

此份文件為為老師事先準備工作之說明，簡單來說，
老師需先填寫「學校基本資料」以及「參賽隊伍資料」，
並在上傳截止之前，「下載報名清冊」，以及「下載個別報名資料」

請至網址：<http://scratch.tn.edu.tw>

請注意右下方說明：「若要申請參賽，請洽貴校人事室，於臺南市教師證認系統內，加入【競賽活動負責人】角色」

若已具有權限，則會看到「學校申請入口」，如圖：

學校申請入口

進入後，會看到「編輯學校基本資料」

← 108年度公私立國民中小學Scratch程式設計競賽

 團體賽  教育局委託辦理  需校方申請

Scratch是 MIT (美國麻省理工學院) 發展的模組化簡易程式語言，可以用來創造動畫、遊戲等。適用於小學一年級以上的兒童，藉由學習Scratch視覺化與積木組合式的程式語言（用拖曳、組合的方法取代打字，免除指令輸入錯誤的困擾），提升邏輯思考能力。

 點閱: 42

 [編輯學校基本資料](#)

點擊後，需填入學校班級數。（這是因為有些比賽每校的報名隊數與總班級數有關）

請務必填寫正確班級數以免損害您的報名權益!

全校班級數

[下一步](#)




設定完畢後，回主目錄即會看到「管理報名資料」的功能選單：（會自動抓取您的組別）

← 108年度公私立國民中小學Scratch程式設計競賽

 團體賽  教育局委託辦理  需校方申請

Scratch是 MIT (美國麻省理工學院) 發展的模組化簡易程式語言，可以用來創造動畫、遊戲等。適用於小學一年級以上的兒童，藉由學習Scratch視覺化與積木組合式的程式語言（用拖曳、組合的方法取代打字，免除指令輸入錯誤的困擾），提升邏輯思考能力。

 點閱: 43

-  [編輯學校基本資料](#)
-  [管理「國中動畫組」報名資料](#)
-  [管理「國中遊戲組」報名資料](#)

點擊『管理「國中動畫組」報名資料』，並填入正確資料
(注意！學號必須要正確！才能抓取權限給學生上傳)

隊名 測試一隊			
作者	校名	學號	年/班/姓名/英文名
隊長	和順國中	1050001	1年 1班 王大明 WAN-DAMING
組員	和順國中	1050002	1年 1班 王修銘 WAN-SHOWMING

指導老師上限:2

姓名	英文名	教師編制
林信廷	LINHSINTING	本校編制內教師 他校編制內教師 編制外教師 無
姓名	英文名	本校編制內教師 他校編制內教師 編制外教師 無

[新增一組隊資訊](#)

[確定送出學生名單](#)

送出資料後，可看到輸入之內容，也可再修改或新增。

您現在正在報名的組別:國中動畫組

[新增一組隊資訊](#) [回競賽主頁](#)

隊名 測試一對			
作者	校名	學號	年/班/姓名/英文名
隊長	和順國中	1050001	1年 1班 王大明WANG,DA-MING
組員	和順國中	1050002	1年 1班 王修銘WANG,SHO-MING

指導老師上限:2

姓名	英文名	教師編制
林信廷	LINHSINTING	本校編制內教師

[編輯](#)

當有報名資料後，回首頁會看到「下載報名清冊」，以及「下載個別報名資料」

← 108年度公私立國民中小學Scratch程式設計競賽

團體賽 教育局委託辦理 需校方申請

Scratch是 MIT (美國麻省理工學院) 發展的模組化簡易程式語言，可以用來創造動畫、遊戲等。適用於小學一年級以上的兒童，藉由學習Scratch視覺化與積木組合式的程式語言（用拖曳、組合的方法取代打字，免除指令輸入錯誤的困擾），提升邏輯思考能力。

點閱: 85

- ✓ 編輯學校基本資料
- ✓ 管理「國中動畫組」報名資料
- ✓ 管理「國中遊戲組」報名資料

- 下載報名清冊
- 下載指導老師資料
- 下載個別報名資料
- 觀看所有作品

注意！這是每年都會有老師忽略的地方：

請把這兩份資料下載、列印、並核章後，在期限內繳交至和順國中教務處。

當上傳截止後，這個網站就會關閉，所有的功能都將無法使用，所以也無法再列印這兩份資料，請一定要注意時間！