

2018 SCRATCH 科丁教練研習營

緣起

台南應用科技大學資訊管理系創立於 91 年 8 月，近年來積極與本校師培中心共同推動中等教育資訊與計算機網路課程，並積極推動大學社會責任實踐計畫，由教師帶領本系學生參與社區活動與辦理國小教學營隊。為了因應物聯網與數位社會的新時代，我們希望參與本研習活動的學員透過 scratch 範例學習 coding 與設計教案，進而成為國小資訊教育的種子教練，協助推廣中小學運算邏輯教育。

科丁聯盟成立於 105 年 9 月，是一個非營利全國性社團法人。科丁乃取 Coding 的譯音，又有科學園丁的含義，而 Coding life 是我們比較準確的主張，今天大多數的人是在別人的 Coding 下過 life 例如電玩、手機 App、信用卡、導航、交通，甚至 Shopping。我們希望新的下一代有愈來愈多能 Coding 的人，唯有具備 Coding 能力的人才能創新，才能掌握自己的 life。科丁聯盟協會為推展青少年 coding、學習電腦軟體創作的教育工作，我們與合作夥伴積極培養 coding 種子老師(教練)，由種子老師來教導青少年的 coding。透過 coding 可以促進親子關係、培養邏輯分析、啟發創意思考、學習流程控制、解決問題、合作學習等等能力，可謂一舉數得！

研習對象：

本課程為基礎程式練習之上機課程，不論有無軟體開發或操作經驗之學員皆適合利用 Scratch 快速開發各種動畫與遊戲教案，歡迎有興趣的大專校院之學生或各級學校教師參與。

研習時間：

2018 年 9 月 6 日(四) - 9 月 7 日(五)

報名人數：

因場地空間與教學品質之要求，研習人數以 30 人為限，額滿截止。

活動地點：

台南應用科技大學資訊管理系圖資大樓 7 樓 電腦專業教室 L706

報名方式：

大專校院學生請洽台南應用科技大學資訊管理系王秉鈞同學，報名網址
<https://goo.gl/forms/pPb2iwUT6vTKUn6m2>

活動備註：

主辦單位保有行使與調整此次研習內容的權利。逢颱風、豪雨、地震等不可抗拒之重大天災，遇行政院人事行政總處發布「停課」訊息時，本研習課程得順延，擇期另行舉辦。

2018 SCRATCH 科丁教練研習營

議程表

主辦單位：台南應用科技大學 資訊管理系

協辦單位：科丁聯盟

活動日期：2018年09月6日(星期四) -- 2018年09月7日(星期五)

活動地點：台南應用科技大學 圖資大樓7樓 L706 電腦專業教室

時間	第一天 議程	教練/助教	備註/說明
08:30~09:00		報到	
09:00~09:20	軟體安裝與環境介紹	李東倫	黃玉枝
09:20~10:50	基礎程式介紹一	李東倫	
10:50~11:00	中間休息		
11:00~12:30	基礎程式介紹二	李東倫	
12:30~13:30	午餐		
13:30~14:50	教案一示範教學	李東倫	動畫製作
14:50~15:10	中間休息		
15:10~16:30	教案一應用製作	王秉鈞、王振驊	

時間	第二天 議程	主講人	備註/說明
08:30~09:00		報到	
09:00~09:20	教案一應用發表	王秉鈞、王振驊	
09:20~10:50	教案二示範教學	李東倫	遊戲製作
10:50~11:00	中間休息		
11:00~12:30	教案二應用製作	王秉鈞、王振驊	
12:30~13:30	午餐		
13:30~14:50	主題教案設計與製作	王秉鈞、王振驊	黃玉枝
14:50~15:10	中間休息		
15:10~16:30	學員教案發表與認證	學員	黃玉枝、科丁聯盟代表