

**113 年冬令營-全英語學STEAM**

何謂STEAM? What is so-called worldwide-known STEAM

S科學(Science): 像是科學家一樣，運用科學方法探究環境中的事物，包括觀察、形成問題、進行預測、實驗及討論。

T科技(Technology):能運用各種工具完成探究或搭建工作。特別在資訊科技方面，開始瞭解利用電腦可以幫我們完成一些事情。

E工程(Engineer):在完成一件工程中，需要對素材的認識，知道使用何種材料可以達到目的。可以畫出設計圖，並依設計圖完成搭蓋與建構。

A藝術(Art):將藝術元素中的創造力、察覺環境的美感素養融入科學探究、技術運用、工程設計與數學應用中。

M數學(Mathematics): 包括數數、數字符號意義的認識與運用、數量及加減分合、型式規則的發現、空間與形狀的概念、運用數學圖表整理訊息及記錄。

STEAM that is an abbreviation of Science, Technology, Engineer, Art and Math, which has been actually embedded in our daily life.

1. 期間(Duration): 9:00-16:30 23rd-24th, Jan, 2024
2. 地點(Venue): Lab. Deguang Catholic Senior High School (台南市德光中學實驗室)
3. 對象(Target): Grade 4-6 of Primary School student (小四至小六)
4. 費用(Fee): NT$3,200/ per one
5. 名額(No. of participants): 32 persons
6. 內容(Contents and Schedule)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Time | 9:00-12:00 AM | 1:30-16:30 PM |
| Tue. 23rd, Jan., 2024 | **科學Science**綠能-如何把熱轉成電Green Energy- from Heat to Electricity魏百駿助理教授Pai-Chun WEIPhD, National Tsing Hua University國立成功大學 材料科學及工程學系 | **科技與工程Technology/Engineering**超低溫和超導體Super-Freezing and Super-Conductor楊佳明Chia-Ming YANGPhD, National Cheng Kung University國立成功大學 材料科學及工程學系博士研究員 |
| Wed. 24th, Jan., 2024 | **藝術Arts**體驗拼貼藝術Experiencing Collages in Art陳明惠副教授Ming TURNERPhD, Loughborough University, UK國立成功大學 創意產業設計研究所 | **數學Math**有趣的幾何Fun with Geometry許文東Wen-Dung HSUPhD, University of Florida, USA國立成功大學 材料科學及工程學系教授 |

More Details: https://serv.nstm.gov.tw/act\_detail?act\_no=0000013909&act\_seq=1



聯絡人: 陳正治(07-3800089 轉 5100 nelson@mail.nstm.gov.tw)

VII、 報名網址: https://serv.nstm.gov.tw/act\_group

電話: 07-3800089 # 5137

