

PS：實際課程名稱與核定研習時數以愛課網線上開課為主

分類	主題	時數	講師	適用年級	預計開課日期
運算思維	Code.org如何使用與課程管理	1	謝佩純	教師	107/7/3
運算思維	Code.org教學應用	1	曹永新	教師	107/7/3
運算思維	Scratch離線版安裝	1	何雯琪	教師	107/7/3
運算思維	Scratch教師帳號建置	1	姜東昌	教師	107/7/3
運算思維	Scratch改編樹教學應用與專案_螢火蟲的夜晚	3	鄭登元	教師	107/7/3
運算思維	用Scrach玩動畫、歷屆競賽作品	1	鄒竣宇	教師	107/7/3
運算思維	Scratch思考與引導	1	張家盛	3	107/7/3
運算思維	Scratch事件驅動與狀態	1	張學望	3	107/7/10
運算思維	猜拳遊戲	1	張瑛蘭	4	107/7/3
運算思維	Scratch程式基礎概念與應用	2	李國生	4-6	107/7/10
運算思維	畫筆	2	趙和修	4-6	107/7/3
運算思維	電流急急棒遊戲	1	張瑛蘭	5-6	107/7/3
運算思維	Scratch Coding網路資源應用	1	張碩峰	5-6	107/7/3
運算思維	火柴棒數學遊戲	1	壽媚慧	5-6	107/7/3
運算思維	終極密碼猜數字	2	謝立益	5-6	107/7/3
運算思維	打地鼠遊戲	1	蘇彥寧	5-6	107/7/10
運算思維	打磚塊遊戲	2	蘇彥寧	5-6	107/7/10
運算思維	神奇的幾何圖形	1	王學仁	6	107/7/10
運算思維	小朋友下樓梯	1	王學仁	6	107/7/10
運算思維	英漢英聽製作	1	王學仁	6-9	107/7/10
運算思維	OpenData應用	1	王學仁	6-9	107/7/10
運算思維	校園數位繪本	1	張志仁	6	107/7/10
運算思維	網路攝影機應用	2	趙和修	6	107/7/3
運算思維	注音符號隨機選擇	1	謝佩純	6	107/7/3
運算思維	Scratch融入數學教學--以公式解求一元二次方程式	1	張碩峰	8	107/7/3
運算思維	貪食蛇設計與實作	2	江秉叡	5-9	107/7/3
運算思維	井字遊戲	2	張碩峰	7-9	107/7/3
資訊技能	OB2D Linux伺服器架設	6	吳弘凱		107/7/10
資訊技能	XOOPS學校網站架設管理	12	吳弘凱		107/7/10
資訊技能	5A88電腦管理系統研習進階班	6	鄭盛南		107/7/10