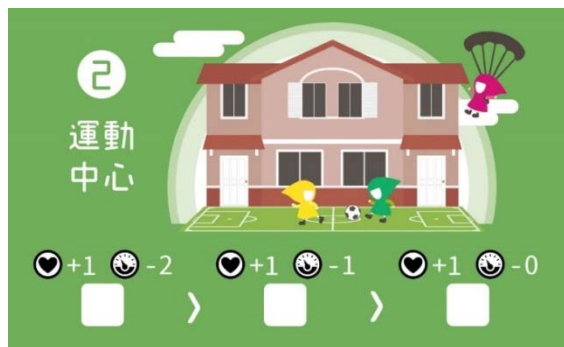
觀察自己的選擇和思考

信仰得轉運 / 工作賺錢

運動紓壓 / 考試賺分

學習加智慧 / 休閒娛樂誘惑多

新聞事件人人受害!



五、推廣計畫



辦理時間

- 2020年2月1日至12月31日

合作單位

- 各縣市教育局處、全台大學師培中心、各級學校、家長會及相關教育團體

計畫目標

- 辦理40場教學人員培訓，培育至少1,200位教學人員

培訓對象

- 教師、家長志工、學生、反毒相關領域民間團體等

推廣對象

- 全台各國、高中校園
- 全台社區據點陪讀班、安置機構、少年福利服務中心

六、培訓執行方式



中國信託
反毒教育基金會

自行辦理

- 宣傳招生、課程講師、相關行政工作
- 研習時數核發

預計5場



合作辦理—教育局處、大學師培中心、各級學校

- 合作夥伴：宣傳招生、場地安排、行政工作
- 基金會：課程講師、桌遊提供、行政工作

預計25場



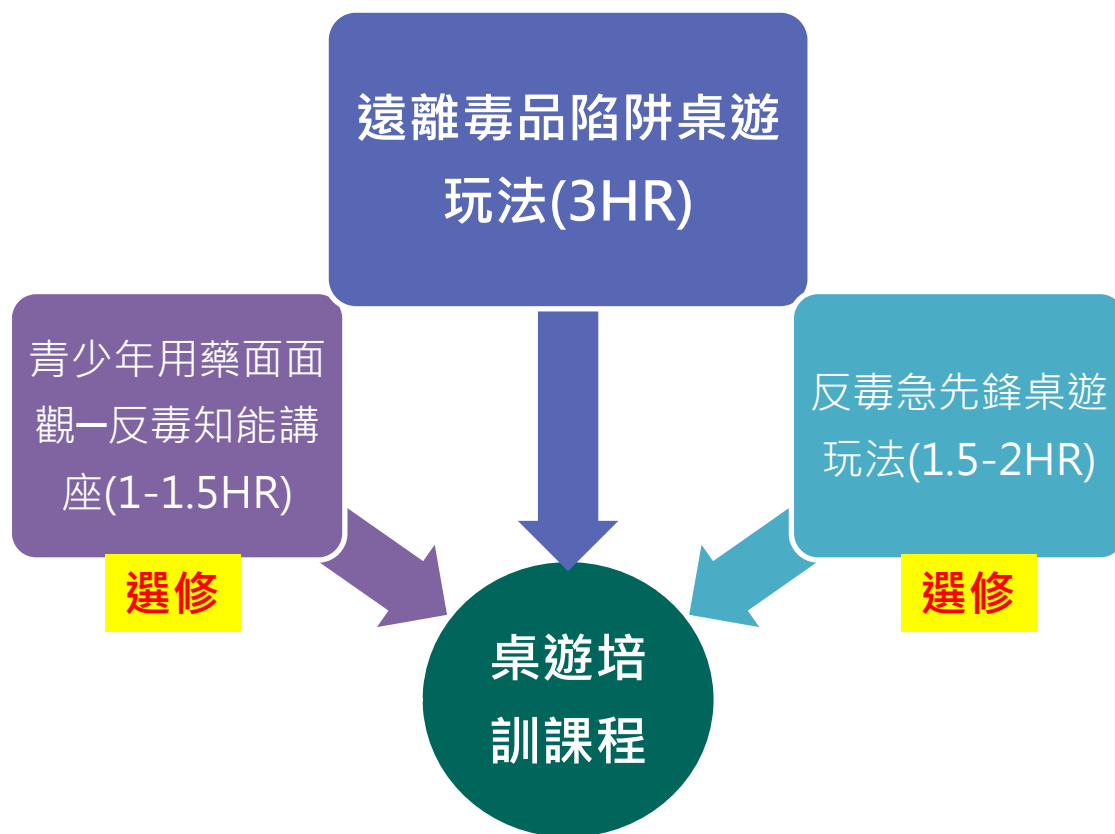
主動聯繫邀請—家長團體、各式教學單位組織

- 邀請單位：宣傳招生、場地安排、行政工作
- 基金會：課程講師、桌遊提供

預計10場

共計
40場

七、培訓課程內容



備註：社區據點提供之桌遊套數，將視其服務的學童數而定。

說明：

1. 最少須安排3小時，進行遠離毒品陷阱桌遊玩法教學。
2. 可視參與對象，確認是否增加安排講座或另一套桌遊之教學。
3. 依據各場次可安排之時間，調整半日或全日課程內容。
4. 研習時數將依實際課程執行時數核給。
5. 完成培訓者，若有教學場域者，可向本會申請桌遊。
6. 桌遊提供邏輯：7套/校；2-3套/陪讀班及社區據點。

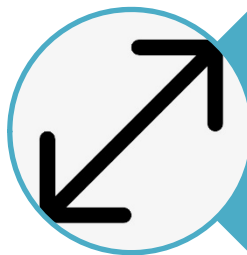
八、預期目標與效益



辦理40場培訓，培育1,200位
教學人員



給予校園及社區、青少年服務
單位多樣創新的反毒教育工具



擴展反毒桌遊之使用規模及運
用場域

九、活動照片

- 單位:金門校外會
- 日期:3/21
- 培訓人數:24



- 單位:警察專科學校
- 日期:4/20
- 培訓人數:40



九、活動照片

- 單位:瑞芳愛鄰發展會
- 日期::3/6
- 培訓人數:25



- 單位:台灣全國媽媽護家護兒聯盟
- 日期:4/6
- 培訓人數:14

