

研習日期 研習代號	時間	研習名稱 研習地點	名額
112/7 /7 <a href="#">281385</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 Scratch 遊戲模組程式設計(1) 教育網路中心電腦教室	70
112/7 /10 <a href="#">281489</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 迷宮程式設計 教育網路中心電腦教室	70
112/7 /12 <a href="#">281387</a>	13:30-16:30 (3 時)	運算思維 Scratch+AI+IoT+ Micro:Bit 全方位程式 設計實作 和順國中電腦教室	30
112/7 /12 <a href="#">281388</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 乒乓程式設計(1) 教育網路中心電腦教室	70
112/7 /13 <a href="#">281389</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 賽車程式設計(1) 教育網路中心電腦教室	70
112/7 /17 <a href="#">281391</a>	13:30-16:30 (3 時)	運算思維 Scratch+AI+IoT+ Micro:Bit 全方位程式 設計實作 和順國中電腦教室	30
112/7 /17 <a href="#">281392</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 磚塊程式設計(1) 教育網路中心電腦教室	70
112/7 /31 <a href="#">281393</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維的偷插電卡牌 Scratch AI 課程 教育網路中心電腦教室	30
112/8 /4 <a href="#">281394</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維完成 Scratch AI 井字遊戲實做 教育網路中心電腦教室	30
112/8 /8 <a href="#">281395</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 迷宮程式設計(1) 新南國小電腦教室	30
112/8 /9 <a href="#">281396</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 磚塊程式設計(1) 新南國小電腦教室	30
112/8 /10 <a href="#">281397</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 乒乓程式設計(2) 新南國小電腦教室	30
112/8 /11 <a href="#">281398</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 AI 賽車程式設計(2) 新南國小電腦教室	30
112/8 /14 <a href="#">281399</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 Arduino 程式設計 新南國小電腦教室	30
112/8 /15 <a href="#">281400</a>	9:00-16:00 (6 時)	運算思維 Scratch 競賽模組程式設計 新南國小電腦教室	30