

114 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽計畫

教師研習場次

場次	研習日期和代號	研習名稱	名額	講師	講師介紹
1	114/5 /15 306177	AI 競賽迷宮遊戲組研習 後甲國中行政大樓 4F 電腦教室五	30	鄭盛南	資深資訊教師、AI 工作坊教師、每年帶隊參賽皆有佳績。
2	114/5 /16 306178	AI 競賽魷魚遊戲組初階研習 資訊中心三樓電腦教室	50	李侑軒	資訊業界服務經驗、AI 工作坊教師、每年帶隊參賽皆有佳績。
3	114/5 /20 306179	Scratch 競賽生活應用組研習 資訊中心三樓電腦教室	50	姜東昌	資深退休教師、曾經 AI 組雙料冠軍，帶領學生獲得過無數獎項。
4	114/5 /19 306180	Scratch 競賽動畫組研習 資訊中心三樓電腦教室	50	張永銘	113 年市賽國小動畫、遊戲雙料冠軍，114 貓咪盃雙料銅獎指導老師
5	114/5 /23 306181	AI 競賽賽車遊戲組研習 資訊中心三樓電腦教室	50	張瑛蘭	資深資訊教師、AI 工作坊教師、負責辦理全市、全國競賽講師。
6	114/6 /5 306182	AI 競賽魷魚遊戲組進階研習 資訊中心三樓電腦教室	50	張瑛蘭	資深資訊教師、AI 工作坊教師、負責辦理全市、全國競賽講師。
7	114/6 /20 306183	AI 競賽乒乓遊戲組研習 資訊中心三樓電腦教室	50	張學望	資深資訊教師、AI 工作坊教師、每年帶隊參賽皆有佳績。
8	114/6 /23 306185	Scratch 競賽遊戲組研習 資訊中心三樓電腦教室	50	尤晨筠	資深資訊教師、AI 工作坊教師、每年帶隊參賽皆有佳績。