

2024 台灣遊戲治療學會年會

「創意遊戲/治療技巧/媒材」徵件辦法

感謝遊戲治療學會的夥伴們支持，又來到一年一度的年會暨學術研討會/專業工作坊，今年年會也將延續本學會之傳承來舉辦徵件競賽，邀請各位夥伴們分享與交流，拓展彼此對治療工作的創意與看見！

一、活動目的

- (一) 鼓勵遊戲治療實務工作者研發創意之遊戲/治療技巧/媒材。
- (二) 促進遊戲治療實務工作者一起分享、交流與學習。

二、參加對象

使用遊戲治療之助人工作者，且曾發展創意遊戲/治療技巧/媒材者。

三、徵件辦法

- (一) 投稿期間：徵件至 113 年 09 月 30 日（一）止。

- (二) 稿件形式：

請參賽者將作品以五分鐘短片方式呈現，並且於截止日期前自行上傳至本學會 Facebook 粉絲專頁【台灣遊戲治療學會-Atpt】。

<https://www.facebook.com/AssociationforTaiwanPlayTherapy>

- (三) 投稿路徑：

1. 於 Facebook 搜尋「台灣遊戲治療學會-Atpt」粉絲專頁。
2. 點選「建立貼文」，並設定「公開分享」。
3. 夾帶要比賽的影片檔，並於內文標記 #2024 創意遊戲競賽。
4. 可自行決定是否額外夾帶照片圖檔與撰寫介紹文。

(四) 評分標準：

1. 創意獎

- (1) 內容與結構符合主題 20%
- (2) 設計內容完整度 20%
- (3) 設計內容創新性 30%
- (4) 設計內容可行性 30%

2. 人氣獎

可參考創意獎之標準給予按讚。本會將於 113 年 11 月 06 日 (三) 24:00 結算作品於本會 Facebook 粉絲專頁獲得按讚數。

(五) 獎項內容：

1. 創意獎：

- 第一名：頒發獎狀乙只、禮券壹千元。
- 第二名：頒發獎狀乙只、禮券八百元。
- 第三名：頒發獎狀乙只、禮券六百元。
- 佳作三名：頒發獎狀乙只、禮券五百元。

2. 人氣獎三名：頒發獎狀乙只、禮券五百元。

本會得依報名人數決議獎項從缺或增減錄取名額。

(六) 審查時程：

1. 創意獎項：

徵件於即日起至 113 年 09 月 30 日 (一) 止，本會將於 113 年 10 月 27 日 (日) 前寄發審查結果通知。

2. 人氣獎項：

本會將於 113 年 11 月 06 日 (三) 24:00 結算作品於本會 Facebook 粉絲專頁獲得按讚數。

(七) 頒獎事宜：

申請送件後，經由本學會審查合格者，獲獎者將安排於年會當日頒獎及佈展發表；
獲獎者請出席年會活動，無法出席者，視同放棄獲獎資格。

1. 發表展示日期：113 年 11 月 10 日（日）年會當日。
2. 發表展示地點：國立嘉義大學 蘭潭校區理工大樓。

(八) 徵件須知：

1. 請填寫「創意遊戲/治療技巧/媒材徵件資料表（如附件一）」，檔名為：姓名-創意遊戲/治療技巧/媒材徵件資料表。
2. 請填寫「創意遊戲/治療技巧/媒材稿件說明（如附件二）」，檔名為：姓名-創意遊戲/治療技巧/媒材稿件說明。
3. 請將於本會 Facebook 粉絲專頁的貼文截圖。
4. 將以上三份文件（資料表、稿件說明、截圖）於 113 年 09 月 30 日（一）前
Email 至：atpt2013@gmail.com。

四、聯繫方式

台灣遊戲治療學會秘書處

E-mail：atpt2013@gmail.com

地址：50007 彰化縣彰化市進德路 1 號（輔導與諮商學系轉台灣遊戲治療學會）

五、辦理單位

主辦單位：台灣遊戲治療學會

六、注意事項

- (一) 截稿日前未繳交完整報名資料者，將取消其參賽資格。
- (二) 參選作品須未經公開發表，且無抄襲他人作品。參賽者若涉及違反著作權相關法律，造成第三者之權益損失，經查證屬實將取消並追回獎項，參賽者必須自負一切法律責任。

- (三) 本次徵稿由參賽者自行公開上傳於 Facebook 社群平台，本會沒有張貼或使用參賽者所提交之影片的權利與義務，參賽者亦可自行移除任何提交內容。檔案如經第三方不當轉載，本會不負任何責任。
- (四) 活動期間如有任何因電腦、網路或不可歸咎於主辦機關之事由，使紀錄資料有遺失、錯誤、無法辨識之情形，本會將不負責任何法律責任，參賽者亦不得有異議。
- (五) 以上如有未盡事宜，主辦單位保留變更、修改之權利。

附件一

2024 台灣遊戲治療學會年會「創意遊戲/治療技巧/媒材」徵件資料表

| | | | | |
|--------|---|--|------|--|
| 稿件名稱 | | | | |
| 類別 | <input type="checkbox"/> 創意遊戲 <input type="checkbox"/> 治療技巧 <input type="checkbox"/> 媒材 | | | |
| 作者姓名 | | | 所屬單位 | |
| 職稱 | | | 聯絡電話 | |
| 聯絡地址 | | | | |
| E-mail | | | | |
| 通訊作者姓名 | | | 所屬單位 | |
| 職稱 | | | 聯絡電話 | |
| 聯絡地址 | | | | |
| E-mail | | | | |
| 第一作者 | 作者 | | 所屬單位 | |
| | 職稱 | | 聯絡電話 | |
| 第二作者 | 作者 | | 所屬單位 | |
| | 職稱 | | 聯絡電話 | |
| 第三作者 | 作者 | | 所屬單位 | |
| | 職稱 | | 聯絡電話 | |
| 第四作者 | 作者 | | 所屬單位 | |
| | 職稱 | | 聯絡電話 | |
| 第五作者 | 作者 | | 所屬單位 | |
| | 職稱 | | 聯絡電話 | |
| 是否同意發表 | <input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否 | | | |

附件二

2024 台灣遊戲治療學會年會「創意遊戲/治療技巧/媒材」稿件說明

| | |
|---------|---|
| 稿件名稱 | |
| 類別 | <input type="checkbox"/> 創意遊戲 <input type="checkbox"/> 治療技巧 <input type="checkbox"/> 媒材 |
| 適用對象 | |
| 適用時機 | |
| 主要特色 | |
| 理念 | |
| 目標 | |
| 進行方式與步驟 | |
| 參考文獻 | |
| 其他 | |