

## 111年「中小學數位學習深耕計畫」實施學校公開授課暨期末發表計畫書

壹、依據：111年「中小學數位學習深耕計畫」實施學校教學實施計畫書辦理。

貳、計畫目的：

- 一. 促進校際交流情感。
- 二. 引導學生檢視生活中的水質生態及空氣汙染現象，自製簡易測試儀，實測並評估對環境影響狀態。
- 三. 將學生習得之知識與數位技巧應用於此次宜居城市實作模型中，成為小小程式設計家，進而發揮影響，規劃幸福城市之藍圖。
- 四. 透過多語言闖關活動，讓學生在參與活動習得多種常用語言之運用，寓教於樂。

參、預期成效：

培養學生具備學習程式之能力，活化生活科技於日常生活中，實踐課綱規畫之核心素養。

肆、計畫辦理：

一、辦理單位：

(一) 指導單位：教育部

(二) 主辦單位：新竹縣政府

(三) 承辦單位：新竹縣十興國小、豐田國小、埔和國小

二、實施方式：公開授課、闖關活動

三、參與對象：新竹縣十興國小、豐田國小、埔和國小三校學生

四、辦理時間：111年10月11日(星期二)上午9-12點

五、辦理地點：新竹縣十興國小體育館

六、活動內容：如附件一(包含活動程序表、活動/課程內容)

伍、經費來源與概算：由教育部補助辦理「111年「中小學數位學習深耕計畫」實施學校教學實施計畫書經費支應。

陸、獎勵：辦理本項工作績優人員依據新竹縣政府精進計畫相關核定公文給予敘獎。

柒、同意執行本計畫之工作人員於計畫執行時核予公(差)假登記。

捌、本實施計畫經陳請 校長核准後公佈實施。

附件一

新竹縣 111 年數位學習深耕計畫—公開授課暨期末發表會課程表

日期：111 年 10 月 11 日

時間	活動	地點
8:30	各校學生報到	音符廣場
9:15	第一梯次學生入場	各班教室
9:30	第一梯次活動開幕 長官致詞 敲鑼開場 闖關活動進行	活動中心
10:10	場內投票與統計	
10:20	第一梯次活動結束	
10:25	第二梯次學生入場	各班教室
10:30	第二梯次活動開幕 敲鑼開場 闖關活動進行	活動中心
11:10	場內投票與統計	
11:20	第二梯次活動結束	
11:30	頒獎與活動結語	
11:40-12:00	場地復原	各場地