

2015 FUNPARK

創意 說故事

數位繪本創作大賽

創意載你一飛沖天！

校園說明會



中華電信
Chunghwa Telecom

活動緣起

- 為積極落實與推動數位匯流發展政策，中華電信創新應用大賽於2013年首度將「創意說故事」競賽納入網路擂台，從原來的4組賽事項目增加至5組，並將參賽者年齡降至國小1、2年級學生，以期符合「多元學習，向下紮根」之賽事精神。
- 「創意說故事」之目的在鼓勵台灣學童發揮想像，創作故事，藉由故事應用語詞，訓練語句邏輯，培養中文語感。

壹、FunPark創意說故事賽事說明

一.變革事項

二.賽事規劃

三.參賽說明

四.賽事時程

五.評審評分時程

六.評審評分機制-初賽

七.評審評分機制-決賽

八.決賽方式說明&評選說明

九.獎勵機制

一. 變革事項

第一屆

- 2013年辦理第一屆「創意說故事」競賽，參賽者主要為國小學生，以期符合「多元學習，向下紮根」之賽事精神。

第二屆

- 2014年辦理第二屆「創意說故事」競賽，參賽者增加了高年級組，功能方面增加了紙娃娃功能，能使作品呈現更多的豐富性與差異性。

第三屆

- 2015年特別與內政部移民署合作，增設「**新住民組**」，讓新住民家庭可以真正融入台灣社會生活文化，加強數位科技素養以及提升新住民家庭的數位學習的機會。同時，更增添數位創新應用賽的多元性與豐富度。

參賽對象

- 為全國國小低年級（一、二年級）、中年級（三、四年級）、高年級（五、六年級）學生、及師長、家屬，與在台之新住民人士、學童。

二· 賽事規劃

賽事名稱

- FunPark創意說故事 - 數位繪本創作大賽

報名暨徵件日期

- 2015年3月2日(一)至6月28日(日)晚間12:00止

線上徵稿&繳交作品

- 網址<http://story.funpark.com.tw/2015>

參賽資格

- 全國國小學生、新住民及其師長、家長

決賽公布時間

- 2015/7/22 (二)

總決賽時間

- 2015/8/2 (日)

活動流程

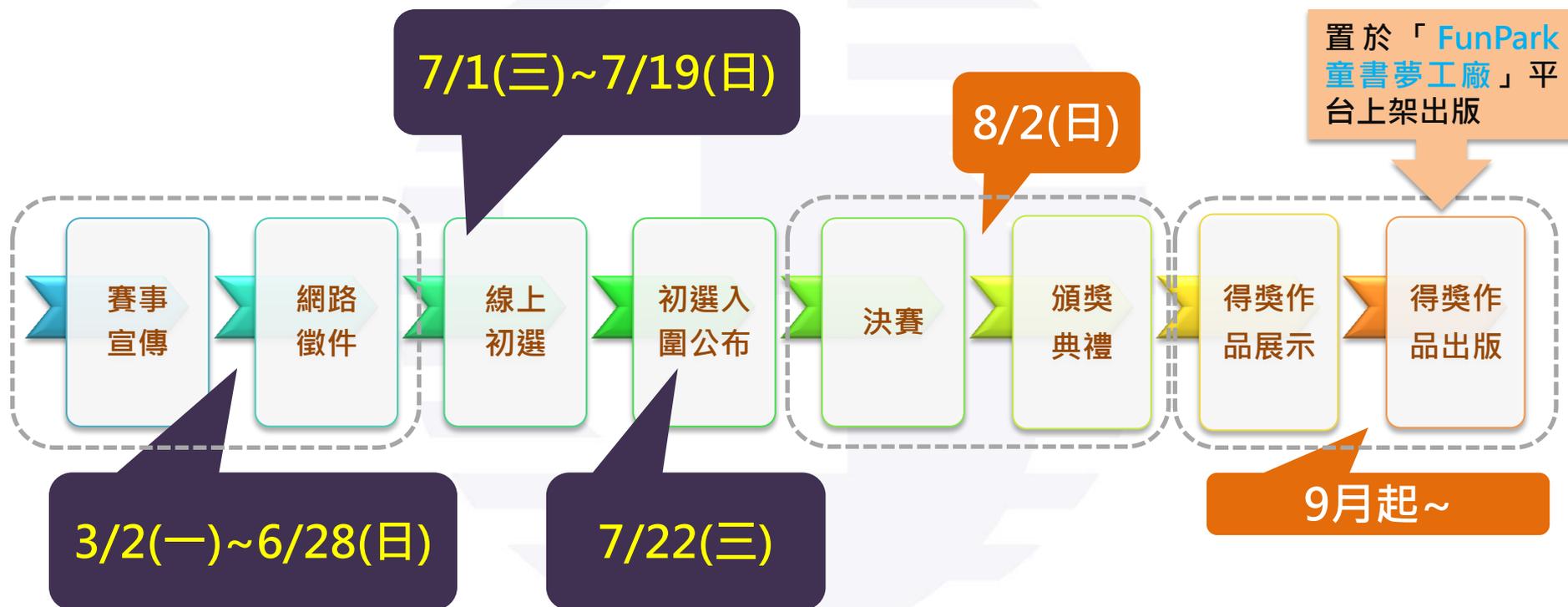


三. 參賽說明

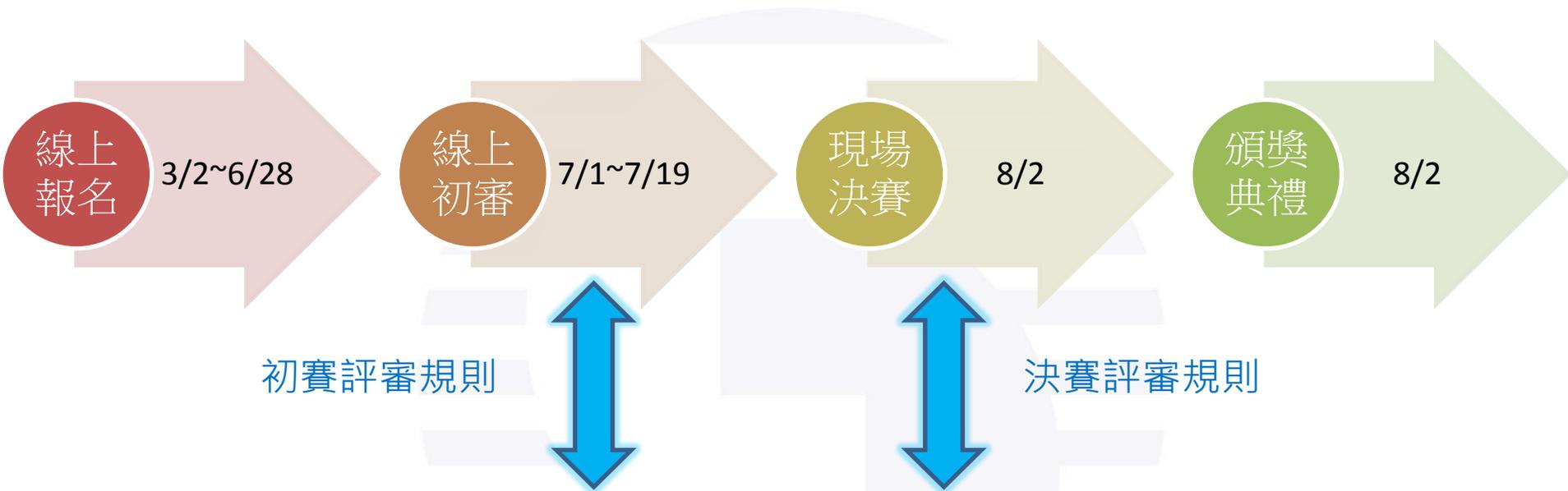
競賽組別	低年級組 (1、2年級)	中年級組 (3、4年級)	高年級組 (5、6年級)	新住民組 (在台之新住民人士之 學童)
參賽人員	2~6人 (含帶隊者)			2~6人(須有一名外籍人士帶隊者及其孩童)
帶隊者	師長、家屬至少1人			需具備新住民證明者至少1人
報名方式	活動官網報名 或 DM傳真報名 http://story.funpark.com.tw/2015 , 傳真(02)2325-8166			

- 以師生、親子為主，每隊領隊由一名大人帶隊參賽。(依中華民國法定年齡滿18歲以上成人為主)
- 師長、家屬與學生組隊最少二人~最多六人。(含帶隊者)
- 參賽組別以學生就讀年級為主，自行選擇報名組別，不得混齡組別。
- 參賽隊伍組成可跨校、跨班合作，但相同故事不可跨組報名。
- 各隊不限繳交作品件數，但每組參賽隊伍限以其評分最高之作品進入決賽。
- 新住民須有一名新住民帶隊可與學童一同發揮創意，以中文製作故事，如晉級決賽須提供證明，比賽全場需以**中文**呈現，新住民帶隊者可一同上台演出。(如未提供證明文件則視同棄權)

四. 賽事時程



五. 評審評分時程



項次	評分項目	比重(%)
1	故事創意性	50
2	故事表現性	15
3	故事完整度	15
4	數位構圖	20

項次	評分項目	比重(%)
1	故事創意性	30
2	表達能力	30
3	故事完整度	20
4	團隊默契	10
5	特殊呈現方式	10

六. 評審評分機制-初賽

•初賽事宜

- 參賽作品繳交：限官網線上繳交作品。
- 評審辦法
 - 1.評審方式：線上審稿
 - 2.初審日期：2015年7月1日（三）～7月19日（日）
 - 3.入圍決賽組數：每低、中、高年級、新住民組各取8組，共計32組。
 - 4.入圍決賽名單公布日期：2015年7月22日（三）
- 評分項目

項次	評分項目	比重(%)
1	故事創意性	50
2	故事表現性	15
3	故事完整度	15
4	數位構圖	20

七. 評審評分機制-決賽

• 決賽事宜

- 決賽時間：2015年8月2日 星期日。
- 決賽地點：中華電信學院（新北市板橋區民族路168號）
- 評分項目

項次	評分項目	比重(%)
1	故事創意性	30
2	表達能力	30
3	故事完整度	20
4	團隊默契	10
5	特殊呈現方式	10

八. 決賽方式說明&評選說明

● 決賽方式說明

- 以**現場簡報**形式評選各組。入圍決賽隊伍須依報到時間出席，進行發表；未出席者以棄權論，恕不另行通知。
- 簡報形式與規則：各組入圍決賽隊伍可依照故事內容自行設計表演形式，唯仍須以於官網上傳之參賽作品呈現，並配合主辦單位提供之平板電腦，進行投影與操作。
- 各組入圍決賽隊伍須依報到時間出席，進行發表，每組簡報時間最短不可**少於三分鐘**，最長**不得超過八分鐘**，未在規定時間內進行發表完畢者，將予以扣分。
- 由評審團評選低、中、高年級、新住民組各前三名得獎隊伍、佳作作品。
- 新住民組須有一名帶隊者攜帶證明文件(居留證或是身分證)，且全程以**中文**表演。

● 評選說明

- ◆ 本比賽賽制不許可「名次並列」，故若初賽與決賽結果有分數相同者，則將依據各階段評分項目之前三項順序採計。
- ◆ 評審結果如作品未達水準，評審委員得決議部分獎項從缺，或不足額入選。
- ◆ 所有入圍決賽隊伍均同意尊重並不得複查評審委員最終決議。

九. 獎勵機制

•報名徵件

- 抽獎資格：凡報名並完成上傳故事作品之隊伍均可參與抽獎活動。
- 抽獎名額：國小低年級、中年級、高年級、新住民組各取20組，共計80組。
- 抽獎公布日期：2015年7月6日（一）
- 『最佳指導獎』：此獎項特頒發給各年級組別之報名參賽作品最多件數的指導老師 / 家長，低、中、高年級各一名，共計三名(新住民組除外)。

•低年級組、中年級組、高年級組

獎項	最佳指導獎	壹獎	貳獎	叁獎	肆獎	伍獎
得獎人數	1名	1組	2組	3組	4組	10組
獎品	獎金 3,000元	禮券 2,000元	禮券 1,000元	禮券 800元	禮券 500元	禮券 200元

•新住民組

獎項	壹獎	貳獎	叁獎	肆獎	伍獎
得獎人數	1組	2組	3組	4組	10組
獎品	禮券 2,000元	禮券 1,000元	禮券 800元	禮券 500元	禮券 200元

九· 獎勵機制

• 活動獎勵

➤ 初賽：

• 凡入圍決賽隊伍均可獲頒參賽證書乙紙，並於2015年7月22日活動官網公布。

➤ 決賽

• 決賽各組前三名之隊伍，其作品經轉製及數位化後，將上傳至活動官網及「FunPark童書夢工廠」等平台交流分享。

➤ 低年級組、中年級組、高年級組、新住民組

名次	第一名	第二名	第三名	佳作
組數	1組	1組	1組	5組
獎品	獎金\$12,000元、 獎盃(每人乙座)	獎金\$10,000元、 獎盃(每人乙座)	獎金\$6,000元、 獎盃(每人乙座)	獎金\$1,000元、 獎狀(每人乙張)
指導獎	獎金\$3,000元、 感謝狀	獎金\$2,000元、 感謝狀	獎金\$1,000元、 感謝狀	獎金\$500元、 感謝狀

貳、FunPark創意說故事-數位繪本創作 大賽活動網站說明

參賽者操作說明示意

參賽者操作說明示意

步驟一：線上報名

於活動官網首頁按下《我要報名》，申請帳號及密碼並填妥參賽資料後，登入《登入專區》。



The screenshot shows the homepage of the 2015 FunPark Creative Story Competition. The header features the event title "創意說故事 數位繪本創作大賽" and the registration period "2015 3/2 - 6/28". A navigation bar includes links for "回首頁", "活動辦法", "活動獎項", "最新消息", "名單公布", "常見問題", "聯絡我們", and "精彩回顧". The main content area has a "最新消息" section with a "我要報名" button and a "登入專區" login form. Below the login form are links for "歷年照片精彩回顧" and "歷年影片精彩回顧". The footer lists the organizing units: 中華電信, emome, SmartFun, 內政部移民署, 教育部, 數位內容文化發展署, and 光華文教基金會. Contact information is provided at the bottom: 寄報信箱: news@smartfun.com.tw | 寄報電話: 02-2325-7198 Ext:701.

參賽者操作說明示意

步驟二：選擇書單

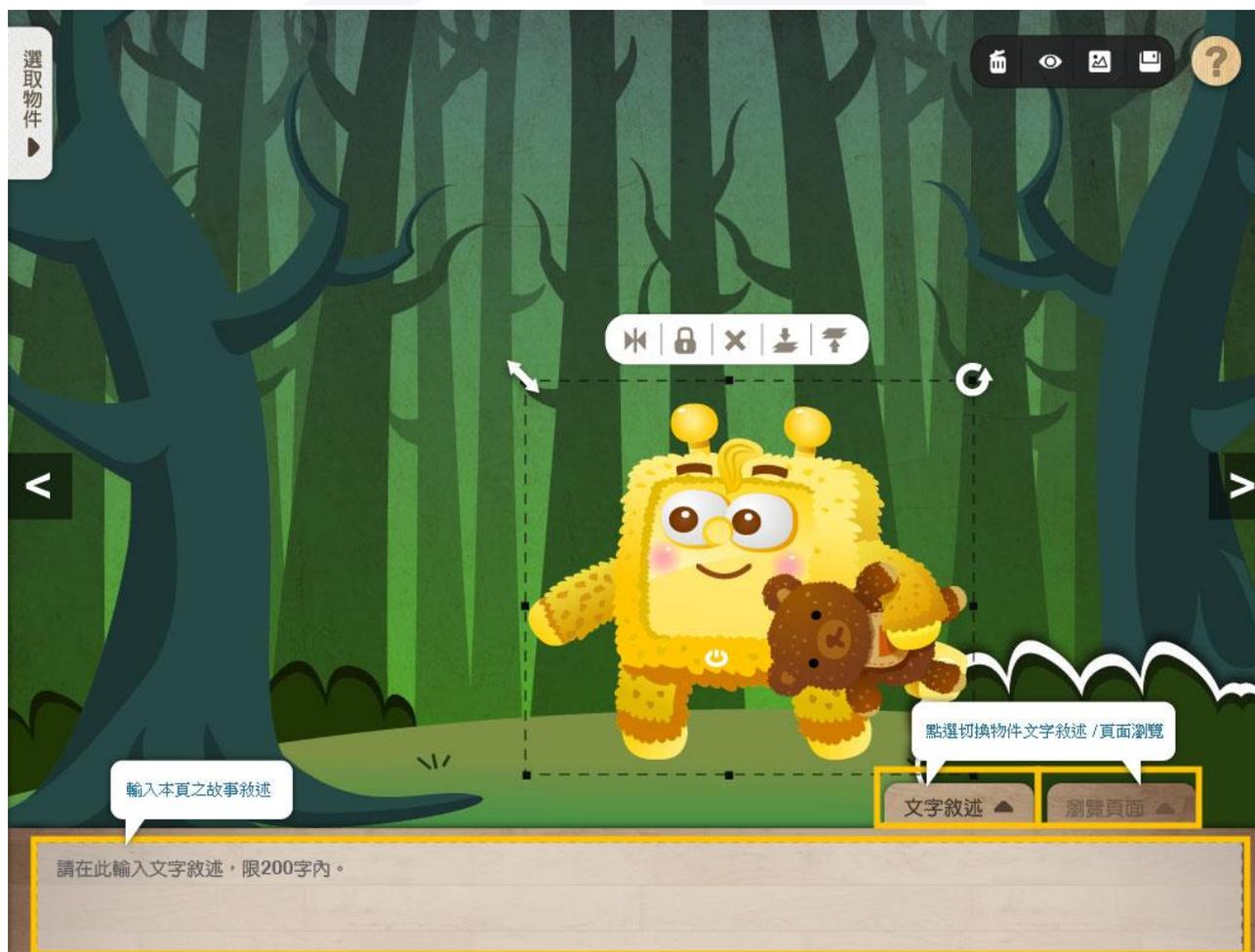
在《創造故事》的書櫃區中選擇一個封面故事進行創作，創作的書本在存檔後會出現在《我的書櫃》中。（註：書櫃中的封面頁固定不可更換）



參賽者操作說明示意

步驟三：故事創作

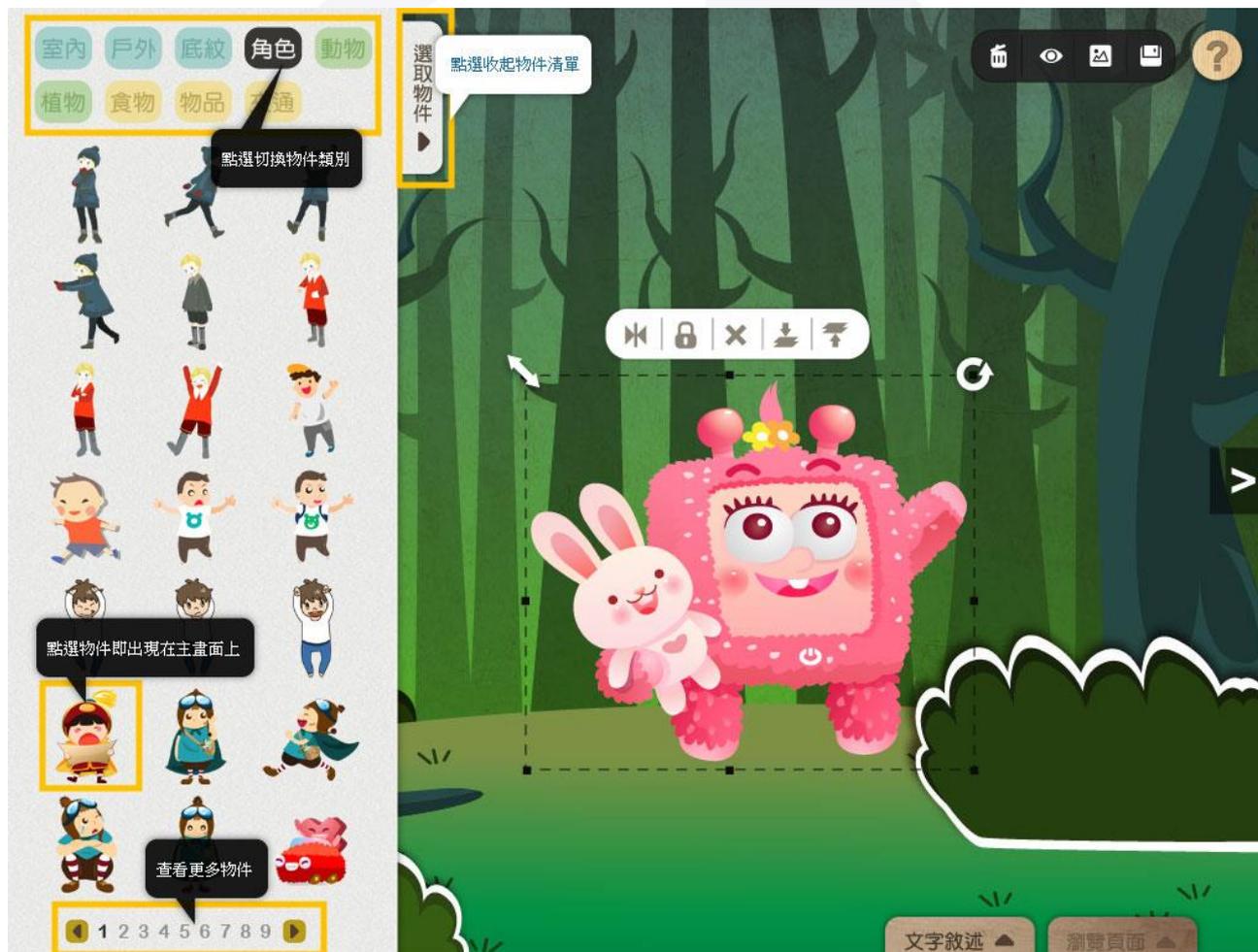
點選【文字敘述】中鍵入故事敘述，每頁字數不超過200字。



參賽者操作說明示意

步驟四：畫面創作(一)

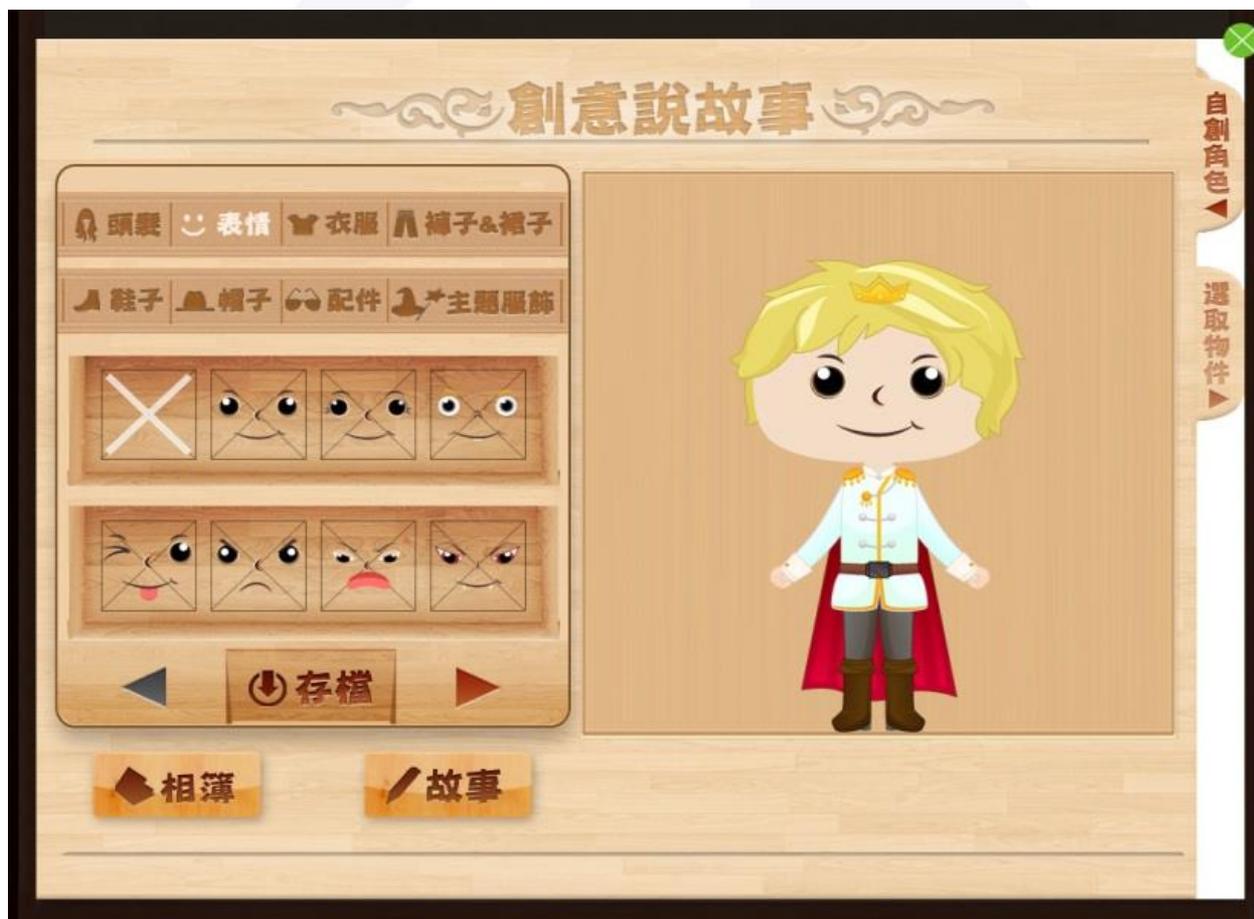
點選【選取物件】，可自由選擇場景、角色、食物等物件安排故事構圖。



參賽者操作說明示意

步驟五：畫面創作(二)

- 點選【自創角色】，可自由選擇頭髮、表情、衣服、褲子&裙子、鞋子、帽子、配件、主題服飾等物件自行創作角色人物豐富故事構圖。



參賽者操作說明示意

步驟六：儲存頁面

- 自創角色後點選【存檔】，畫面會出現「角色已成功建立。請到【選取物件】中的自創選擇你要的角色吧！」，點選【確認】。



參賽者操作說明示意

步驟七：瀏覽頁面

點選【瀏覽頁面】可檢視每一頁故事畫面，也可新增頁面、刪除或移動順序。
(貼心提醒：刪除故事頁面後將無法復原，請參賽者仔細評估喔。)



參賽者操作說明示意

步驟八：預覽畫面

點選【預覽】可觀看編輯完成的故事畫面。



參賽者操作說明示意

步驟九：存檔

完成每一頁的故事後，點選【儲存】符號。



參賽者操作說明示意

步驟十：作品上傳

勾選【我的書櫃】中確認完成並要上傳的故事作品，再點選【送出參賽】，完成作品上傳。
(註：作品一旦送出參賽則無法更改故事內容)



實際操作

- FunPark創意說故事-數位繪本創作大賽活動網站

<http://story.funpark.com.tw/2015>



2015 數位創新應用系列賽

中華電信 SmartFun 報名日期 2015/2/6 - 6/28

創意說故事

數位繪本創作大賽

創意 讓夢想起飛!

即時活動訊息

即日起(2015/6/28)前報名並完成故事作品，上傳繳交故事作品成功者，將有機會抽中大獎好禮!

回首頁 活動辦法 活動獎項 最新消息 名單公布 常見問題 聯絡我們 精彩回顧

最新消息

我要報名

登入專區

帳號:

密碼:

忘記密碼

2015-02-24 2015FunPark創意說故事大賽即日起開始報名囉!

FUNPARK 童書夢工廠

創意說故事 歷年照片精彩回顧

創意說故事 歷年影片精彩回顧

參、FunPark創意說故事-數位繪本創作 大賽 歷屆執行成果



歷屆執行成果-校園巡迴說明

歷屆皆會與劇團合作舉辦校園巡迴說明會，
說故事與小朋友互動讓小朋友了解自己創作故事其實並不困難



歷屆執行成果-總決賽暨頒獎典禮



歷屆執行成果-2013得獎作品

● 重製後參賽者作品 - 低年級組



- 全國低年級組第一名作品- 恐怖森林
- 全國低年級組第二名作品 - 巨人威利
- 全國低年級組第三名作品 - 藍藍學游泳

- https://www.youtube.com/watch?v=oXZP_LTZN9E
- <https://www.youtube.com/watch?v=SHb2w7mniAc>
- <https://www.youtube.com/watch?v=z19W8maMbEs>

● 重製後參賽者作品 - 中年級組



- 全國中年級組第一名作品-古錐的阿嬤
- 全國中年級組第二名作品-異族降臨
- 全國中年級組第三名作品-好心的點燈人

- https://www.youtube.com/watch?v=3_IwdBHkSG8
- <https://www.youtube.com/watch?v=EDHpPD2UNyc>
- <https://www.youtube.com/watch?v=CFntZPt5Rv8>

歷屆執行成果-2014得獎作品

● 重製後參賽者作品-低年級組



全國低年級組第一名作品-胡斯要變身
全國低年級組第二名作品-春, 到了沒?
全國低年級組第三名作品-孤獨的小雪找室友

<https://www.youtube.com/watch?v=3w4NOp-byfY>
<https://www.youtube.com/watch?v=akSWjVIhhIE>
<https://www.youtube.com/watch?v=MEgX6oVbK3I>

歷屆執行成果-2014得獎作品

● 重製後參賽者作品-中年級組



全國中年級組第一名作品-時間怪獸
全國中年級組第二名作品-神奇的力量
全國中年級組第三名作品-小兔子立大功

<https://www.youtube.com/watch?v=GY6NkOanTZ0>
<https://www.youtube.com/watch?v=e30fW39wqjg>
<https://www.youtube.com/watch?v=ldOBPKJNQrs>

歷屆執行成果-2014得獎作品

- 重製後參賽者作品-高年級組



全國高年級組第一名作品-盧「杉」真面目

全國高年級組第二名作品-膽小的阿力

全國高年級組第三名作品-蘑菇怪

<https://www.youtube.com/watch?v=LVRdq4edGzc>

<https://www.youtube.com/watch?v=8MWap7jWZ14>

https://www.youtube.com/watch?v=_uqJnwWC0bg



公司簡介

智趣王數位科技股份有限公司



一、公司背景



SmartFun®
more fun. more smart

成立緣由

中華電信與聯合報系攜手打造「華人生活親子雲」

中華電信與聯合報系於2011年9月1日首度合資成立全新子公司「智趣王數位科技股份有限公司」(SmartFun Digital Co., Ltd.)，為全台第一個專為親子打造雲端學習平台的公司。

有鑑於數位匯流時代影響之巨，智趣王數位科技藉雲端匯流方式，連結親子、教育、家庭等多元資訊，建立一個全方位的雲端數位平台，並將之導入行動載具(智慧型手機、平板電腦、MOD等)，藉以豐富使用者數位生活之體驗。除了網羅國內知名童書出版社共同合作轉製數位讀本，智趣王數位科技結合中華電信強大的雲端技術與全省實體通路，以及聯合報系六十年來的人文基礎與數位平台專業，打造以全球華人為目標之生活親子雲。



中華電信



聯合報系
United Daily News Group



智趣王數位科技股份有限公司



二、產品核心價值



專屬親子數位學習平台 價值創新 感動服務



1. **雲端**：透過雲端數位平台，讓孩子探索課後的學習領域，擴充生活視野，以發揮個人無限創造力。
2. **互動**：藉由互動式動畫設計，強調數位遊戲式學習的特性，有效提升孩子閱讀活力，進而增加親子共讀的美好時光。
3. **觸控**：全觸控互動介面，讓父母與孩子們直覺性操作，輕鬆玩樂、簡單學習。
4. **個人化**：運用帳號管理打造個人專屬的閱覽室，讓孩子可以在充滿自由度的雲端空間，揮灑創意。



三、產品簡介

SmartFun
more fun. more smart



華人第一全互動兒童雙語童書平台 500本優質童書 無限暢讀

★【精選優質內容】

集結20家以上知名童書出版社，每月500本精選優質動態全互動童書。

★【中英有聲雙語】

全面中、英文有聲童書，讓孩子在最自然閱讀環境中，開發雙語能力。

★【七大主題館別】

七大主題館，從語文、數學、自然科學，甚至是品德教育，全面開發孩子多元智能。

★【隨身行動家教】

支援5吋以上智慧型手機及各式平板電腦，支援離線閱讀，行動家教隨身帶著走。

★【分齡分類搜尋】

內容針對3~10歲孩子設計，書籍分齡搜尋、分類搜尋，方便爸媽輕鬆設定





四、產品簡介-認識FunPark

「FunPark童書夢工廠」，是下個世代孩子們最好的學習夥伴，陪同孩子，攜手一起接觸未來

👉 什麼是「FunPark童書夢工廠」.....

- 是一個嶄新的、開創性的親子幼教平台，統合匯整實體服務與數位化內容，以雲端技術結合行動載具，提供親子家庭生活，源源不絕的數位學習內容。

👉 「FunPark童書夢工廠」裡有什麼.....

- **內容面**:提供數位化互動學習內容，有七大主題館(故事館、英文館、學習館、刊物館、影音館、詩詞館、OPEN星球物語)。
- **功能面**:平台首創集結許多全互動的創新應用功能,讓親子可共讀與創作分享,還有寶貝閱讀記錄,掌握學習歷程。

👉 「FunPark童書夢工廠」過人之處.....

- 有別於一般的傳統的教材、甚至是無法對應互動功能的電子書，所有內容皆透過全觸控的直覺操作方式，讓孩子可以在充滿自由度的介面之下，輕鬆地學習互動數位內容，聰明玩樂一指搞定!





五、各館簡介(1)

故事館

刊物館

學習館

英文館



影音館

詩詞館

OPEN
星球物語

- 1) **Fun故事**：繪聲繪影·開啟無限想像--以有聲互動故事繪本，讓孩子學習品格教育、生活教育、親情友誼、認識接納自我等內容單元。
- 2) **Fun刊物**：圖文影音·探索世界--以自然科學、百科知識為學習主軸，在互動探索間多元發展知識智能，成就孩子的多元智能發展。
- 3) **Fun學習**：學習百寶箱·輕鬆帶著走--涵蓋數字認識、數學加減乘除、ㄅㄆㄇ啟蒙等，讓孩子從遊戲中吸收所學。
- 4) **Fun英文**：說說唱唱·Easy Learning--與國內知名出版社合作，採用優質美式英語學習教材，運用闖關互動方式，循序漸進學習英語。
- 5) **Fun影音**：音樂DoReMe·Action唱跳趣--綜合英語教學影片《ABC Bakery》、西方古典音樂、兒童歌謠等，透過輕鬆活潑的方式，建立學習邏輯、強化視聽記憶。
- 6) **Fun詩詞**：古詩詞大全，經典名言賞析--收錄中國經典唐詩、詩詞等豐富內容，結合歌謠方式增進小朋友記憶，再透過互動及繪圖功能增加學習樂趣。
- 7) **OPEN! 星球物語**：「OPEN星球物語」即將來到地球，施展OPEN神奇魔法。將OPEN小將的故事繪本，結合互動功能，讓孩子與OPEN小將在繪本故事中，共享愉快的閱讀時光。



六、目標族群



目標族群



家中有
3至10歲
小朋友之家庭



小朋友年齡
為學齡前、幼兒園至國小階段





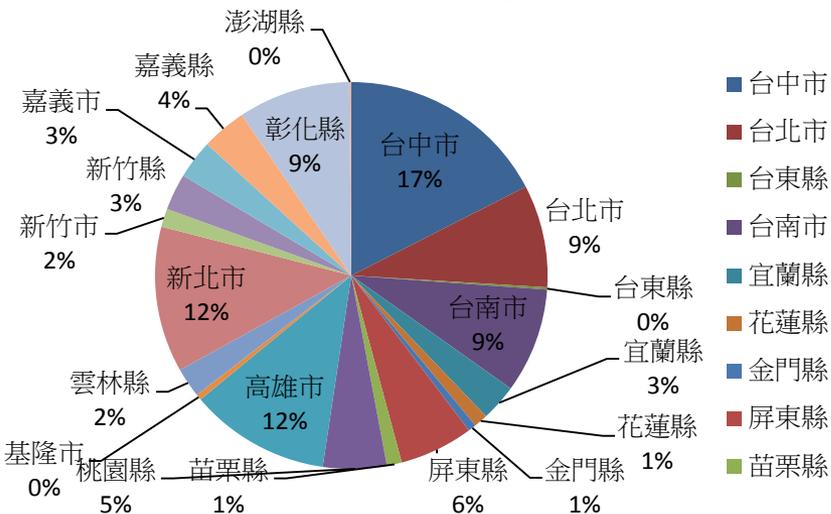
七、產品分析

學齡前

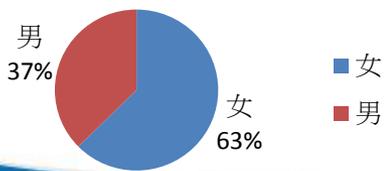
7~8歲

9~10歲

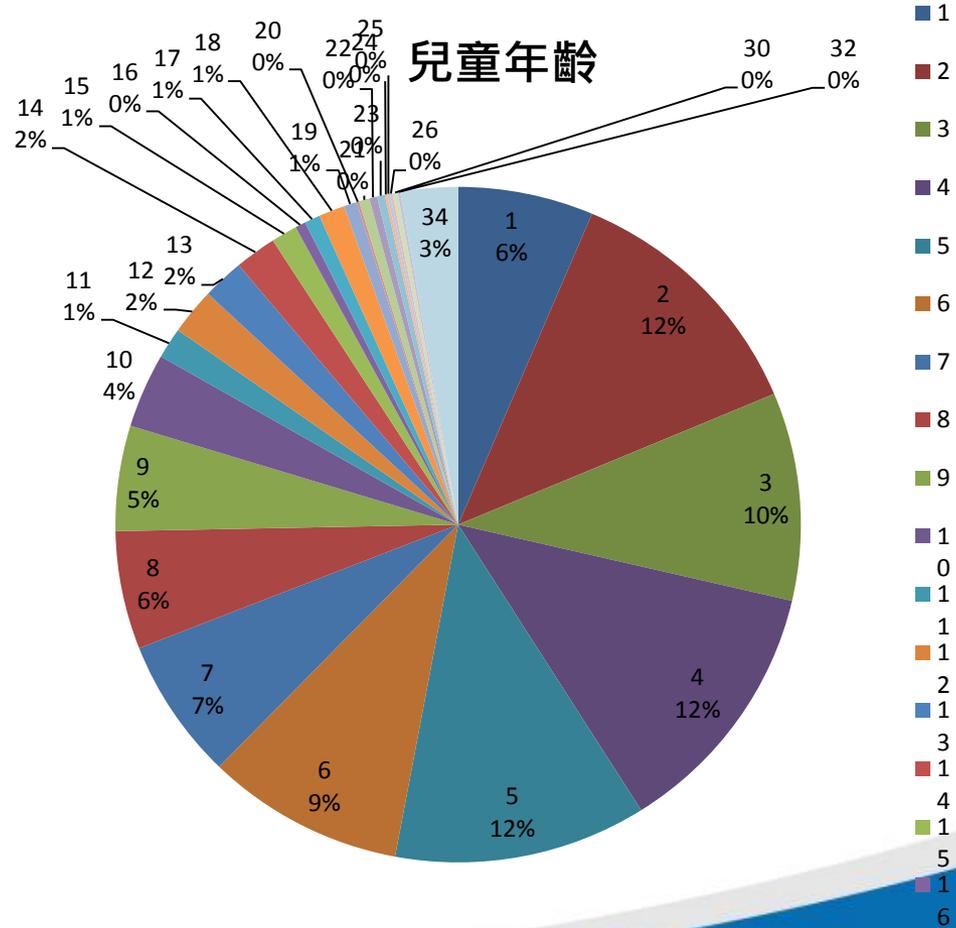
會員區域



家長男女比例



兒童年齡





八、產品設計概念



在未來的世界裡，有一個地方叫做「**FunPark童書夢工廠**」

這是一個專屬於新世代孩子們，聰明玩樂的學習園地

在這裡，孩子的肩上沒有沉重的書包

在這裡，教室裡沒有千篇一律的課程內容

在這裡，更看不到被固定座位綁住的小小身影...

每個在「**FunPark童書夢工廠**」裡的孩子，都是獨一無二的個體

他們用自己想要的方式，帶著好奇心來探索這個世界

掛著滿臉微笑，讓自己不斷地獲取各式各樣的知識與能力

在這裡，有各式各樣的故事書

這些故事書，會自己用多種語言，說故事給孩子們聽

而孩子們，也可以講他們自己的故事給故事書們聽，一起互動、一起遊戲

這裡的學習課程，是專為每位孩子量身打造的

而琳瑯滿目的延伸學習資訊，更是垂手可得

除此之外，更有許多存在雲端的影片和音樂，隨時用手指一碰，就可以輕鬆觀賞聆聽

「**FunPark童書夢工廠**」裡，有許多的學習夥伴Funsters

陪著孩子，與未來零距離接軌，做好準備

而供應這個園地所需要的能量

全都源自於...你給孩子那份專屬的愛



九、平台總覽

平台核心

- 主要學習內容以平板電腦和5吋以上智慧型手機呈現。(iPad & Android 7~10吋平板)
- 七大主題館，各具功能特色
- 創新互動功能，突破傳統電子書思維。

家長介面



放課聯絡簿

- 孩子的學習記錄、成長記錄及貼心功能。
- FunPark平板電腦APP及FunPark網站(PC或平板手機上網)



PaPaMaMa俱樂部

- 父母親子交流社群平台
- 教養新知交流園地
- FunPark網站 / PaPaMaMa網站

FunPark + 手機版APP

- FunCard隨身測驗
- 隨身可攜簡易方便
- iPhone或Android Phone。



孩子介面



十、內容介面

★ [內容單元]

結合國內近20家知名兒童書籍出版社知名作品，全部重新轉製成為「互動電子書」，以七大主題館方式分散呈現。

★ [適用]

FunPark平板電腦APP：iOS平板電腦或Android7吋以上平板電腦。

FunPark手機版APP：iPhone或Android Phone。

★ [使用方式]

平台以APP方式下載安裝(APP為免費)，會員付費認證後即可觀看單元內容。(註：如未申辦以及通過認證，則無法看到單元內容)

★ [七大主題館]

故事館、英文館、學習館、刊物館、影音館、詩詞館、OPEN!星球物語。

★ [兒童適合年齡]

3至10歲。





十一、內容總覽&特色

Fun故事

Fun刊物

Fun學習

Fun英文

Fun影音

OPEN!
星球物語

OPEN!
星球物語

★ [多元智能發展]

結合國內多家知名兒童出版社，以有聲書、多元互動模式，讓孩子在互動觸控中學習自然科學、親情友誼、生命及生活教育、認識接納自我，最後再透過創造及想像，讓孩子在互動探索間，成就孩子的多元智能發展。

★ [完整英文教材]

全台唯一結合三大幼兒英文教材，最完整的英文教材，讓孩子能以快樂、輕鬆的方式培養對語言學習的興趣，均衡培養聽、說、讀、寫的能力，從幼兒園小班至大班完整學習英文，奠定英文基礎能力。

★ [輕鬆學數學]

透過有趣互動方式，從基礎概念開始學習，並輔助童話式學習、生活式學習、遊戲式學習，強化孩子數學基礎及加減概念，最後導入邏輯思考方式，讓孩子全面了解數學，輕鬆奠定孩子的數學能力。

★ [培養閱讀力]

透過聽讀活動、兒歌等方式，培養孩子拼音能力，加上重覆練習及辨別調號，強化孩子的拼音能力及學習延伸，培養孩子的閱讀能力，奠定語文應用能力。

★ [潛能開發]

透過古典音樂莫札特交響曲系列全集、貝多芬鋼琴奏鳴曲全集、巴哈、蕭邦、柴可夫斯基、孟德爾頌等偉大古典音樂家作品、兒童生活故事、兒童歌謠等，讓孩子在經典旋律與睡前音樂和故事中，培養音樂基礎，開發孩子大腦潛能，培養音樂氣質。



十二、得獎記錄

- FunPark童書夢工廠-榮獲2012 IDEAS Show 「評審獎」與「最佳行動服務獎」。
- 1998年凱薩琳作者Catherine Eisele 和 Dina Jao 作品獲「紐約國際書展國小輔助教材類」第一名。
- 2005年國際繪本《草莓》榮獲2005聯合報最佳童書繪本獎、誠品好書推薦、中國時報開卷推薦及年度好書候選。
- 親親文化：於1996年、1997年、2001年曾三度榮獲新聞局金鼎獎；並於1999年再度榮獲行政院新聞局小太陽獎最佳科學類出版獎。
- 愛智出版社曾榮獲2004、2005聯合報最佳童書繪本獎。
- 「上人文化」曾數度獲得金鼎獎。
- 「朵那與小星」獲得村上隆Geisai Taiwan #1 最佳人氣獎第二名作品



十三、數位學習優點

FUNPARK童書夢工廠，是孩子們最好的學習夥伴

測驗結果立即解答

數位教材可讓孩子更快速知道答案，了解及記憶正確答案。



傳統紙本需經老師或家長評分解答



數位教材透過系統評比，馬上可得知結果及正確解答

參考資料更完整

透過數位連網的特性，讓孩子可查詢更多不懂的事物，學習知識更完整。



傳統紙本無法提供參考資料，需另查其他紙本



透過連網功能，馬上可上網查詢課程中不了解的詞句或知識

互動多媒體加深記憶

透過影音、互動效果等視聽刺激，幫助孩子加深記憶。



傳統紙本無效果，無法吸引孩子，以背誦為主



影片聲光效果，非常吸引孩子，更容易記憶學習內容

輔助工具加強學習

透過數位工具的輔助，讓孩子不必再費心準備學習工具，學習更輕鬆



需自備輔助學習工具，如標籤、繪圖紙等



內含各種可能工具，方便使用，不必另備工具



十四、競業比較 (1)

與國內各大數位學習平台比較表

	勝 FunPark童書夢工廠	單本下載電子書	其他童書電子書城	綜合型幼教網路平台
商品內容來源	與國內多家知名出版社合作	單一出版社	與平價出版業者合作	單一出版社
學習介面	Pad觸控介面，互動性高	僅有少數互動功能	僅有少數互動功能	PC介面
數位帳號服務	家長+寶貝帳號 (可同時使用)	單一帳號	單一帳號	單一帳號
免費相片/影音空間	獨家提供	無提供	無提供	無提供
學習使用記錄	雲端記錄存取	無提供	部份網路記錄存取	網路記錄存取
商品數位化程度	全面數位化	部份數位化	PDF翻頁	只在PC上數位化
更新內容方式	即時雲端選取	網路下載	網路下載	網路下載
家長管理學習內容功能	APP及PC介面皆可管理	無管理介面	APP介面	PC介面
學習移動性	Pad介面移動性高	Pad介面移動性高	Pad介面移動性高	Web介面
網路社群分享功能	即時網路社群分享	無網路社群分享功能	少數提供網路社群分享	無網路社群分享功能

十四、競業比較 (2)

與國內實體幼教學習平台比較表

	 FunPark童書夢工廠	實體幼教月刊	實體套裝商品
商品內容來源	與國內多家知名出版社合作	單一出版社	單一出版社
更新內容方式	隨時可雲端更新內容	每月寄送內容	固定內容無法更新
內容儲存方式	雲端連線不佔硬碟空間	佔用居家空間	佔用居家空間
學習介面	Pad觸控介面，互動性高	僅有少數互動功能	僅有少數PC上互動功能
孩子學習使用記錄	雲端記錄存取	無提供使用紀錄	無提供使用紀錄
家長管理學習內容	提供APP/PC介面管理內容	無提供家長內容管理功能	無提供家長內容管理功能
免費相片/影音空間	獨家提供	無提供	無提供
數位帳號服務	家長+寶貝帳號 (可同時使用)	無提供數位帳號	無提供數位帳號
學習移動性	Pad介面移動性高	實體教材移不易	實體教材移動不易

Q & A

謝謝各位老師的參與!!