

112學年度 東南科技大學數位媒體設計系

暑期研習營實施計畫

112年6月17日訂定

一、緣起：

隨著元宇宙虛擬人與AI(artificial intelligence人工智慧，簡稱AI)的興起發展，社群媒體結合VTuber虛擬主播也逐漸在各媒體出現應用，此VTuber技術與創作更需要新興設計師的投入，也成為現在年輕人喜歡的虛擬媒體之一，各大專院校也此課程納入職場必備技能。有鑑於此，為了增加學生畢業後就業求職能力，東南科大數媒系辦理暑期研習「虛擬主播VTuber體驗營」，透過實際操作、互動體驗與情境模擬分享，以提升學生VTuber角色基礎創作及虛實整合體驗能力。

二、活動名稱：「**虛擬主播VTuber研習營**」

三、活動目的：

- (一) 增加學生VTuber角色基礎創作能力。
- (二) 提升學生職場專業電腦角色繪圖及資訊能力。
- (三) 培養學生對VTuber技術虛實整合能力提升其就業力。

四、主辦單位：東南科技大學數位媒體設計系

五、**報名方式**：請於 112 年 7 月 26 日 (星期三) 前 至以下連結報名，全程參與者將由本校頒發參與研習證明。

報名網址：<https://forms.gle/zrvfWQnUgbbHSFvx9>、連結報名 QR 碼。

活動詢問請洽承辦人系助理賴小姐，E-mail：tnudmd@gae.tnu.edu.tw，

聯絡電話：02-8662-5997 分機 11



六、活動對象：全國高中職學生。

七、活動人數：以60人為限。

八、**活動日期**：活動時間為 112 年 8 月 01 日 (星期二) 上午9時至下午4時。

九、**辦理方式**：分為數個工作小組，進行活動內容。上午進行角色基礎創作、超萌動物擬人設計教學課程；下午進行角色直播互動表演、VTuber 動作捕捉體驗、虛擬攝影棚主播體驗學習，主辦單位將為學生辦理意外險及準備午餐。

112學年度 東南科技大學數位媒體設計系

暑期研習營實施計畫

112年6月20日訂定

一、緣起：

東南動漫研習營旨在探討全球風行的動漫畫文化的形成過程，並提供相關指引，讓有志於創作屬於自己角色的學生能夠踏出第一步。營隊深入介紹漫畫創作的基本原理，包括角色創造、頭身比例、鏡頭語言與構圖等方面。同時，也將涵蓋2D手繪動畫的原理與概念，並公開卡通業界的秘密技法，讓參與者能夠一次學會。

透過東南動漫研習營，參與者將學習如何將靜態圖像轉化為有生命的作品，並與其他熱愛漫畫與動畫的人們一同創造有趣的角色。從基礎知識的學習開始，逐步提升技能，直到達到精通的程度。這樣的學習過程不僅能夠滿足個人的興趣，更可以培養出專業的專長。

參與東南動漫研習營將能夠深入了解動漫畫文化的背後原因與形成過程，並掌握創作漫畫與動畫作品的技巧與方法。無論是對於個人興趣的追求，還是未來從事相關行業的職業發展，本營隊都將成為您踏上成功之路的關鍵。

二、活動名稱：「**動漫研習營**」

三、活動目的：

- (一) 增加學生商業動漫文化概念理解。
- (二) 提升學生動畫短片製作與漫畫繪製能力。
- (三) 培養學生之動畫與漫畫技能，提升就業力。

四、主辦單位：東南科技大學數位媒體設計系

五、**報名方式**：請於 112 年 7 月 26 日 (星期三) 前 至連結報名QR碼、

報名網址：<https://forms.gle/zrvfWQnUgbbHSFyx9>

全程參與者將由本校頒發參與研習證明。



活動詢問請洽系助理賴小姐，聯絡電話：02-8662-5997分機11，

E-mail: tnudmd@gae.tnu.edu.tw

六、活動對象：全國高中職學生(以開學後學籍為準)

七、活動人數：以60人為限。

八、**活動日期**：活動時間為 112 年 8 月 03 日 (四) 上午9時至下午4時。

九、辦理方式：上午課程[數位漫畫製作]角色設計、單篇漫畫繪製。下午課程[2D手繪動畫短片]動畫歷史與風格介紹、短片製作。主辦單位將為學生辦理意外險及準備午餐。