臺南市文化國民小學112學年度機器人競賽活動計畫

1. **目的：**

一、配合十二年國民基本教育課程發展，落實科技領域課綱規劃，奠定學生資訊科技之基礎。

二、透過運算思維及機構設計的學習，進行科技創作與任務式學習，激發學生創造思考能力，提高學生對機器人學習之興趣。

三、從程式撰寫設計的練習及競賽，培養邏輯及系統化等運算思維。

四、藉由現場公布之競賽題目，讓參賽者在沒有任何成人教練幫助的情況下，啟發設計與建造機器人的能力，並激發觀察問題、解決問題的能力。

1. **辦理單位：**

臺南市歸仁區文化國民小學、歸南國民小學

1. **競賽時間及地點：**

一、時間： 113年1月21日（星期日）上午8時20分至下午5時00分。

二、地點：文化國小活動中心2樓。

1. **競賽流程**113年1月21日（星期日）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 內容 | 備註 |
| 08:20-08:55 | 選手報到 | 檢查積木 |
| 09:00-09:10 | 開幕 |  |
| 09:10-09:30 | 宣布競賽題目及規則解說 |  |
| 09:30-11:40 | 選手組裝機器人及練習 |  |
| 11:40-12:00 | 機器人檢錄 | 檢錄完畢之學生至用餐區用餐 |
| 12:00-13:00 | 午餐時間 |  |
| 13:10-13:20 | 學生進場就座完畢 |  |
| 13:30-14:30 | 機器人競賽第一回合 |  |
| 14:40-15:20 | 機器人練習 |  |
| 15:30-16:30 | 機器人競賽第二回合 |  |
| 16:30-17:00 | 成績計算 |  |
| 17:00~ | 公布成績、頒獎 |  |

1. **參加對象：**文化國小及歸南國小三至六年級學生，每隊一人(個人賽)，每隊需製作一部機器人參賽。
2. **競賽規則：**

一、競賽項目：Unknown Mission Challenge/未知任務競賽，比賽當天公佈機器人任務及規則。

二、機器人限制

(一)限用一組樂高EV3教育版#45544內的零件。

(二)不能使用預先組裝的機器人。

三、機器設備需拆成零件狀態，不可預先組裝機器人。

四、選手必須自己攜帶樂高EV3教育版#45544、電腦或平板。

五、可以使用藍芽傳輸程式。

六、禁止使用手機、玩遊戲。

七、未竟事項，以當天總裁判宣布為主。

1. **成績計算：**

一、以兩回合加總成績得分計算名次，若同分，則以最佳成績得分高者為勝；若仍同分，則以機器人輕者為勝。

二、比賽成績為零分則不計名次，主辦單位保留各獎項組數之變更權利。

1. **獎勵：**

一、第一名(1隊)、第二名(2隊)、第三名(3隊)、佳作若干，獲獎隊伍由文化國小核發獎狀。

二、獎金：第一名紅包300元、第二名紅包200元、第三名紅包100元、佳作紅包50元。

1. **活動聯絡人：**  
   文化國小 江慧玲 06-3301666#840  
   歸南國小 林淑娟 06-2304930#124