



推廣教育-非學分班

## 精緻 Moocs 系列課程招生簡章 遊戲治療入門



鑑於「遊戲」是兒童最自然的溝通媒介，也是自我表達情緒、想法和行動的工具。本課程在遊戲治療中，兒童的遊戲將實際的現象以隱喻的方式表達、溝通、教導及學習，幫助兒童的想像力免於束縛，使其經驗得以再現，治療者有機會去瞭解兒童對此經驗的反應、感受及想法，兒童有機會重新整理，將現實中無法掌控的部份化為可掌控的，可以發洩精力、發洩競爭的需求、學習生活中的責任、達成困難的目標，及重新體驗挫折，使情緒獲得消散、以社會接納的方式來表達攻擊性，以及學習如何與別人相處和學到新的解決方法。

**課程特色：**由本校教務處數位學習組、TTQS(人才發展品質管理系統)金牌訓練機構專業規劃線上數位學習課程，學員依規定完成所有線上數位課程後，將頒發國立彰化師範大學「輔導諮商精製 Moocs 系列課程-(遊戲治療)研習證書」。

**適合對象：**

- 1.對遊戲治療有興趣之心理師、專輔教師、社工師、相關系所研究生、及相關 兒童輔導實務工作者。
- 2.需要職場績效考核之職能佐證或提高職場競爭力者。
- 3.適合第一線接觸輔導諮商工作者。

**報名時間：**即日起至 111 年 1 月 31 日止

**上課時間：**自完成繳費日起算 21 天，不限時段，隨時可上本校雲端學院上課。

**上課費用：**980 元。(2 人同行享課程費用 9 折優惠-每人 882 元，5 人同行享課程費用 8 折優惠-每人 784 元)

**報名步驟：**線上報名，請至本校進修學院報名網站報名。  
(<https://forms.gle/wQqanwKmzc8rkgCp9>)

**繳費方式：**線上報名完成後，承辦單位以 E-Mail 寄送繳費單通知繳款作業，請依繳費期限內下載列印，並於全國各地郵局、ATM 轉帳、四大超商等管道完成課程費用繳交，方完成報名手續。

**退費方式：**學員完成報名繳費後，因故申請退費，應依下列方式辦理：

- (一) 因學員自報名繳費後至開始修讀線上數位課程前申請退費者，退還已繳學費之九成。自開始修讀線上數位課程起申請退費者，不予退還。
- (二) 學校因故未能開班上課，應全額退還已繳費用。

**注意事項：**

- (一) 本班為非學分班，學員須完成所有線上數位課程，頒發研習證書。
- (二) 如遇風災、地震或重大不可抗力之因素造成停課事件，可加計修課天數；且均依彰化縣政府公告辦理。
- (三) 本校保有最終修改招生簡章權利。



**推廣教育-非學分班**

本簡章如有未盡事宜，悉依本校相關規定辦理；課程資訊如有相關異動，以本校網站公告為準，以上內容主辦單位有權更改相關活動內容。

**聯絡方式：** 國立彰化師範大教務處數位學習組  
 電話：(04) 7232105 分機 5656 蘇小姐  
 E-mail：[suyujui@gm.ncue.edu.tw](mailto:suyujui@gm.ncue.edu.tw)

**課程單元：**

課程單元	課程大綱	時數	上課時間及地點
單元 1- 遊戲治療的理論基礎	1.遊戲治療的歷史與發展 2.遊戲的意義與功能 3.遊戲治療的定義、目標與相關運用 4.遊戲治療師的條件與訓練	2.5	1. 本課程為線上數位課程，在開課時間內，任何時間都可觀看。 2. 使用彰化師大雲端學院。
單元 2- 遊戲治療的執行架構	1.遊戲室與遊戲材料 2.遊戲治療進行的基本架構與流成 3.父母的角色與參與 4.遊戲治療關係的開始 5.建立關係的基本態度	3	
單元 3- 遊戲治療的技巧	1.非口語行為與口語技巧的基本原則 2.建立關係的技巧 3.精進反應的技巧 4.治療性設限	2.5	
單元 4- 遊戲治療實務的重要議題	1.常見典型的兒童行為問題與因應之道 2.遊戲治療歷程中常見的議題 3.遊戲歷程的評估 4.遊戲治療的結案 5.家長諮詢 6.遊戲治療的紀錄 7.遊戲治療的專業成長	4	

**師資介紹**

授課教師	學歷	專長	經歷
高淑貞	美國北德州立大學諮商哲學博士	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 遊戲治療</li> <li>■ 表達性治療</li> <li>■ 兒童青少年期偏差行為</li> <li>■ 親子關係與父母諮詢</li> <li>■ 諮商師督導</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 國立彰化師大輔導與諮商學系專任教授</li> <li>■ 國立彰化師大教務長</li> <li>■ 國立彰化師大學生事務長</li> <li>■ 國立彰化師大教育學院院長</li> <li>■ 國立彰化師大輔導與諮商學系主任</li> <li>■ 國立彰化師大社區諮商與潛能發展中心主任</li> <li>■ 台灣遊戲治療學會創會理事長</li> </ul>