



2020 National Problem Solving Contest on Internet 第二十二屆 網際網路程式設計 全國大賽

報名 10/1~10/31

模擬測試 11/14

初賽 11/21

決賽 12/5

報名資格

- 以隊為單位，並需有一位具該校任教身分之指導老師。
- 指導老師需負責證明學生之身份及比賽規則之遵守。
- 【高中組】每隊由至多 3 位在學同校學生組成。
- 【國中組】每隊由至多 2 位在學同校學生組成。

比賽方式

- 初賽 - 於預定之時間上網參賽，並須報名之隊數超過 25 隊才舉行。
- 決賽 - 於臺灣大學計算機及資訊網路中心舉辦，取前 25 名之隊伍晉級決賽；得另外邀請 3 隊全女子隊伍參加決賽(至少須答對一題以上含一題)。
- 【高中組】每校至多 3 隊晉級
- 【國中組】每校至多 5 隊晉級

比賽環境

初決賽評分環境(server)

- 比賽平台：Kattis
- 比賽語言：C/C++
- 作業系統：ubuntu 16.04.01 LTS
- 編譯器：gcc 9.2.1 (Ubuntu 9.2.1-9ubuntu2~16.04.1)

決賽比賽環境(client)

- 作業平臺：Windows 7 64bit
- 編譯器：msys2 gcc 9.1.0 64bit



競賽網站：<https://contest.cc.ntu.edu.tw/npsc2020/>

※ 最新活動日程以網站公告訊息為準，不另通知，請上活動網站查詢。

指導單位： 教育部

主辦單位： 國立臺灣大學
National Taiwan University

協辦單位： Microsoft

執行單位： 國立臺灣大學計算機及資訊網路中心
Computer and Information Networking Center

贊助單位： 中華電信 馳昇資訊 NAR Labs 國家實驗研究院
國家高速網路與計算中心

財團法人台灣資訊科技發展教育基金會

