

文元國小113學年度新春迎蛇趣

1.時間：114年1月16日（四）

2.地點：文元國小川堂（如活動平面圖所示）

3.活動流程：

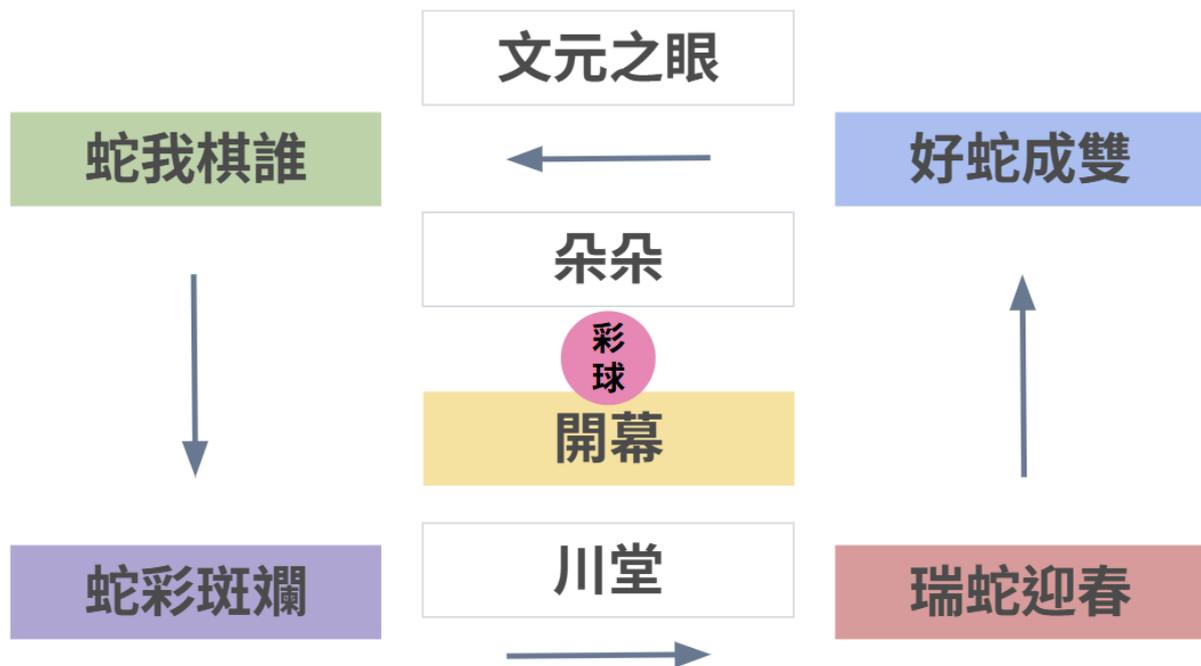
時間	流程	活動內容	負責人	備註
7:50 - 8:20	布置玄關及體驗區	器材:活動式麥克風、哨子、新彩球、摺疊桌*6、摺疊椅*10。	實習老師	8:20前完成場布
8:20 - 8:30	第一梯次進場	參加活動的班級移動至川堂	實習老師	4個班級
8:30 - 8:40	開幕式	1. 幼兒園表演 2. 拉開彩球揭開序幕 3. 校長、會長致詞 4. 會長頒獎(幼兒園) 5. 全體大合照 6. 過年新希望(帶吉祥話)	實習老師 4個班級	準備彩球拉開 掉出字條： 「文元國小春 聯揮毫活動」
8:40 - 9:20	體驗活動 (一)	報名體驗活動之班級: 以班級為單位至體驗區進行活動。	實習老師	實習老師帶領 班級至體驗區 進行闖關活動
9:20 - 9:30	下課時間	換關	實習老師	關主整理環境、 主持人提醒換 關。
9:30 - 10:10	體驗活動 (二)	報名體驗活動之班級：以班級為單位至體驗區進行活動。	4個班級	實習老師帶領 班級至體驗區 進行闖關活動
10:10 - 10:30	下課時間	換關	實習老師	關主整理環境、 主持人提醒換 關。

10:30 - 11:10	體驗活動 (三)	報名體驗活動之班級：以班級為單位至體驗區進行活動。	4個班級	實習老師帶領班級至體驗區進行闖關活動
11:10 - 11:20	下課時間	換關	實習老師	關主整理環境、主持人提醒換關。
11:20 - 12:00	體驗活動 (四)	報名體驗活動之班級：以班級為單位至體驗區進行活動。	4個班級	實習老師帶領班級至體驗區進行闖關活動
12:00 - 12:20	全面場復	場復	全體 工作人員	整理環境

4.活動經費:由家長會相關活動經費支付。

5.本活動杜雨霖校長同意後實施修正時亦同。

《活動平面圖》



《體驗活動》

活動一

活動名稱：好蛇成雙

活動內容：班上分成兩組(單雙數)後透過翻牌子的方式，一個人一次翻兩張，如果翻到的兩張牌子是同一組新年用具與節日名稱可算做一組，每翻出一組可加一百分，能念出其英語可額外多加一百分，最後將班級總共翻出來的組數加總起來。

活動操作方式：關主在開始的時候會先介紹這個關卡的吉祥話、新年用具與節日名稱，再將蛇年的新年用具與節日名稱分別貼在兩張牌子上，請班上分成兩組後透過翻牌子的方式，一個人一次翻兩張，如果翻到的兩張牌子是同一組新年用具與節日名稱則可算做一組。而如果翻出來的兩張牌子不是同一組新年用具或節日名稱則將牌面翻回原本的樣子，再由下一位同學上來翻，全部牌子都翻完之後再總計該班級總共翻出幾組，每翻出一組可加一百分，能念出其英語可額外多加一百分，最後將班級總共翻出來的組數加總起來。最後再由關主帶著班級複習今天學習到的英語單詞。

補充：

1. 題目總共六題，六題都是新年用具與節日名稱的中英語名稱。
2. 一個直立大白板當作翻翻樂的場地，另一個則為關主說明新年用具與節日名稱時所用。

活動道具：直立大白板x2、白板筆、紙、黏貼磁鐵。

活動二

活動名稱：蛇我棋誰

活動內容：一班分兩組進行回合制遊戲，各組需透過骰子進行答題和移動，抵達終點組別可獲得全班的加分。

活動操作方式：分組同時進行，採回合制，在以呼拉圈(5*4)排成的地圖上進行遊戲，共20格。每回合各組輪流骰子根據所骰到的點數進行移動，移動至該呼拉圈旋轉輪盤抽取任務，時限內(30秒)完成任務的小隊可以再擲第二次骰子，未完成者則失去骰第二次骰子的機會。通過終點之組別得兩百分，若時間結束，未抵達終點之小組得一百分。

補充：

1. 呼拉圈排成5*4，時限內完成任務小隊可以擲第二次骰子，未完成任務的小隊則失去第二次擲骰機會並待在原來的位罝。
2. 每排都會有一格是特別的格子（上升或下降）
第一層可上升到第三層，第三層上升到第四層，第四層下降到第二層。
3. 若走超過終點，則返回原點繼續爬格子，通過終點次數次數及分數可疊加。
4. 骰子數值1、2、3各兩個

活動道具：22個呼拉圈、轉盤、大骰子、桌椅一套

活動三

活動名稱：蛇彩斑斕

活動內容：利用毛根製作出個人的成品紅包袋。

活動操作方式：

1. 每人有兩根毛根，扭轉後塑形成蛇的形狀，再使用雙面膠裝飾眼睛、舌頭。
2. 將完成的毛根蛇貼在小紅包袋上，並用奇異筆寫下吉祥話或畫圖裝飾紅包袋，與成品合照。

活動道具：毛根、眼睛、舌頭、雙面膠、小紅包袋、奇異筆

活動四

活動名稱：瑞蛇迎春

活動內容：領取現場老師書寫的春聯

活動操作方式：由主持人引導學生排隊、維持隊伍秩序。

活動道具：春聯、毛筆、硯台、墨水

《獎勵機制》

班級進行關卡活動，依照各關卡的規則獲得積分，各班班長會拿到計分白板，由關主記錄得分，最後交還給主持人統整，總分會與該節課的其他班級做積分排名，第一名的班級獲得小雞貼紙(每人一張)。

1. 好蛇成雙-每翻出一組相同組別的牌可加一百分，能念出其英語可額外多加一百分。
2. 蛇我棋誰-經過終點+200分(可累加)、若時間結束仍未過終點+100分
3. 蛇彩斑斕-守規矩+100 (例如：專心聽關主指令、不隨意離開關卡位置…)

《體驗活動流程》

依現場狀況，由主持人宣布活動更換時間，**換關時使用大鈴鐺(總務)做提示音。**

各關關主：

1. 好蛇成雙→ 世源
2. 蛇我棋誰→ 冠博、懷文
3. 蛇彩斑斕→ 奎展、鈞媛、宛誼
4. 瑞蛇迎春→ 芃伶
5. 音控 表演音樂、開幕音樂→ 奎展

活動音樂→ 芃伶

節數	班級	主持人	闖關流程
第一節		芃伶	1→2→3→4
			2→3→4→1
			3→4→1→2
			4→1→2→3
第二節		芃伶	1→2→3→4
			2→3→4→1
			3→4→1→2

			4→1→2→3
第三節		芄伶	1→2→3→4
			2→3→4→1
			3→4→1→2
			4→1→2→3
第四節		芄伶	1→2→3→4
			2→3→4→1
			3→4→1→2
			4→1→2→3

承辦人

教務主任

校長