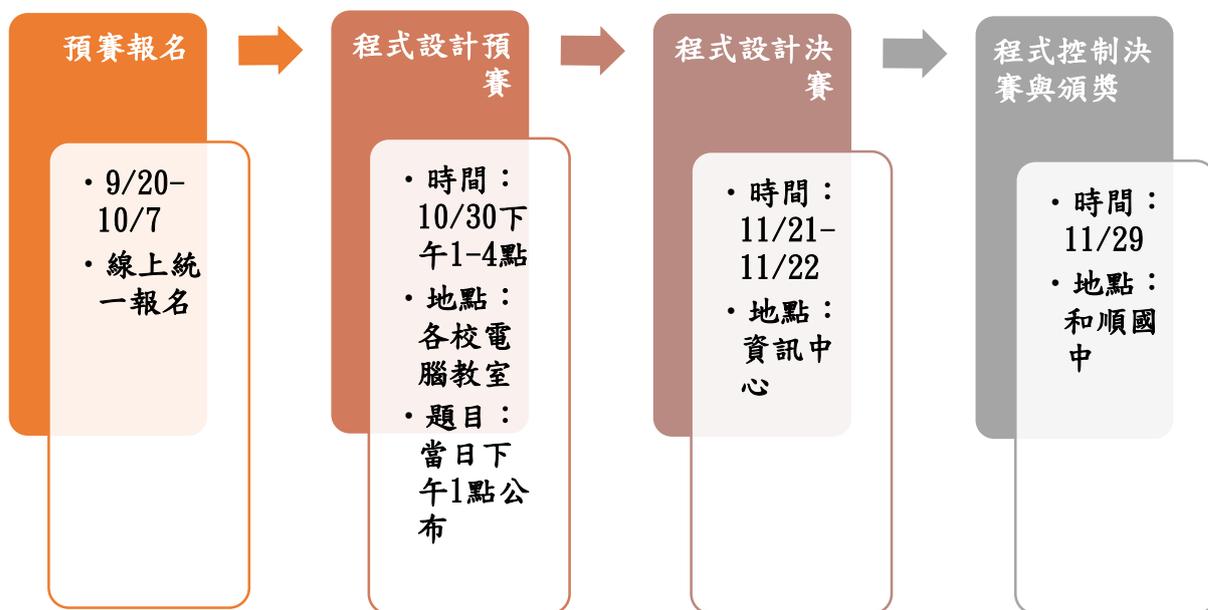


# 臺南市 108 年度中小學 SCRATCH 程式設計競賽暨創意市集觀摩賽 補充說明事項

一、預賽報名時間與方式：108 年 9 月 20 日(五)至 10 月 7 日(一)請各校【競賽活動負責人】至 Scratch 競賽網站(<http://scratch.tn.edu.tw>)報名，報名操作請參閱附件：SCRATCH 網站使用說明-教師版。

備註 1：填寫「學校基本資料」以及「參賽隊伍資料」後，下載「報名清冊」以及「個別報名資料」紙本，簽名核章後於 10 月 9 日前逕送本市和順國中林信廷組長收。

備註 2：【競賽活動負責人】請洽學校人事室至臺南市教師認證系統加入角色，取得報名權限。



二、國小報名組別：

(一)百人以上學校每位學生：動畫一般組、遊戲一般組擇一組別報名，每人限送參賽作品一件，但可再報名程式控制創意作品組一件。

(二)百人以下學校每位學生：動畫一般組、動畫扎根組、遊戲一般組、遊戲扎根組擇一組別報名，每人限送參賽作品一件，但可再報名程式控制創意作品組一件。

三、國中報名組別，動畫一般組、遊戲一般組擇一組別報名，每人限送參賽作品一件，但可再報名程式控制創意作品組一件。

四、遊戲與動畫預賽統一於 108 年 10 月 30 日(星期三) 下午 1:00-4:30 各校自行辦理：

- (一)各校參賽隊伍如超過學校電腦教室可提供上限(每隊 2 台電腦)，請自行先辦理校內選拔，選拔方式由各校自行規劃。例如：學校電腦教室有 25 台，則可參與預賽隊伍為 12 隊，若學校報名 15 隊，則由學校於 10 月 30 日前選拔出參賽隊伍 12 隊。
- (二)預賽題目下午 1 時於 scratch 競賽網站、資訊組長 line 群組同步公布，比賽時間至 4 時止。
- (三)參賽作品上傳截止時間為 10 月 30 日下午 4 時 30 分，上傳方式請參閱附件：SCRATCH 網站使用說明-學生版(作品名稱為競賽題目名，作品描述省略不寫)。
- (四)完成報名者，應於指定時間完成參賽作品上傳。
- (五)比賽期間請各校協助安排監考與電腦設備狀況排除人員，並如有需要請預先課務調動，空出預賽比賽時間電腦教室使用權。
- (六)競賽素材由參賽者自製或使用 Scratch 程式內建素材，符合創用 CC 授權之素材，比賽時間不提供參賽學生上網環境亦不得攜帶其他資訊設備。
- (七)可自行攜帶耳機參賽，另開放自行攜帶空白隨身碟以利比賽期間團隊檔案互傳，惟隨身碟應在比賽開始前交由【競賽活動負責人】檢查是否為空白。

五、程式控制創意作品報名後，11 月 11 日前另案通知繳交作品說明書，11 月 29 日現場作品審查。

六、競賽隱私權宣告，登記註冊報名、個人資料蒐集、處理及利用告知事項如附件。

七、成績複查申請表如附件。

八、領隊會議預計於 108 年 10 月 18 日(星期五)於本局資訊中心辦理。