

# 國中課綱推動與課程發展計畫輔導人力培力課程

## 「從2030 SDGs Game翻轉課程與永續發展的新視野」工作坊

### 實施計畫

#### 一、緣起

為利十二年國教課綱之國民中學順利運行，教育部國教署於107年度起委請國立臺灣師範大學陳教授佩英辦理「國中課綱推動與課程發展計畫」，就相關輔導人力進行一系列之培力課程，並經過培力之輔導人力深入國中校園長期陪伴並協助全國之國民中、小學發展校本學習課程。

#### 二、活動資訊

(一)主辦單位：教育部國民及學前教育署

(二)承辦單位：國立臺灣師範大學陳佩英教授「國中課綱推動與課程發展計畫」團隊

(三)參與對象：各縣市課督、校長、主任、教師、輔導等課程領導人（優先錄取未曾參與本計畫課程者）

(四)研習主題與場次：

此工作坊將帶領大家透過體驗來自日本，並且受到許多國家的SDGs實踐與教育單位肯定之2030 SDGs Game，從遊戲中看見SDGs在經濟、環境與社會的三面向的系統思維，進一步思考SDGs在新課綱裡面所代表的意義，以及如何透過將SDGs融入課程設計中，翻轉在教學上的視角，培養未來的世界公民。

辦理日期/時間	課程主題	講師
第七梯次：11月16日（三）14:00-17:00	從2030 SDGs Game翻轉課程與永續發展的新視野	張桂芬引導師/ 簡菲莉退休校長

(五)研習地點：課程採線上方式進行，線上連結將於課程前三日寄至參與者信箱。

(六)報名時間：10月07日起至10月19日23:59止。報名期間若達工作坊參與人數上限將提早關閉報名系統。

(七)報名方式：於教師研習網報名後，並完整參與計畫團隊所辦理之測試教學場，始得錄取。

1.請至全國教師研習網報名，研習代碼：3528283。

2.線上平台測試教學場次時間如下，請擇一參加：

- 測試場次A：10月24日（一）下午16:15-17:00
- 測試場次B：10月26日（三）下午16:15-17:00

(八)注意事項：

- 1.此工作坊為使用線上平台Butter與Miro進行，為確保參與者皆獲得完整且有品質的學習經驗，未曾參與110年度所辦理之線上工作坊者請務必參與課前軟體測試的說明場次，並於課程當日準備合適的設備與環境。

- 2.每堂正式線上課程開始前三日將寄送工作坊課程連結至所提供之電子信箱，請於報名時確認於全國教師研習網的預設電子信箱的收件功能正常，部分學校公務信箱似會阻擋外部信件，若未於課堂開始前收到線上教室連結，請主動寄信聯繫承辦人。
- 3.建議參與者全程參與，裨利掌握課程內容。未全程參與者將不核發研習時數，並作為後續工作坊報名錄取參考依據。
- 4.本案聯絡人：國立臺灣師範大學 曾怡瀨助理 [yhtseng@gapps.ntnu.edu.tw](mailto:yhtseng@gapps.ntnu.edu.tw)

### 三、課程規劃

從2030 SDGs Game翻轉課程與永續發展的新視野工作坊流程表	
時間	內容
13:30-14:00	線上報到線上報到與系統測試
14:00-14:50	什麼是SDGs ?
15:00-16:20	模擬真實世界的2030 SDGs Game
16:20-17:00	反思與回饋：如何在課程設計中融入SDGs相關目標與議題