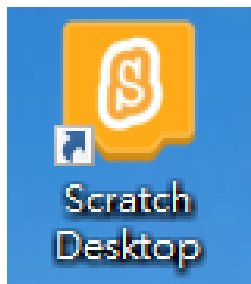
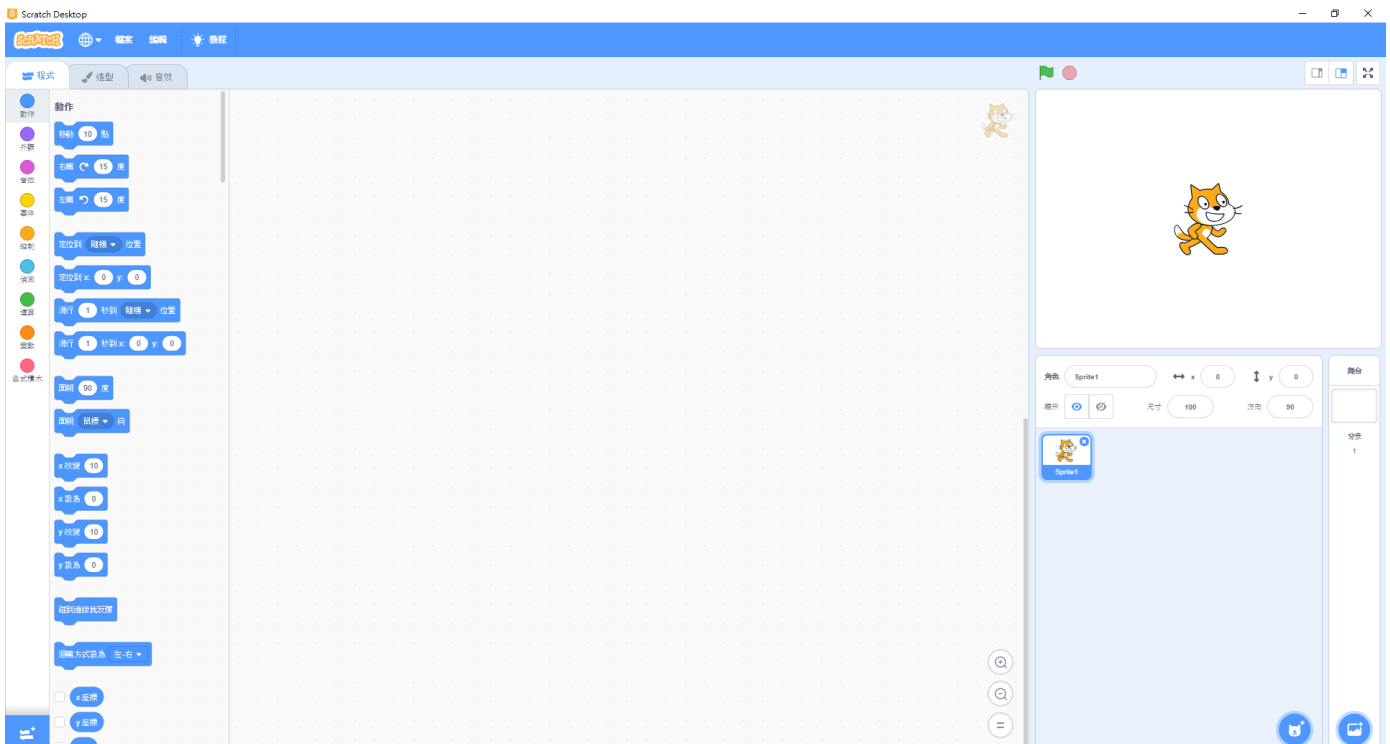


英語翻譯應用

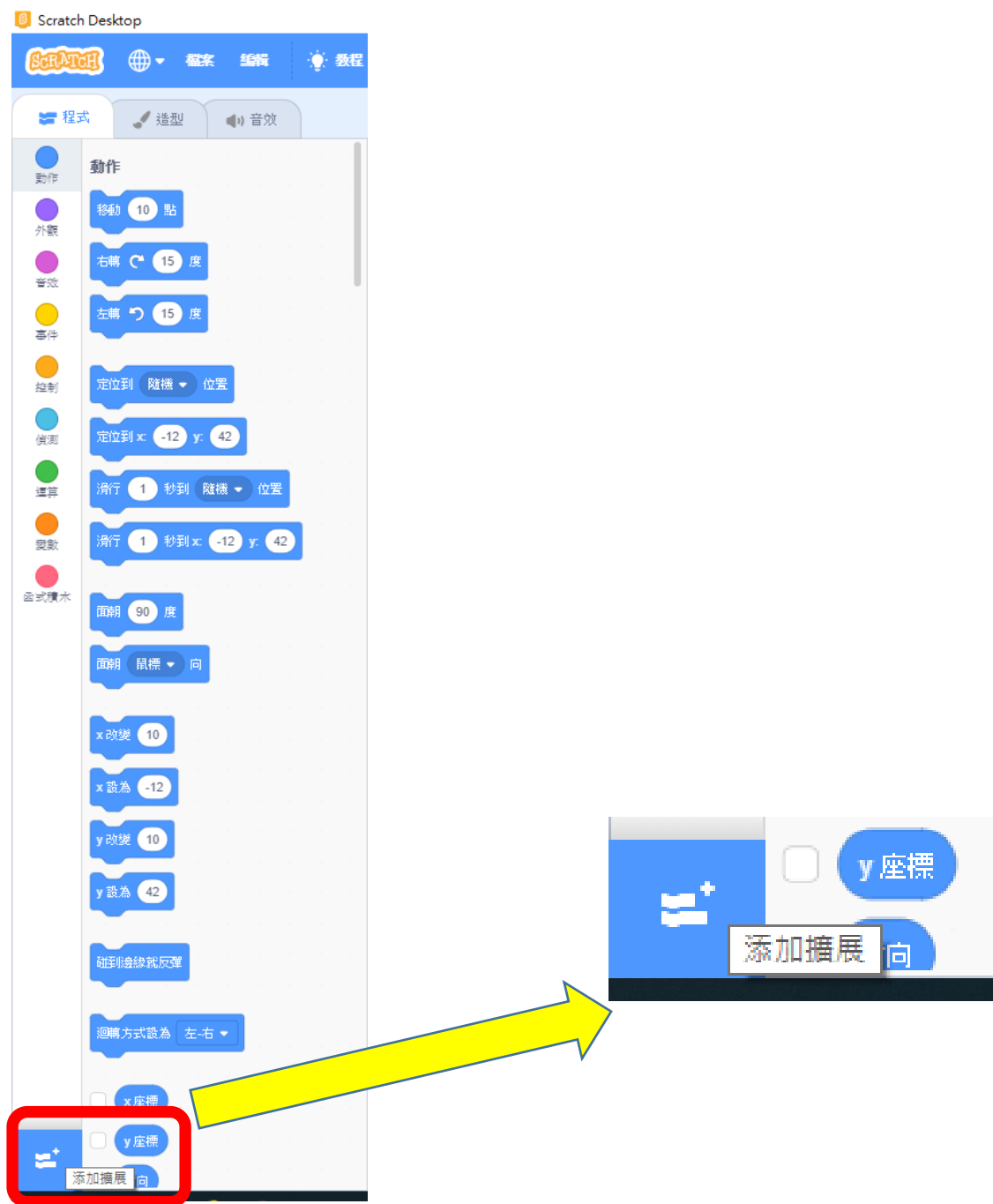
開啟 Scratch3.0 軟體：Scratch Desktop



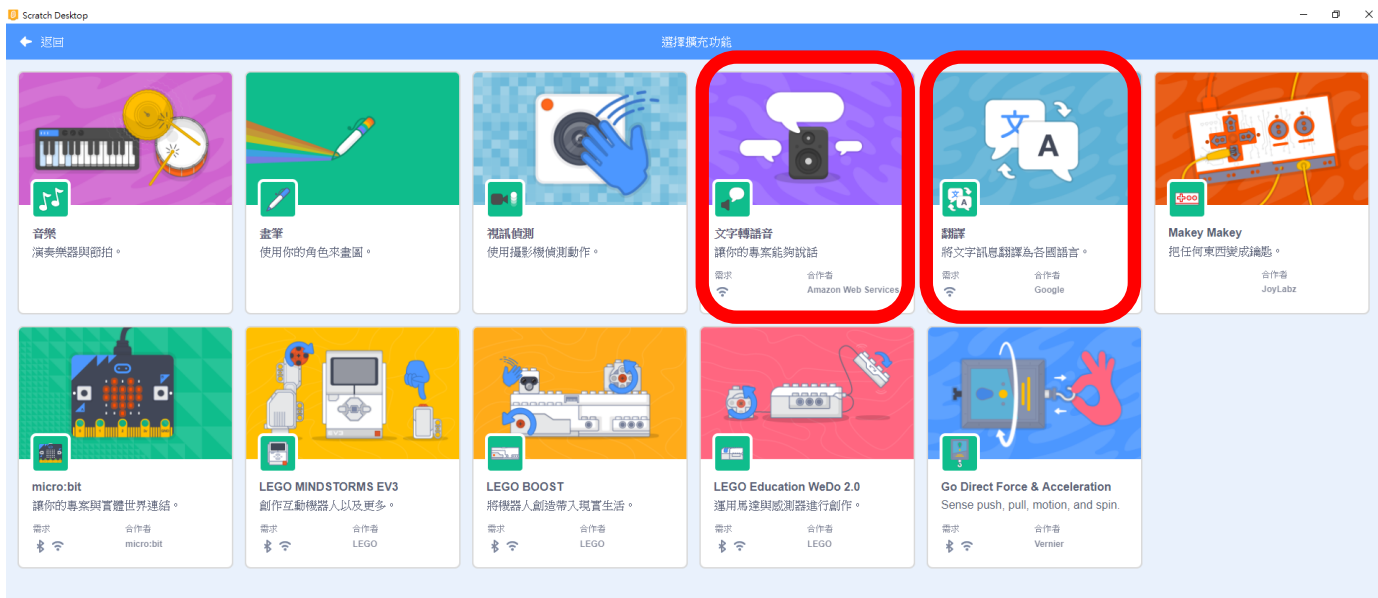
隨後將出現如下的畫面：



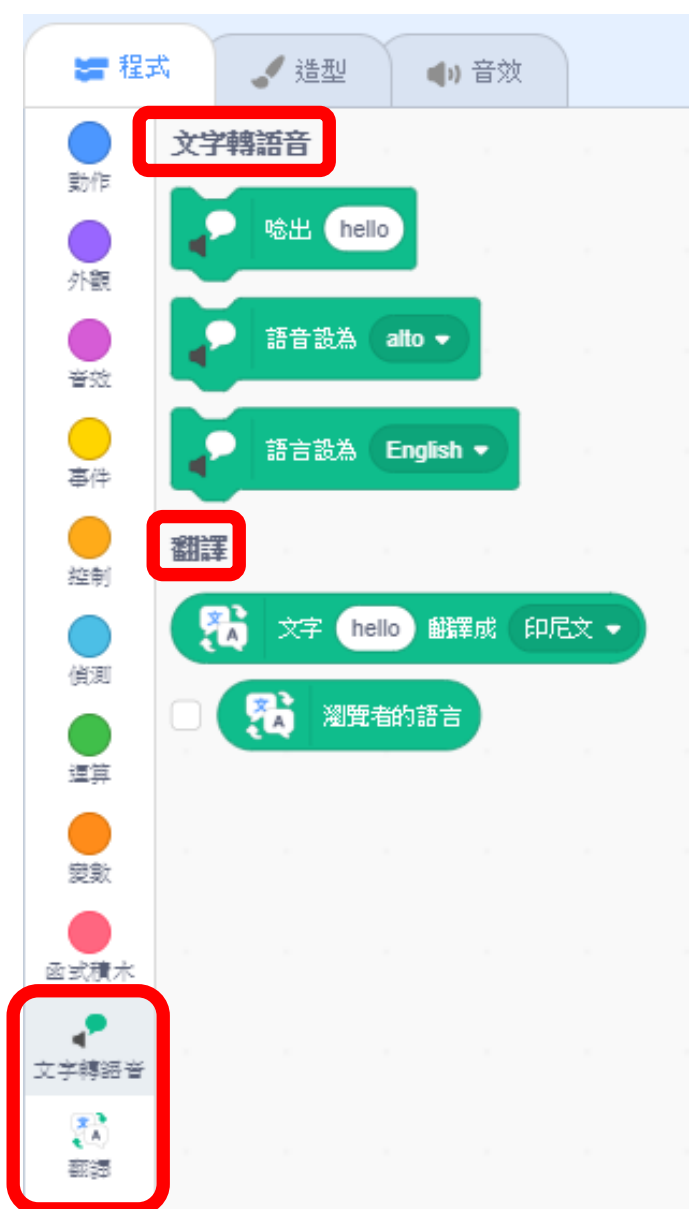
*請以滑鼠左鍵點選【添加擴展】



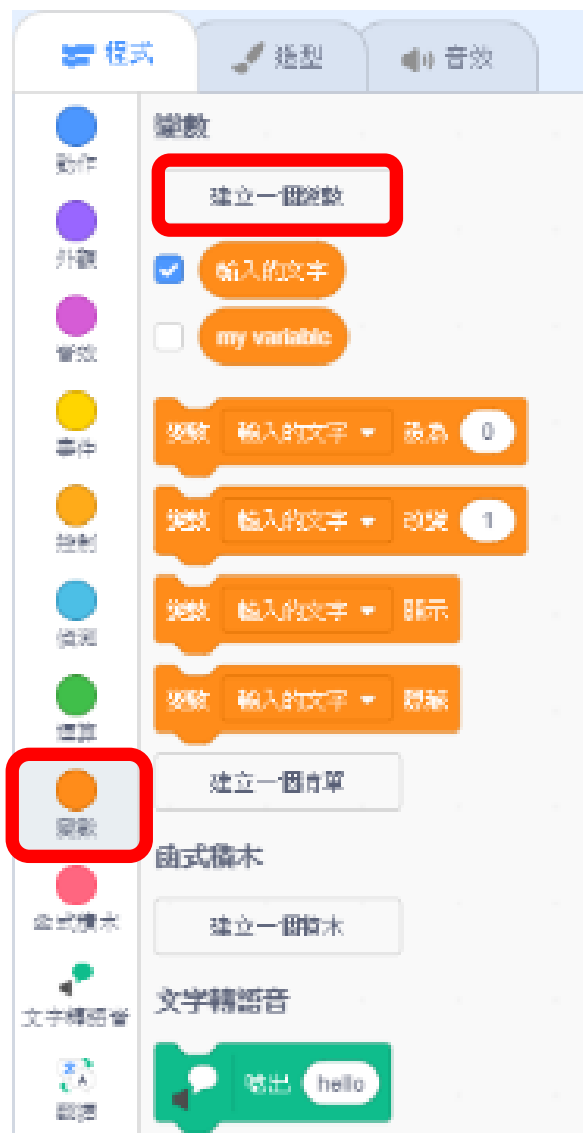
隨後，將出現如下的畫面：



請分別選擇【文字轉語音】與【翻譯】，程式區將增列如下的程式積木：



*在【變數】的程式區，請以滑鼠左鍵點選【建立一個變數】：



【建立一個變數】→【新變數的名稱】請輸入→輸入的文字



*在程式區，請分別選擇【事件】、【控制】、【偵測】、【文字轉語音】、【翻譯】、【外觀】等程式積木：



*重點提示：

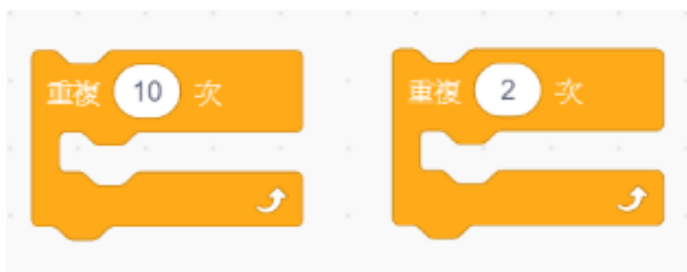
📖 這個【變數】加入【偵測】的程式積木，做法：



📖 這個【偵測】的程式積木，請輸入→請輸入翻譯的內容：



📖 這個【控制】的程式積木，請修改重複【2】次：



📖 【文字轉語音】的程式積木：

語音設為→請分別改為【尖細】與【English】：



📖 這個【翻譯】加入【文字轉語音】與【偵測】的程式積木，做法：



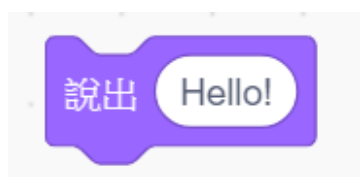
其中，文字→翻譯成，請改為英文



📖 這個【外觀】加入【翻譯】與【偵測】的程式積木，做法：



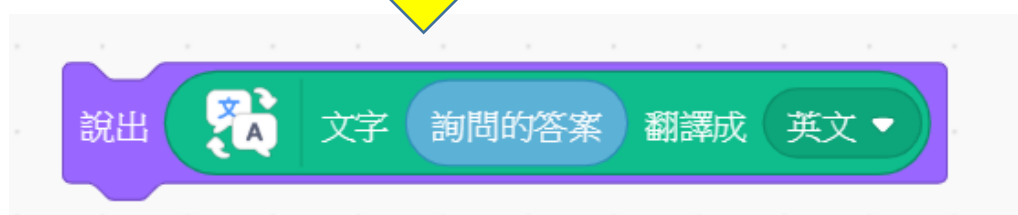
隨後，



加入下方的積木：



結合成如下：



* 完成的程式積木如下：



隨後，即可於舞台畫面輸入文字進行翻譯，學習英語了！



