

# 臺南市 111 年度中小學機器學習 AI 程式設計推廣實施計畫

## 課程研習

場次	課程名稱	課程大綱	研習地點	時數	可報人數	研習日期	學習護照代碼
1	AI 遊戲程式設計 磚塊遊戲研習	1. 訓練 AI 遊戲模型初階 2. 手動 AI 磚塊遊戲設計 3. 訓練 AI 遊戲模型進階 4. 自動 AI 磚塊遊戲設計	Teams 線上 研習	6	300	7/6 (三) 早上 09:00-12:00 下午 13:00-16:00	267166
2	AI 遊戲程式設計 乒乓遊戲研習	1. 訓練 AI 遊戲模型初階 2. 手動 AI 雙人乒乓遊戲 3. 訓練 AI 遊戲模型進階 4. 自動 AI 雙人乒乓遊戲	Teams 線上 研習	6	300	7/13(三) 早上 09:00-12:00 下午 13:00-16:00	267167
3	AI 遊戲程式設計 迷宮車遊戲研習	1. 訓練 AI 遊戲模型初階 2. 手動 AI 迷宮車遊戲 3. 訓練 AI 遊戲模型進階 4. 自動 AI 迷宮車遊戲	Teams 線上 研習	6	300	7/20(三) 早上 09:00-12:00 下午 13:00-16:00	267168
4	AI 遊戲程式設計 賽車遊戲研習	1. 訓練 AI 遊戲模型初階 2. 手動 AI 賽車遊戲 3. 訓練 AI 遊戲模型進階 4. 自動 AI 賽車遊戲	Teams 線上 研習	6	300	7/27(三) 早上 09:00-12:00 下午 13:00-16:00	267169

教師報名：請到學習護照，搜尋代碼報名。

學生報名：<https://forms.gle/aai6icjWliKN5z9m8>