

臺南市五甲國小 106學年度資訊網路應用比賽實施計畫

一、依據：本校 106學年度第 2 學期校務行事曆。

二、比賽目的：

1. 瞭解本校資訊教育課程學習成果及學生影像處理資訊能力，能夠使用多媒體電腦相關設備、利用網際網路等進行資料蒐集，整合應用圖形、影像、文字，並結合已學過的軟體進行應用。
2. 結合創用 CC 授權，了解著作權概念及促進學生間的互動和作品分享。

三、參賽年級：三、四、五、六年級。

四、比賽時間：三年級(5/2)、四年級(5/2)、五年級(4/18)、六年級(4/13午休)

五、比賽地點：電腦教室

六、報名方式：採線上報名，每班5名。

七、競賽方式：

1. 評選方式及重點：

- a. 評選方式：由資訊教育相關教師擔任評審。
- b. 評選重點(三年級除外)：
 - i. 內容主題與視覺：40%
 - ii. 版面設計美觀、色彩結構、有創意：20%
 - iii. 內容通順、無錯別字及技術性：40%
- c. 打字比賽：在規定時間內(15分鐘)之總字數及準確度。

2. 比賽內容及注意事項：

- a. 採個人賽，每件作品皆以單獨一人創作為限(三年級除外)。
- b. 比賽主題：
 - i. 三年級：打字大作戰(打字軟體)。
 - ii. 四年級：祖孫情-家有一老如有一寶(非常好色)
 - iii. 五年級：小小記者排版我最會(文書編輯軟體)
 - iv. 六年級：畢業典禮邀請卡(非常好色)

3. 參賽作品不得盜用或抄襲他人作品及抵觸法令。作品中使用之圖片或影像等素材均須符合創用 CC 原則；若違反規定將被取消資格，並追究責任。

4. 作品採電腦平面設計，使用軟體為電腦教室提供之軟體(非常好色 7)。

5. 圖檔規格：非常好色檔案格式及 JPG 檔，WORD檔

四、比賽獎勵：取前 6 名，另家長會提供獎學金以茲鼓勵。

五、注意事項：

所有參賽者必需同意作品採用以下授權方式：「創用 CC 姓名標示—非商業性—相同方式分享 3.0 版臺灣」。

六、本計畫經校長同意後實施，修正亦同。

資訊組長

教務主任

校長