

歷史喵的時空肉泥

——古代大河文明篇

國中歷史九上第一章古代文明的誕生



人物簡介



喵博士 (Dr. Meow)：
一隻橘色虎斑貓，戴著單邊眼鏡，脖子上掛著懷錶。
性格傲嬌，博學多聞，認為人類文明都是為了更好地伺候貓咪而建立的。

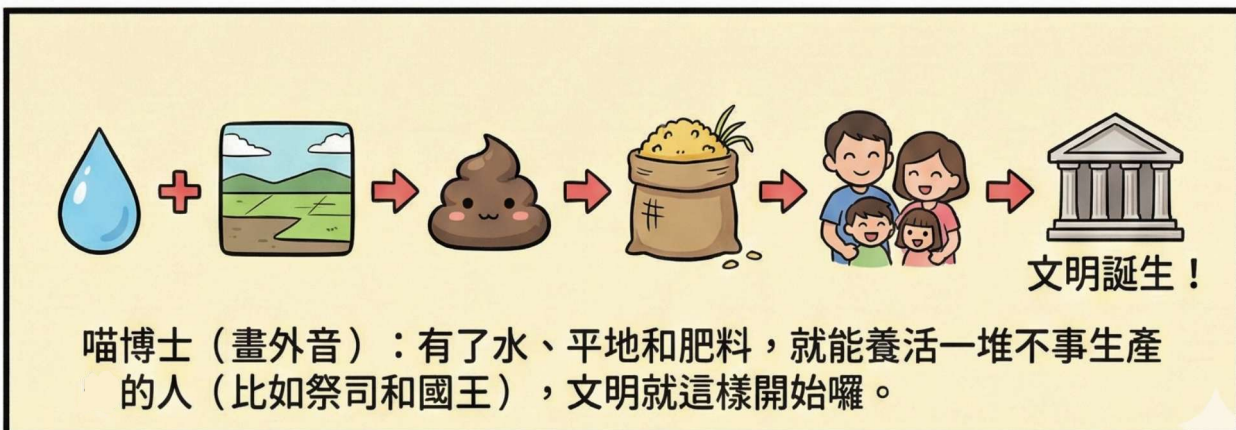


雷歐 (Leo)：
國中生，歷史總是背不起來，喜歡玩手遊。
雖然有點廢，但吐槽精準。

序幕——為什麼是河流？



文明的懶人包配方



西亞·美索不達米亞（兩河流域）

這裡……好多沙子，而且一眼就能看到底耶。

哇靠！怎麼突然打起來了！？

這裡地形太平坦，完全沒有山脈或沙漠當屏障。

想像一下，你家住在一樓，而且四面牆壁都沒裝門窗。

那小偷不是隨便進來？

阿卡德

巴比倫

美索不達米亞地區的第一個帝國

蘇美

賓果！所以這裡政權換得比你換手遊角色的速度還快。今天你當王，明天就換他了。

蘇美人的發明



以牙還牙的漢摩拉比

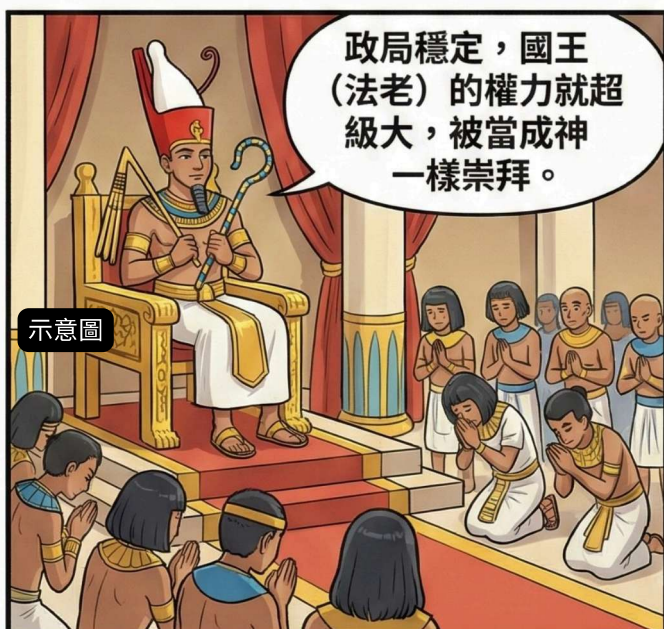
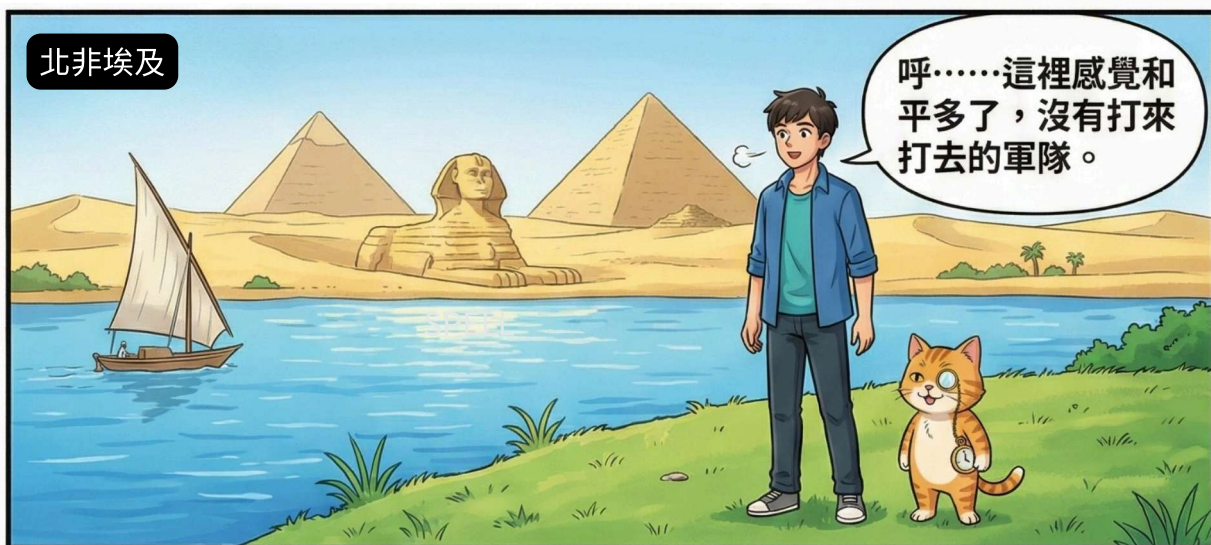


西亞熱鬧的鄰居們

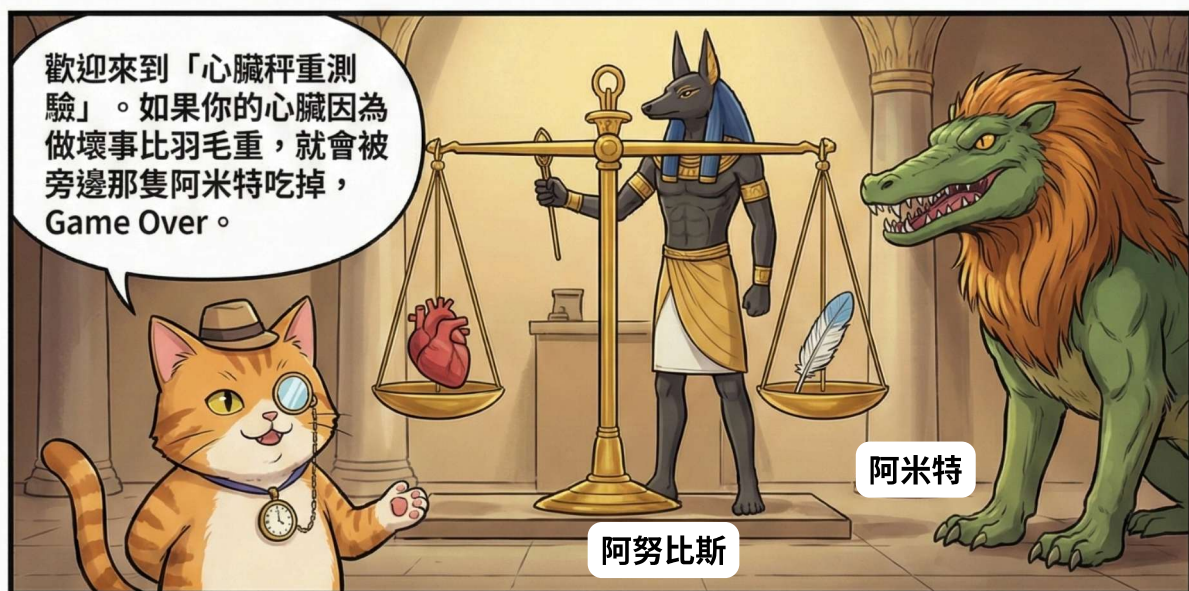


祆教，崇拜光明及火，相信宇宙間存在著善惡兩股對立勢力，善神必將戰勝惡神。

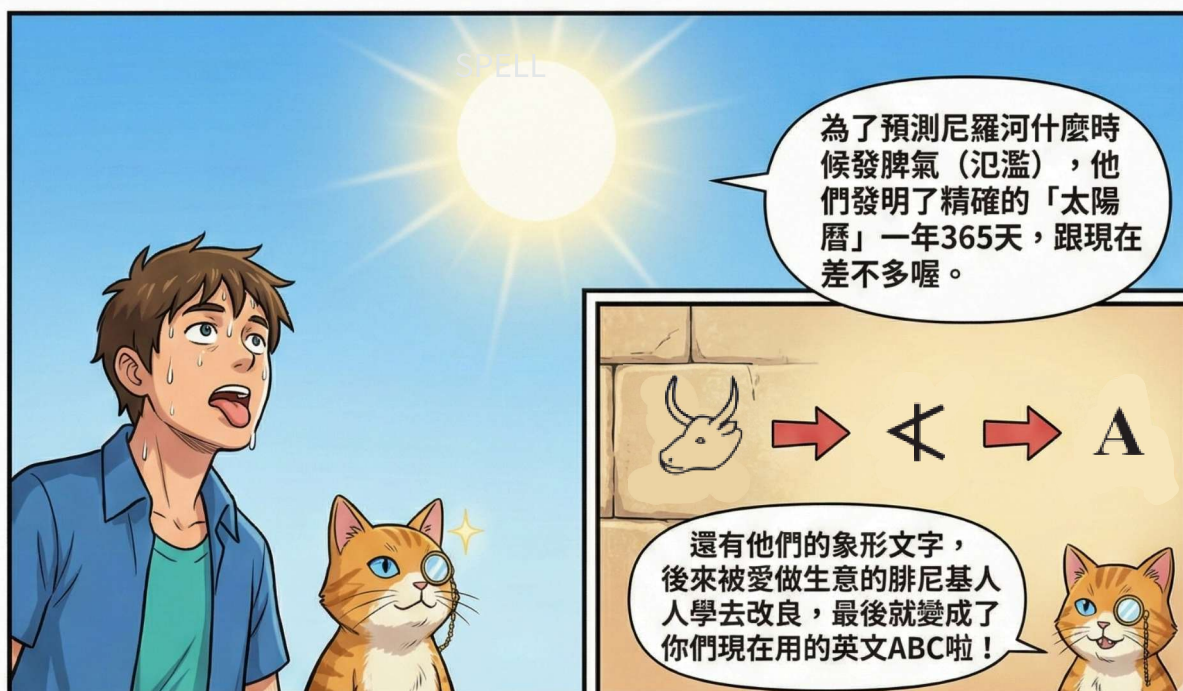
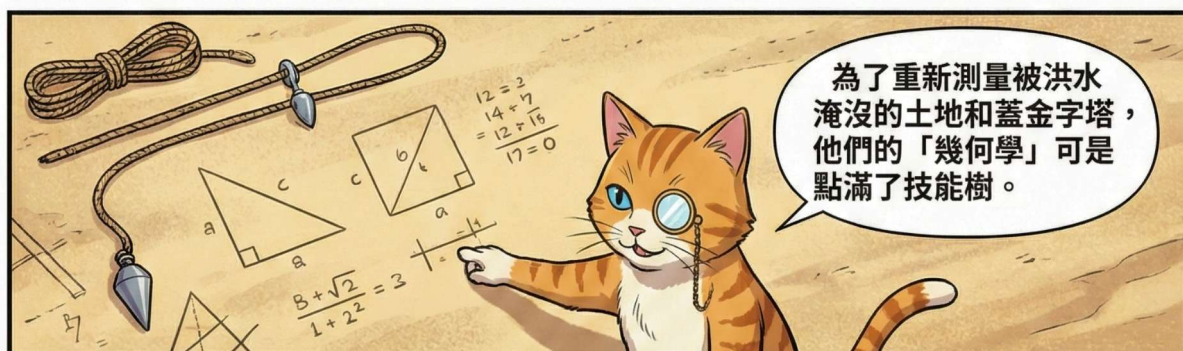
埃及——尼羅河的超級豪宅



古埃及人是多神信仰，太陽神是宇宙的主宰，法老即以太陽神之子的身分統治人間；尼羅河神則代表循環不息的再生力量。



埃及人的數理天分



印度——從模範城市到入侵者

南亞印度河流域

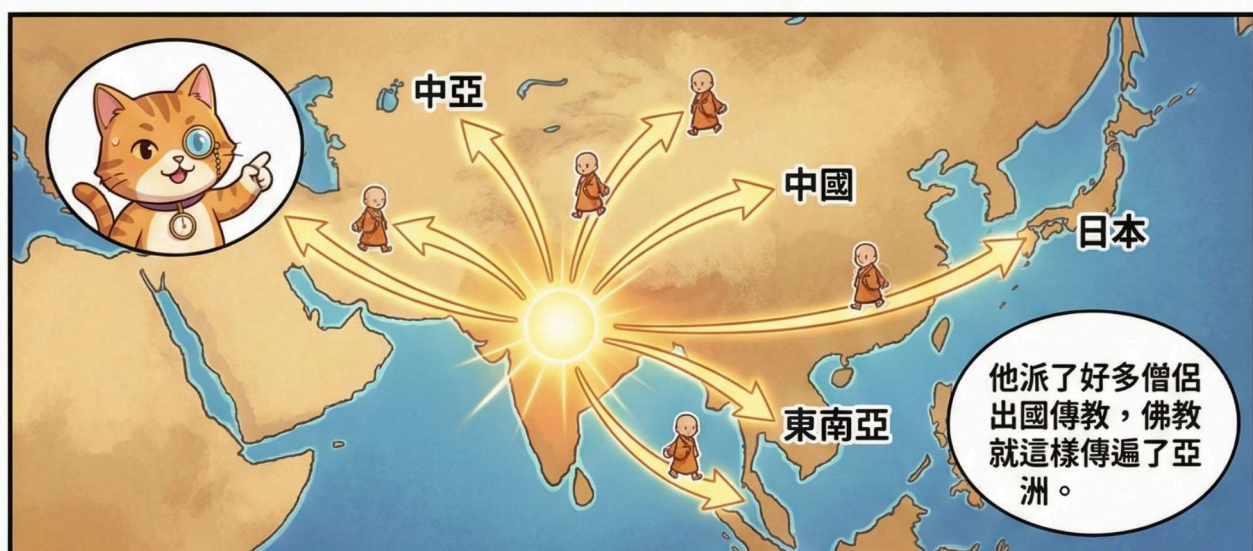


無法翻身的階級高塔





阿育王的強力推播



回到房間

原來如此！西亞因為地形爛，所以愛打架又重法律。埃及因為太安全，所以專心搞死後世界。印度因為被入侵，所以搞出階級制度，然後又出現反對它的佛教。

西亞

埃及

印度

孺子可教也。地理環境深深影響了這些文明的命運，這就是歷史有趣的地方。

這樣對於古代文明的誕生有沒有一個概念了。

謝啦博士，我終於搞懂了。我要去打電動了。

慢著！

本喵講了這麼久，口都渴了。根據我們貓咪的法典：聽完課必須上繳罐罐作為學費！現在、立刻、馬上！

這才是你教我歷史的真正目的吧!?

核心問題一：地理環境如何決定一個文明的政治命運與文化性格？

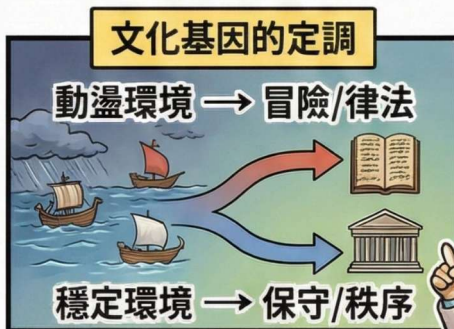
西亞：沒裝門的房子



埃及：超級豪宅自帶高牆



對後世的影響



地理決定論是歷史發展的基調！



核心問題二：早期文明如何在混亂中建立社會秩序並維持統治？



對後世歷史發展的影響



核心問題三：古代人如何透過宗教面對死亡的恐懼與現實的苦難？

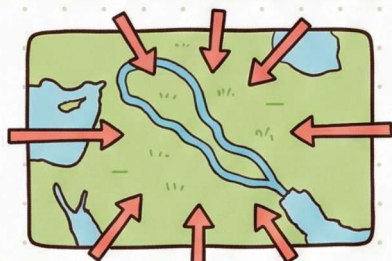


歷史喵的終極筆記： 大河文明因果大整理 (地理+時間軸)



重點是『因果』喵！地理環境決定命運！

西亞 (兩河流域)：沒裝門的房子



地理因：平坦開放，無險可守

導致 (→)



政治果：戰爭頻繁，政權快轉



文化應對：缺乏安全感
→ 嚴刑峻法 (漢摩拉比 / 以牙還牙)，悲觀宗教。



時間之河
(Timeline)

埃及 (尼羅河)：自帶高牆的豪宅



地理因：沙漠屏障，定期氾濫(贈禮)

導致 (→)



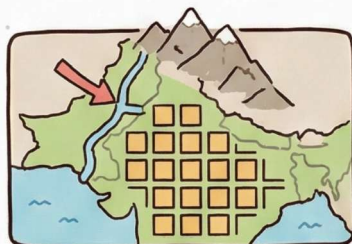
政治果：政局長期穩定，神權統治



文化應對：生活優越
→ 追求永生 (木乃伊/死者之書)。

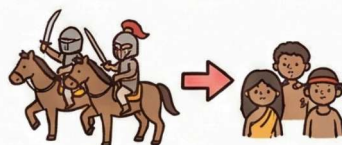


印度 (印度河)：被入侵的模範生



地理因：早期規劃佳，但西北有缺口

導致 (→)



政治果：阿利安人入侵，統治原住民



文化應對：為鞏固統治
→ 種姓制度(階級固化)。
後有佛教覺醒(眾生平等)。



原來地理影響
這麼大！

總結：環境給了考卷，人類用制度
與思想作答！(記得繳罐罐學費)



所有的輝煌都始於泥濘，
而歷史的長河，終將匯入未來。



本檔期課程結束！
下個文明見……
記得準備好更高級的
罐罐當學費喵！



YUM自己的世界自己造



Spell Lin & Gemini

《歷史喵的時空肉泥》系列作品