



推廣教育-非學分班

## 精緻 Moocs 系列課程招生簡章 遊戲治療入門



鑑於「遊戲」是兒童最自然的溝通媒介，也是自我表達情緒、想法和行動的工具。本課程在遊戲治療中，兒童的遊戲將實際的現象以隱喻的方式表達、溝通、教導及學習，幫助兒童的想像力免於束縛，使其經驗得以再現，治療者有機會去瞭解兒童對此經驗的反應、感受及想法，兒童有機會重新整理，將現實中無法掌控的部份化為可掌控的，可以發洩精力、發洩競爭的需求、學習生活中的責任、達成困難的目標，及重新體驗挫折，使情緒獲得消散、以社會接納的方式來表達攻擊性，以及學習如何與別人相處和學到新的解決方法。

**課程特色：**由本校教務處數位學習組、進修學院規劃線上數位學習課程，學員依規定完成所有線上數位課程後，將頒發國立彰化師範大學「輔導諮商精製 Moocs 系列課程-遊戲治療入門研習證書」。

**適合對象：**1.對遊戲治療有興趣之心理師、專輔教師、社工師、相關系所研究生、及相關兒童輔導實務工作者。  
2.需要職場績效考核之職能佐證或提高職場競爭力者。  
3.適合第一線接觸輔導諮商工作者。

**報名時間：**112年5月10日止起至112年7月31日止(112年6月1日起開課)

**上課時間：**完成繳費後指定開課日起算21天不限時段，隨時可上本校雲端學院上課。

**上課費用：**1,920元。(2人同行享課程費用9折優惠-每人1,728元，5人同行享課程費用8折優惠-每人1,536元)

**報名步驟：**線上報名，請至本校進修學院報名網站報名。( <https://reurl.cc/Wked15> )

**繳費方式：**線上報名完成後，承辦單位以 E-Mail 寄送繳費通知繳款作業，請依繳費期限內，以轉帳匯款至戶名：『國立彰化師範大學招生專戶』，銀行代碼：『808』玉山銀行彰化分行，帳號：『0336-44000-0495』。

**退費方式：**學員完成報名繳費後，因故申請退費，應依下列方式辦理：

- (一) 因學員自報名繳費後至開始修讀線上數位課程前申請退費者，退還已繳學費之九成。自開始修讀線上數位課程起申請退費者，不予退還。
- (二) 學校因故未能開班上課，應全額退還已繳費用。

**注意事項：**

- (一) 本班為非學分班，課程缺課未達總時數三分之一，頒發推廣教育證明書(中文)，若具有教師資格，可在全國教師在職進修網登錄研習時數16小時，具有諮商心理師資格者，須完成所有教材及評量方可將時數登錄衛福部之繼續教育積分。
- (二) 如遇風災、地震或重大不可抗力之因素造成停課事件，可加計修課天數；且均依彰化縣政府公告辦理。
- (三) 本課程為數位課程，因個人使用環境不同，若網速不足會造成觀看課程時 Lag 或中斷情形，要自行處理網速問題。



推廣教育-非學分班

(四) 本校保有最終修改招生簡章權利。

本簡章如有未盡事宜，悉依本校相關規定辦理；課程資訊如有相關異動，以本校網站公告為準，以上內容主辦單位有權更改相關活動內容。

聯絡方式：國立彰化師範大教務處數位學習組

電話：(04) 7232105分機5656 蘇小姐

E-mail：[suyujui@gm.ncue.edu.tw](mailto:suyujui@gm.ncue.edu.tw)

課程單元：

| 課程單元                | 課程大綱   | 時數  | 授課老師         | 上課時間及地點  |
|---------------------|--|-----|--------------|--|
| 單元1-<br>遊戲治療的理論基礎   | 1.遊戲治療的歷史與發展<br>2.遊戲的意義與功能<br>3.遊戲治療的定義、目標與相關運用<br>4.遊戲治療師的條件與訓練<br>5.單元評量                                     | 3.5 | 高淑貞<br>諮商心理師 | 1. 本課程為線上課程，在開課時間內，任何時間都可觀看。<br>2. 使用本校雲端學院網路教學平台。 |
| 單元2-<br>遊戲治療的執行架構   | 1.遊戲室與遊戲材料<br>2.遊戲治療進行的基本架構與流成<br>3.父母的角色與參與<br>4.遊戲治療關係的開始<br>5.建立關係的基本態度<br>6.單元評量                           | 4   | 高淑貞<br>諮商心理師 |  |
| 單元3-<br>遊戲治療的技巧     | 1.非口語行為與口語技巧的基本原則<br>2.建立關係的技巧<br>3.精進反應的技巧<br>4.治療性設限<br>5.單元評量   | 3.5 | 高淑貞<br>諮商心理師 |  |
| 單元4-<br>遊戲治療實務的重要議題 | 1.常見典型的兒童行為問題與因應之道<br>2.遊戲治療歷程中常見的議題<br>3.遊戲歷程的評估<br>4.遊戲治療的結案<br>5.家長諮詢<br>6.遊戲治療的紀錄<br>7.遊戲治療的專業成長<br>8.單元評量 | 4   | 高淑貞<br>諮商心理師 |  |
| 單元5-                | 綜合評量   | 1   |              |  |

師資介紹

| 授課教師 | 學歷             | 專長  | 經歷   |
|------|----------------|---|--|
| 高淑貞  | 美國北德州立大學諮商哲學博士 | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 遊戲治療</li> <li>■ 表達性治療</li> <li>■ 兒童青少年期偏差行為</li> <li>■ 親子關係與父母諮詢</li> <li>■ 諮商師督導</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 國立彰化師大輔導與諮商學系教授</li> <li>■ 國立彰化師大教務長</li> <li>■ 國立彰化師大學生事務長</li> <li>■ 國立彰化師大教育學院院長</li> <li>■ 國立彰化師大輔導與諮商學系主任</li> <li>■ 國立彰化師大社區諮商與潛能發展中心主任</li> <li>■ 台灣遊戲治療學會創會理事長</li> </ul> |