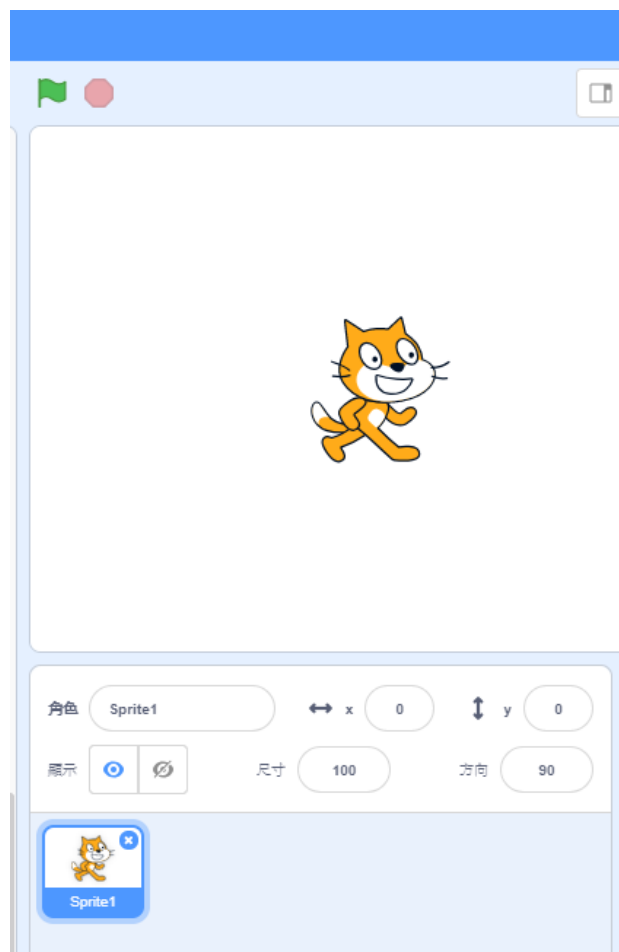


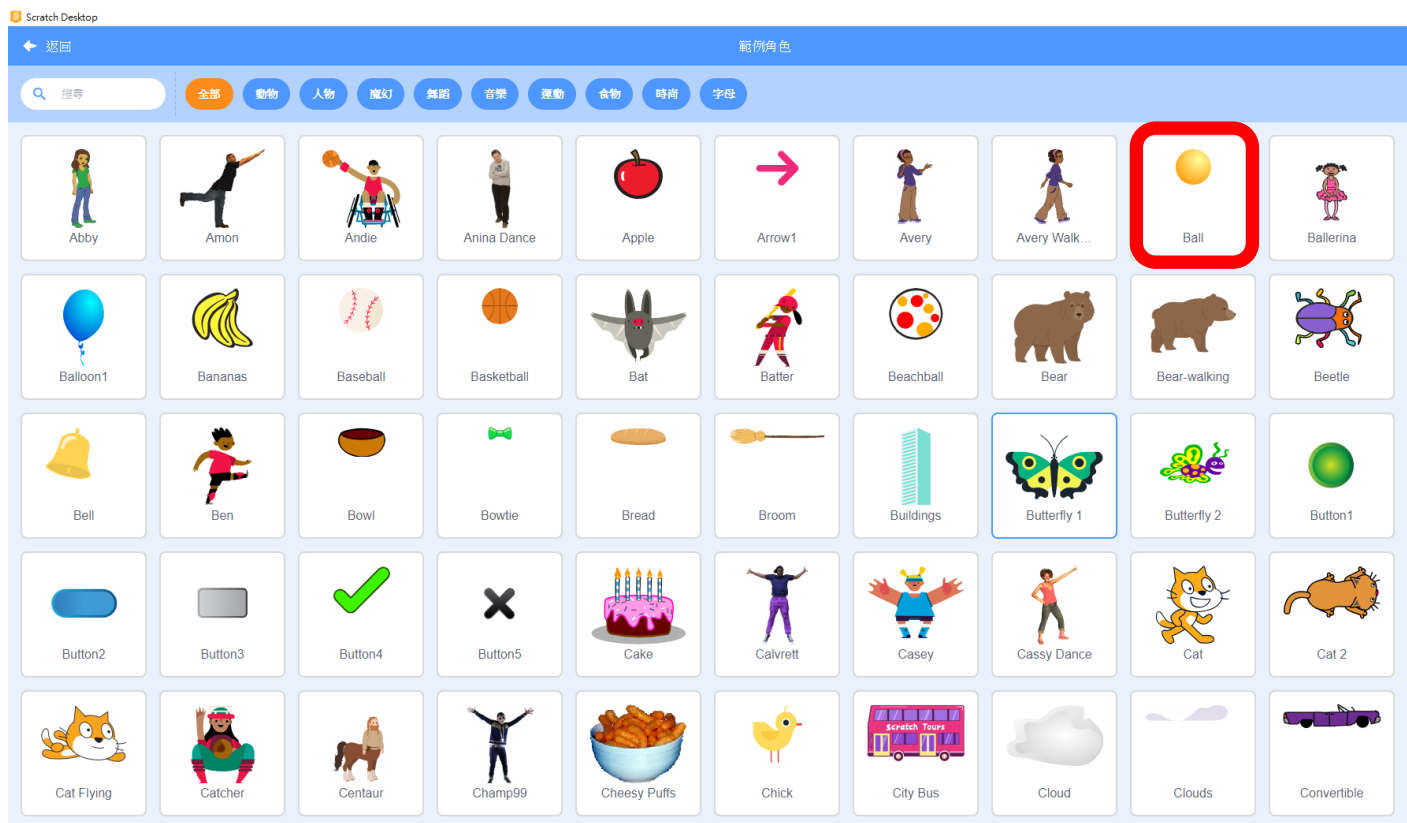
*請先刪除貓咪(Sprite1)的角色



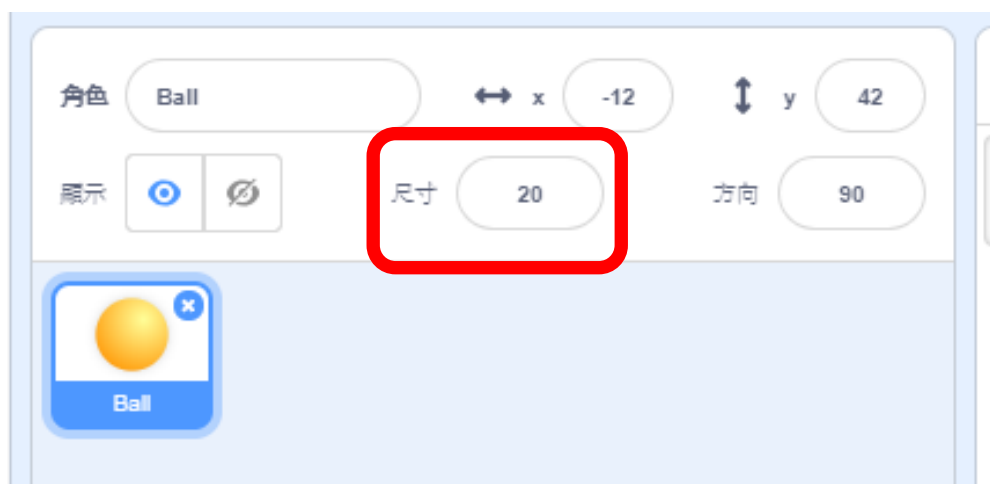
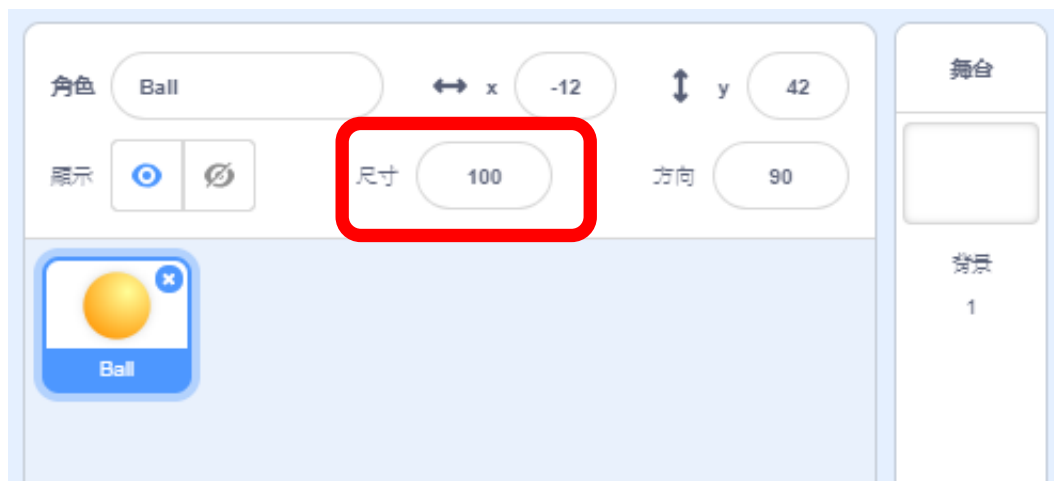
*找尋新角色：
以滑鼠左鍵點選【選個角色】



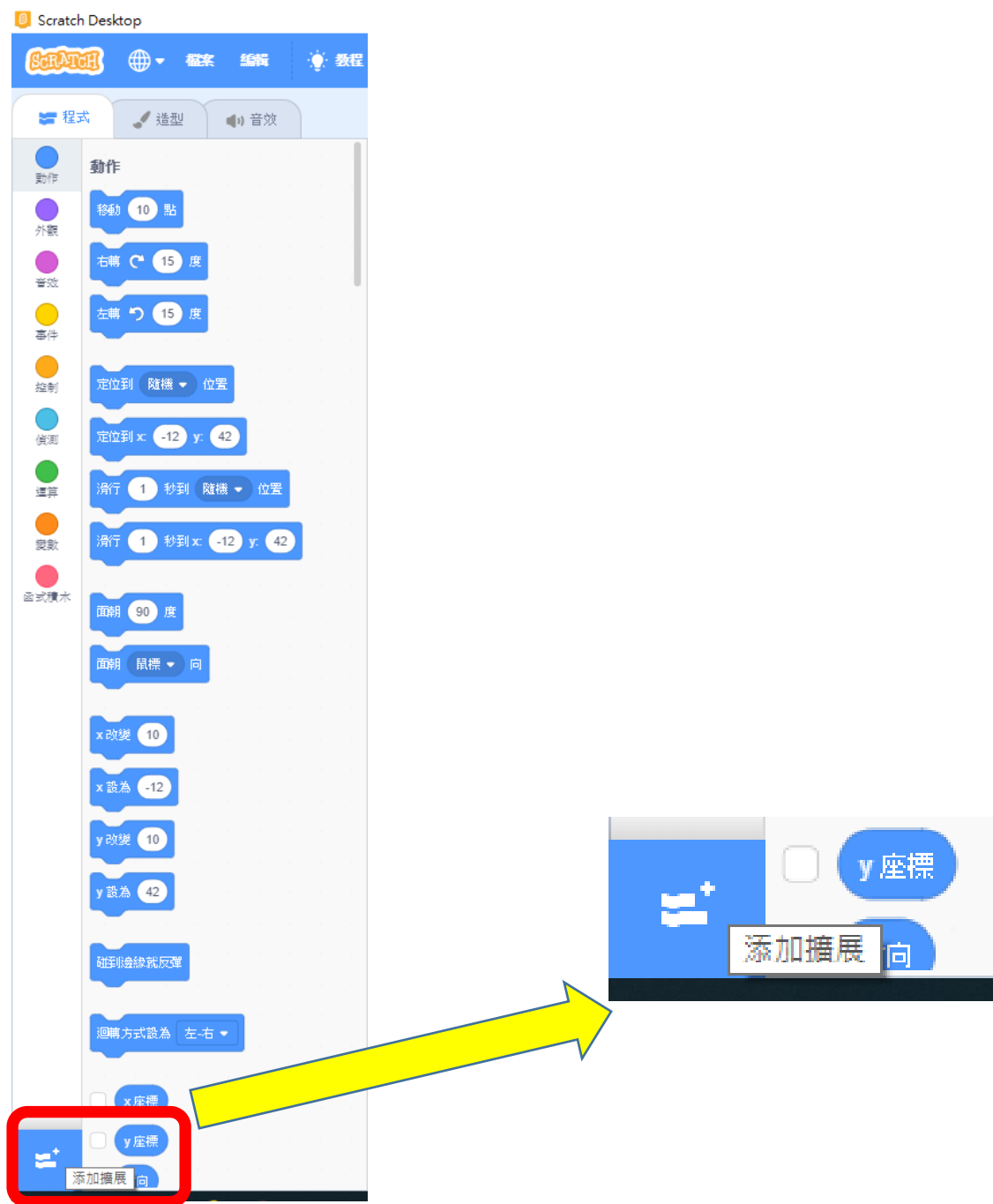
隨後將出現如下的畫面：



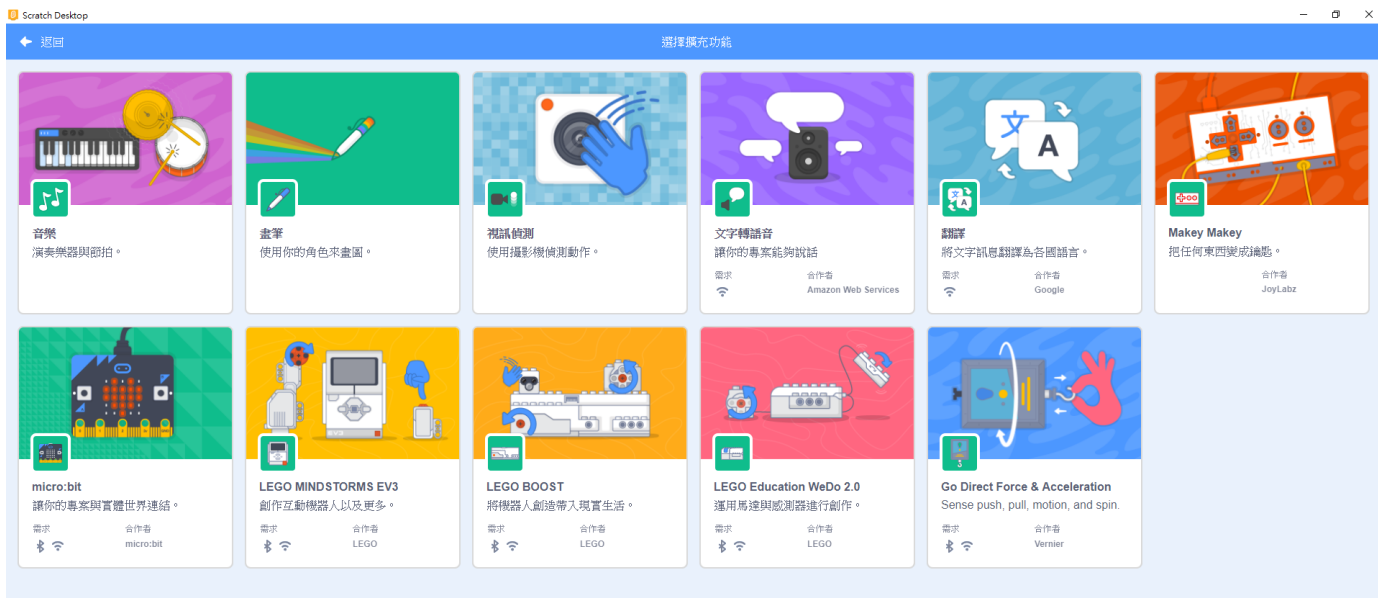
請選擇【Ball】，尺寸並改為【20】：



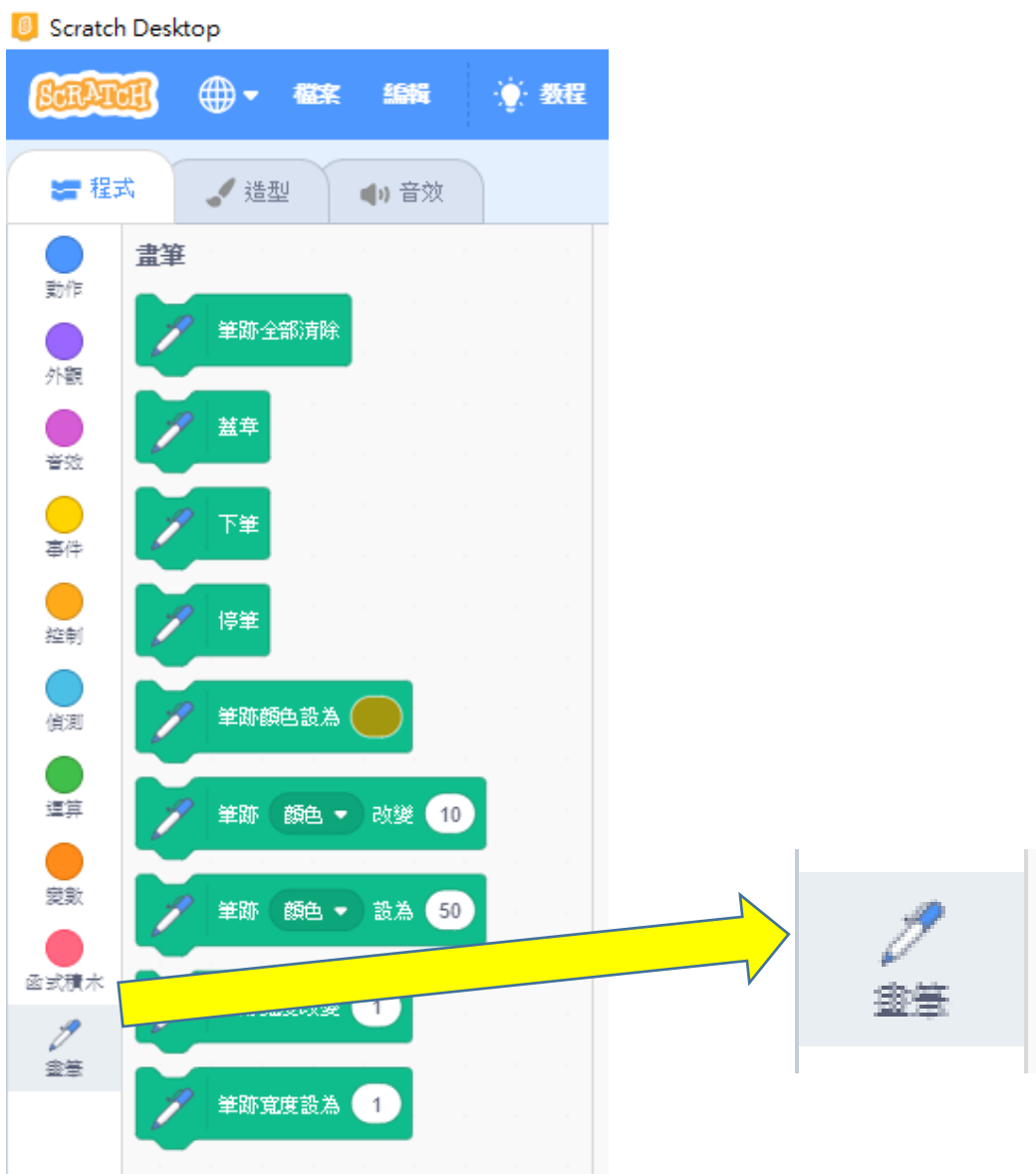
*請以滑鼠左鍵點選【添加擴展】



隨後，將出現如下的畫面：



請選擇【畫筆】，左下角將出現畫筆的功能



*請分別選擇【事件】、【動作】、【畫筆】、【控制】等程式積木：

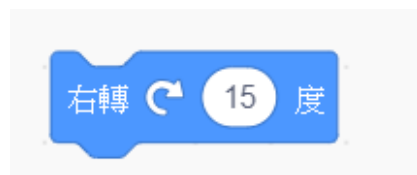


*重點提示：

這個【控制】程式積木，可修改次數



這個【動作】程式積木，可修改角度：



這個【事件】程式積木，可修改按鍵名稱：



這個【畫筆】程式積木，可修改
線條顏色：



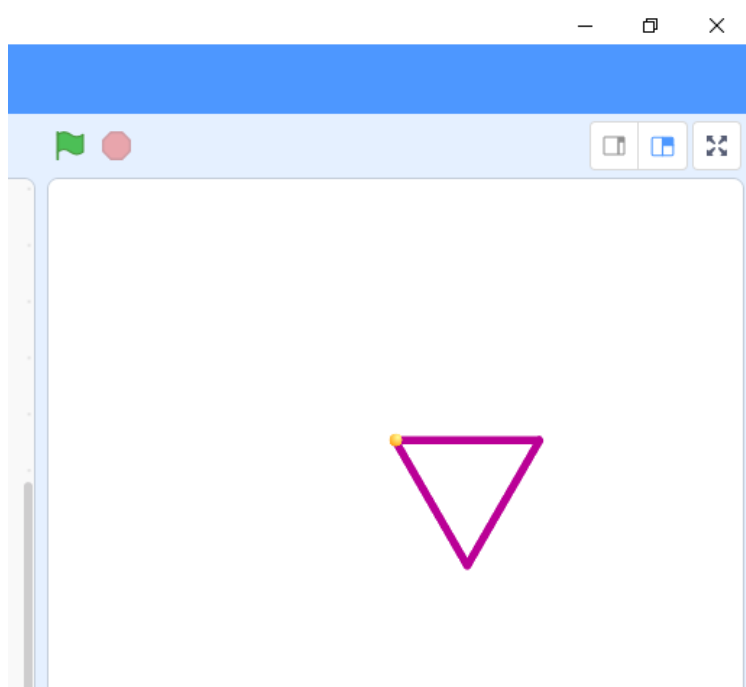
這個【畫筆】程式積木，可修改
線條粗細寬度：



*程式執行結果：



```
當 向上 鍵被按下
筆跡全部清除
重複 3 次
  筆跡寬度設為 5
  筆跡顏色設為 紫色
  下筆
  移動 100 點
  右轉 120 度
```




```
當 向下 鍵被按下
筆跡全部清除
重複 20 次
  重複 3 次
    筆跡寬度設為 5
    筆跡顏色設為 紫色
    下筆
    移動 100 點
    右轉 120 度
  右轉 18 度
```

