

跳向繪本

活動辦法:

我們會在前一個禮拜先將電子書展示在圖書館二樓, 讓大家前往閱讀, 我們也會利用各班早自修的時間, 播放影音版的電子繪本。星期二到星期五, 禮拜二兩場, 禮拜三到禮拜五每天一場, 共五場。

禮拜二的遊戲時間為:上午第二節下課(10:00-10:10)

下午第二節下課(14:00-14:10)

禮拜三到禮拜五的遊戲時間為:上午第二節下課(10:00-10:10)

以海選方式比賽, 前四場選三到五人, 最後一場為決賽, 決賽選五人為優勝者, 並頒發獎品及證書。

我們採現場報名, 每場最多20人。

並發下一張小卡, 並用此卡證明有參與。

遊戲規則:

- 1.需要先專心讀完繪本。
- 2.並在指定的下課時間到南寧講堂集合。
- 3.認真聽懂主持人發出的題目。
- 4.覺得題目是對的跳到地板上有圈的區域、反之則跳到有X的地方。
- 5.答錯一題即淘汰。
- 6.最後仍在場上, 即是贏家。
- 7.每場比賽我們都會登記每位參賽者的得分, 不限參加的場次(可重複參加), 分數採累計的方式(例如:第一場得10分、第二場得5分, 其餘的場次都沒參加, 總得分為15分)。