

113 年教育部「國中視覺藝術適性教學教材研發實驗計畫」-國中視覺藝術教學應用推廣工作坊

想學目前最新的 3D 掃描 Photogrammetry 技術嗎？

想要不會 3D 軟體，也能完成 3D 建模來製作 AR、VR 等教材嗎？

這次的講者超有料，是曾完成跨年煙火 101 大樓 Motion Graphic 與總統府光雕秀的【北澤鋼影像製作有限公司】總監 黃耀霆先生來主講，歡迎各位師長、先進與同學共襄盛舉報名參加。

- 活動時間:113 年 5 月 30 日(四)13:30-16:30 (13:20 開放報到)
 - 活動地點:南臺科技大學 W 棟 W701 教室(台南市永康區南台街 1 號)
 - 報名截止:113 年 5 月 28 日(二)中午 12:00
 - #完成三小時課程者將頒發研習證明
 - [報名連結請點我](https://reurl.cc/3XKblj) (或掃海報 QRCode 報名)
- <https://reurl.cc/3XKblj>
- 聯絡人：胡宇婷 專任助理
電話:06-2533131#7309 email:a988528756@gmail.com

議程：

時間	內容綱要
13:20~13:30	報到
13:30~13:40	計畫主持人引言
13:40~16:15	3D 掃描 Photogrammetry 於教學教材製作的應用
16:15~16:30	Q & A 時間
16:30~	賦歸

溫馨小提醒！上課前請先註冊 EPIC 帳號及安裝 capture reality 軟體

(1). 註冊 EPIC 帳號：<https://www.epicgames.com/id/login>

(2). 軟體網站：<https://www.capturingreality.com/>

國中視覺藝術教學應用 推廣工作坊

活動時間：113年5月30日(四)13:30-16:30
(13:20開放報到)

活動地點：南臺科技大學, 詳細地點會於信件
通知(台南市永康區南台街1號)

報名截止：113年5月26日(日)中午12:00

黃耀霆 講師

- 北澤鋼影像製作有限公司總監
- 主題 | 3D掃描實務操作_不會3D也能學會的3D建模技術
- 內容 | 分享Photogrammetry技術廣泛運用於建築、動畫、影視、遊戲、教學, 讓不會3D軟體的新手也能在短時間做出驚人的3D模型, 模型可用於教學現場, AR或VR運用上。



報名QRCode

