



# 《公益英語學堂》第六屆活動簡章

## 玩遊戲學英語同時做公益

### 壹、活動宗旨

「公益英語學堂」活動今年邁入第六屆，透過線上玩遊戲學英語做公益模式，五年來獲得超過 7 萬 5 千名學生熱情響應，及《親子天下》教育創新獎的肯定。

依據教育部 108 課綱強調素養導向，今年「公益英語學堂」全新改版上線，不僅運用 1200 個基本英語字彙設計闖關遊戲，更融入非洲馬拉威日常生活情境、公平貿易等國際社會議題，促進跨文化的理解、尊重與學習。敬邀全台學生再次攜手挑戰，透過練習英語同時做公益。

### 貳、辦理單位

主辦單位：畢嘉士社會福利基金會、TOEIC 多益英語測驗台灣區總代理忠欣公司

### 參、參加對象

不限年齡皆可免費參加，鼓勵全台灣國中、國小校內英語及電腦等相關課程結合公益活動，讓學生透過多元方式學習英語。

### 肆、參與方式

#### 一、註冊/登入

(一) 活動網站網址：[www.englishcoffee.org.tw](http://www.englishcoffee.org.tw)，或掃描下方 QR code 進入遊戲網站。



(二) 請註冊一組專屬帳號密碼，登入成功後即可免費開始進行遊戲。  
(敬請牢記帳號密碼，遺失恕不補發)

#### 二、英文單字測驗

(一) 題型總有三種：

- (1) 文字題：從英文單字選正確中文
- (2) 圖片題：從圖片選正確英文



(3)聽力題：點選播放鍵，聽完後選出正確的句子或單字。

(二) 測驗詞庫以教育部頒布常用基礎單字為主，為英語學習扎下根基。

(三) 強調「學習」的測驗設計：答錯不扣分，僅統計答對的題數，曾答錯的單字後面會再自動出現，達到學習的目的。

### 三、遊戲設計趣味及故事性，提升學生學習興趣

以非洲馬拉威村莊為背景主題：遊戲內設計七大情境主題關卡，包含：學校、咖啡田和茶園、餐廳、市場、醫院、交通轉運站等，各關卡的單字題呼應關卡情境，如餐廳關卡中就會出現餐具等單字。

### 四、公益參與

(一) 了解，是行動的第一步：

挑戰「公益英語學堂」活動，鼓勵孩子透過遊戲認識不同國家的風情文化，開啟對世界的好奇、理解與關懷。

(二) 我們還可以做些什麼：

透過遊戲中的故事，延伸探討教育、健康及 SDGs 聯合國永續發展目標，進一步發想如何從生活中做起。例如：曾有孩子自行錄製影片宣導公平貿易理念幫助小農、曾在校校慶日發起二手書義賣，或製作果醬義賣幫助失親及貧困孩子上學等。

### 伍、成果發表

一、本活動將舉辦年度成果發表(線上或實體形式不拘)，歡迎學校師長、同學以文字、圖片或影像紀錄，不吝分享「公益英語學堂」挑戰心得、學習成果或公益行動。

二、活動相關文字、圖片或影像等成果在徵得校方同意後，將刊登於畢嘉士基金會官網、粉絲頁、會訊，及發布新聞稿等，並致贈學校感謝狀。

### 陸、其他

主辦單位保有調整活動內容和成果發表之形式，本簡章未盡事宜，歡迎來信 [service@bjorgaas.org.tw](mailto:service@bjorgaas.org.tw) 洽詢，或來電(02)8786-9661 轉分機 105 吳怡瑾小姐。