

媒體素養遊戲課

線上授課

免費參加



主題 A 【玩桌遊，聊時事】

- 線上玩桌遊「抓誑新聞」
- 討論新聞時事，分享彼此觀點
- 教你好用工具，助你進階思考

場次

9/25(六)
上午

10/2(六)
下午

10/17(日)
上午

主題 B 【玩遊戲，學邏輯】

- 線上玩RPG遊戲「童話村命案」
- 抽絲剝繭，找出案情真相
- 學會邏輯推理，提升資訊素養

場次

9/25(六)
下午

10/2(六)
上午

10/17(日)
下午



報名連結

主題 A 【玩桌遊，聊時事】

從前，求知若渴的人類為了得到更多的資訊，創造了「媒體」，由媒體當他們的眼、當他們的嘴，甚至是.....當他們的腦。

人類越來越依賴媒體而失去自主性，而漸漸「誑化」的媒體成了指引方向的主人，使用者則成了盲目跟隨的奴隸.....



報名連結

課程重點

- 透過遊戲，你將了解媒體與閱聽人的關係
- 與夥伴共同討論近期時事，檢視人們如何被媒體影響觀點
- 教你思考工具，建構腦內防毒軟體，不怕誑新聞來襲！



主題 B 【玩遊戲，學邏輯】

祥和平靜的童話村發生了命案！
社會邊緣人大野狼，死在名流豬小三的家。
被認為涉案的豬家三兄弟，目前交保候傳中。

童話村的人們議論紛紛，
身為媒體的你該如何得知真相呢？



報名連結

課程重點

- 透過遊戲，你將了解媒體運作及媒體公審現象
- 整理遊戲經驗，反思媒體與自身的關聯性
- 教你正確的邏輯推理過程，從提出假設、驗證假設到修正假設，提升資訊素養能力

