

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 大大科學營-阿拉丁大冒險 】 課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	白努力飛機	利用白努力定理飛行的飛機，調整機翼的角度可以做到各種不同的飛行樣態。	
2	7/4	伽利略望遠鏡-1	利用凸透鏡和凹透鏡的組合可以製作正立影像的望遠鏡~很清楚喔!	
3	7/5	伽利略望遠鏡-1	利用凸透鏡和凹透鏡的組合可以製作正立影像的望遠鏡~很清楚喔!	
4	7/6	連發手槍-1	利用楔形機構帶動橡皮筋逐次發射，感受手槍連續發射的快感。	
5	7/7	連發手槍-2	利用楔形機構帶動橡皮筋逐次發射，感受手槍連續發射的快感。	
6	7/10	害羞的聽診器	甚麼!聽診器會害羞。古時候醫生聽病人心跳的確很害羞，有了聽診器就不再困擾。	
7	7/11	王子救公主 桌遊套組-1	王子手舞足蹈前去救公主，但路上叢林野獸佈滿危機。磁力的相吸、相斥一覽無遺。	
8	7/12	王子救公主 桌遊套組-2	王子手舞足蹈前去救公主，但路上叢林野獸佈滿危機。磁力的相吸、相斥一覽無遺。	
9	7/13	阿拉丁~ 電子薰香瓶-1	香精倒入瓶中，冒出的白煙陣陣清香，彷彿燈神就住在薰香瓶裡。	
10	7/14	阿拉丁~ 電子薰香瓶-2	香精倒入瓶中，冒出的白煙陣陣清香，彷彿燈神就住在薰香瓶裡。	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【創意水彩班】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	水彩特殊技法 塑膠袋畫岩石(一)	學習運用塑膠袋壓、擠水彩巧畫出岩石肌理紋路的特殊技巧。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
2	7/4	水彩特殊技法 塑膠袋畫岩(二)	延展石頭的型態設計背景。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
3	7/5	水彩特殊技法 水流法(樹林一)	運用渲染的技法讓水彩顏料在紙上流動製造光影層次的效果。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
4	7/6	水彩特殊技法 水流法(樹林二)	承上節完成的背景繪製前、中、後景的樹林。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
5	7/7	水彩特殊技法 噴滴水法(河流一)	學習在染上深藍色潮濕的畫紙上運用噴、滴清水於畫紙上，傾斜畫紙使之流動，洗出白色線條條紋的技法，繪製出水流動的效果。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
6	7/10	水彩特殊技法 噴滴水法(河流二)	承上節課繪製船隻或其他相關的景物。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
7	7/11	蠟與水彩畫 (小白菊一)	學習運用水與蠟互相排斥的技法繪製小白菊	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
8	7/12	蠟與水彩畫 (小白菊二)	運用綠色漸層畫出葉子，顯現出留白的小白菊。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
9	7/13	奇異筆水彩畫 (古厝一)	了解古厝的建族造型與特色，運用奇異筆勾勒出古厝的造型。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦
10	7/14	奇異筆水彩畫 (古厝二)	運用淡彩渲染出古厝古色古香的情境。	學生自備水彩用具、鉛筆、橡皮擦

備註：學生自備：12色以上透明水彩、圓頭水彩筆（號數2、4、6、8、10、12）、水袋、調色盤、抹布、0.5mm油性超細奇異筆、鉛筆、橡皮擦

1. 每次上課為2節課，每節課為40分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【創意色鉛筆班】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	3D 蝴蝶一	了解蝴蝶展翅的型態構圖,及實物與影子的關係如何產生 3D 立體的視覺效果。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
2	7/4	3D 蝴蝶二	細部廟會並裁剪適當部分背景黏貼於黑色西卡紙,襯拖出 3D 立體視覺效果。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
3	7/5	3D 青鳥一	了解青鳥的生態及型態並繪製,藍色漸層的運用。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
4	7/6	3D 青鳥二	細部描繪並裁剪適當部分背景黏貼於黑色西卡紙,襯拖出 3D 立體視覺效果。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
5	7/7	3D 立體懸浮的梯子一	學習高度與深度一點透視的觀念與畫法。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
6	7/10	3D 立體懸浮的梯子二	細部描繪並裁剪適當部分背景黏貼於黑色西卡紙,襯拖出 3D 立體視覺效果。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
7	7/11	3D 樓梯間一	學習有深度的構圖及陰影明暗的畫法。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
8	7/12	3D 樓梯間二	細部描繪並裁剪適當部分背景黏貼於黑色西卡紙,襯拖出 3D 立體視覺效果。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
9	7/13	3D 球鞋一	學習球鞋上下前後立體結構的構圖法。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦
10	7/14	3D 球鞋二	細部描繪並裁剪適當部分背景黏貼於黑色西卡紙,襯拖出 3D 立體視覺效果。	學生自備 24 色以上色鉛筆、鉛筆、橡皮擦

備註：學生自備：24 色以上水性色鉛筆,鉛筆、橡皮擦

1. 每次上課為 2 節課,每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫,開班資料將附上此表以便招生。

## 臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

## 【足球社】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	07/03	基礎動作	約法三章、介紹足球先備知識身體協調活動	請自備水壺、毛巾、運動鞋、更換衣物。
2	07/04	基礎動作	足球巴西操、趣味遊戲、基本帶球練習、比賽規則講解、分組比賽	
3	07/05	基礎動作	足球巴西操、趣味遊戲、基本停球訓練、比賽規則講解、分組比賽	
4	07/06	基礎動作	足球巴西操、趣味遊戲、基本盤球訓練、比賽規則講解、分組比賽	
5	07/07	基礎動作	足球巴西操、趣味遊戲、基本傳球訓練、比賽規則講解、分組比賽	
6	07/10	1 對 1	足球巴西操、趣味遊戲、1 對 1 防守攻擊、比賽規則講解、分組比賽	
7	07/11	1 對 2	足球巴西操、趣味遊戲、1 對 2 防守攻擊、比賽規則講解、分組比賽	
8	07/12	2 對 2	足球巴西操、趣味遊戲、2 對 2 防守攻擊、比賽規則講解、分組比賽	
9	07/13	隨堂測驗	足球巴西操、複習動作、隨堂測驗	
10	07/14	足球比賽	足球比賽、總體講評、頒獎	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 花式溜冰社 B 班 】 課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	基本型介紹	圖型的規格與操作	
2	7/4	前進圖型	1 號、2 號圖型的練習	
3	7/5	前進圖型	5a、5b 圖型的練習	
4	7/6	後退圖型	3 號、4 號圖型的練習	
5	7/7	後退圖型	6a、6b 圖型的練習	
6	7/10	前進轉三變後 退轉三圖型	7 號圖型的練習	
7	7/11	前進轉三變後 退轉三圖型	8a、8b 圖型的練習	
8	7/12	前進轉三變 後退轉三圖型	9a、9b 圖型的練習	
9	7/13	雙三圖型	10 圖型練習	
10	7/14	總複習	總複習	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 花式溜冰社 A 班 】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	花式溜冰介紹	器材的規格與操作	
2	7/4	前溜	步伐、S 型的練習	
3	7/5	前溜	壓刃、推刃的練習	
4	7/6	後溜	直立舉腳、S 型變化	
5	7/7	後溜	壓刃、推刃的練習	
6	7/10	轉三	雙腳與單腳轉三練習	
7	7/11	前進、後退	飛燕練習、減冰的練習	
8	7/12	前進空中	跳躍	
9	7/13	旋轉	雙腳直立旋轉	
10	7/14	總複習	將所學的動作串連在一起	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【數學邏輯 v.s. 益智桌上遊戲】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	1. 課程簡介 2. 數學應用及規劃討論桌遊	1. 社團課程以及規範說明 2. 課程主題：數學應用、邏輯思考及專注力桌遊為主 3. 數數配對、團隊合作及規劃討論桌遊：搶救彩虹	
2	7/4	1. 分組與選組長 2. 邏輯思考及數學應用桌遊	1. 分組並選小組組長 2. 說明小組組長的任務 3. 加法運用桌遊：搜捕農場動物 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
3	7/5	數學應用桌遊	排序及邏輯思考桌遊：數字火車 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
4	7/6	數學及邏輯思考運用桌遊	數學座標運用桌遊：與龍共武 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
5	7/7	利潤及四則運算運用桌遊	利潤及四則運算運用桌遊：股票大亨 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
6	7/10	加法運用及數學座標運用桌遊	加法運用及數學座標運用桌遊：數字大格鬥 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
7	7/11	四則運算及幾何圖形運用桌遊	四則運算及幾何圖形運用桌遊：大腦益智盒 我的第一個數學課 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
8	7/12	時間速度運用桌遊	時間速度運用桌遊：速感機器人 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
9	7/13	邏輯思考運用桌遊	創意思考及排列組合桌遊：泛亞天鵝數字牌 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	
10	7/14	四則運算運用桌遊	四則運算運用桌遊：特工解碼 13+4 (課程內容會依學員狀況做適當調整)	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 MV 熱舞 B 班 課後社團課程計畫表】

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	舞蹈單元 1	OMG(團體 NEW JEANS)L	
2	7/4	舞蹈單元 2	OMG(團體 NEW JEANS)	
3	7/5	舞蹈單元 3	OMG(團體 NEW JEANS)	
4	7/6	舞蹈單元 4	OMG(團體 NEW JEANS)	
5	7/7	舞蹈單元 5	OMG(團體 NEW JEANS)	
6	7/10	舞蹈單元 6	OMG(團體 NEW JEANS)	
7	7/11	舞蹈單元 7	OMG(團體 NEW JEANS)	
8	7/12	熱舞 1	來個蹦蹦(樂天女孩中場舞)	
9	7/13	熱舞 2	來個蹦蹦(樂天女孩中場舞)	
10	7/14	熱舞 3	來個蹦蹦(樂天女孩中場舞)	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。



臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 MV 熱舞 A 班 課後社團課程計畫表】

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	花單元 1	FLOWER(韓國歌手 Jisoo)	
2	7/4	花單元 2	FLOWER(韓國歌手 Jisoo)	
3	7/5	花單元 3	FLOWER(韓國歌手 Jisoo)	
4	7/6	花單元 4	FLOWER(韓國歌手 Jisoo)	
5	7/7	花單元 5	FLOWER(韓國歌手 Jisoo)	
6	7/10	花單元 6	FLOWER(韓國歌手 Jisoo)	
7	7/11	花單元 7	FLOWER(韓國歌手 Jisoo)	
8	7/12	熱舞 1	ME TOO(全勝舞蹈工作室)	
9	7/13	熱舞 2	ME TOO(全勝舞蹈工作室)	
10	7/14	熱舞 3	ME TOO(全勝舞蹈工作室)	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【未來科學-四軸無人機】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	認識空氣	人人都想離開地球表面，輕盈地在空中飛翔這很困難嗎？首先我們要先反抗地心引力才行，請找到地心引力的牛頓來幫我們解惑吧！	
2	7/4	衝鋒氣球	空氣是一種特別的介質除了可以傳遞味道聲音之外，還佔有體積，弄清楚空氣的特性，製作衝鋒氣球，來場氣球大戰。	
3	7/5	定向空氣砲	了解空氣的基本性質之後，我們就可以來利用空氣做一些有趣的事情了，來一場好玩的定向空氣砲大賽吧！	
4	7/6	飛行四力	飛行中的飛機需要受到四種力道才能起飛，那飛行四力又是哪四種力呢？讓老師帶著你認識吧！	
5	7/7	飛行的秘密	想要起飛可不是找高處跳下去就可以飛行囉，因為地心引力會將所有東西拉向地面，那能夠飛行的物體是如何成功地在空中翱翔的呢？一同探索飛行的秘密吧！	
6	7/10	螺旋槳構造	說到飛行器的推進器，很多人都會想到噴射引擎，但在噴射引擎被研發出來之前，能夠帶動飛行器的只是很一般的螺旋槳喔！螺旋槳能夠帶動飛機來回移動，是不是很厲害啊？	
7	7/11	紙杯螺旋槳	四軸無人機的起飛跟螺旋槳的構造有很大的關係，到底為什麼螺旋槳能夠起飛呢？利用紙杯製作能夠飛起的螺旋槳吧！	
8	7/12	無人機回饋	起飛的無人機為什麼可以平穩地停在空中呢？這是因為裡面有水平儀和陀螺儀，所以可以主動修正它的歪斜，你的手套也有同樣的系統，可以偵測你的移動，把資訊傳給四軸機，讓它對你言聽計從。	

9	7/13	無人機表演	好的飛行員要經過長期的鍛鍊，才能執行保家衛國的任務，但你知道有些飛行員他們訓練的目的是為了在空中做出特殊的表演嗎？	
10	7/14	無人機展示	能夠在定點停靠和起飛之後，實驗室需要你在走廊試飛穿越，以確定你能精準掌握空間與空間的關係，你能不能成功的飛越障礙呢？	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

## 臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

## 【未來科學-晶奇史萊姆】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	驚奇實驗室	科學家給人的印象就是在實驗室裡做各種實驗行為，看起來好像很有趣，事實上卻有各種危險在裡面喔！一起來學習實驗室裡的各種器材和實驗規則，成為聰明的科學小天才吧！	
2	7/4	神秘變色水	老師用神秘的液體把好多東西都變成了不同的顏色，這些顏色代表了什麼意思呢？一起來認識酸鹼指示劑吧！	
3	7/5	酸酸好滋味	神奇物質之中有一種被稱作酸，在我們的生活中有各式各樣的功能，到底它能做些什麼呢？	
4	7/6	鹼鹼有妙用	除了酸之外還有另一種神奇的物質，叫做鹼！這種鹼有什麼特質、又能做什麼呢？從生活中哪裡可以找到它們呢？	
5	7/7	油油超魔力	糟啦！桌上的罐子被打翻啦！裡面流出了滑滑的液體，而且不管怎麼擦都擦不乾淨，這到底是什麼東西呀！？	
6	7/10	神奇去污法	油汙真難處理，可是你知道油也能成為威力驚人的去汙劑嗎？快來學習如何將討厭的油膩膩變成奇妙的洗劑、甚至是變成能照明的蠟燭！	
7	7/11	肥皂小糖球	認識了酸鹼也認識了界面活性劑，這時的你已經有了製作手工肥皂的基礎實力了喔！來做一包可愛的肥皂糖球！	
8	7/12	神秘變形怪	神秘的變形怪從實驗室裡逃脫出來了！為了抓住變形怪，只好製造更大隻的變形怪去打倒它們！但變形怪要怎麼做呢！？	
9	7/13	彈力跳跳球	接二連三發生怪事，這回是神奇的跳跳球在實驗室裡上竄下跳，到底用了什麼東西才讓彈跳球這麼有彈性呢？一起來做彈跳球吧！	
10	7/14	炫彩熔岩燈	將這學期的所學融會貫通，做出美麗漂亮的熔岩燈吧！	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 酷炫街舞 】 課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	基本舞蹈認知	舞蹈介紹，音樂節拍教學	
2	7/4	基礎 top rock	Two steps	
3	7/5	基礎 footwork	一到三步排腿	
4	7/6	基礎旋轉教學	身體認知，旋轉概念	
5	7/7	綜合進階練習	各單項元素連接	
6	7/10	綜合進階練習	各單項元素連接	
7	7/11	小段排舞教學	綜合排舞練習	
8	7/12	綜合進階練習	綜合排舞練習	
9	7/13	進階 top rock	Cross over	
10	7/14	綜合練習	驗收、街舞影片欣賞	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【綜合美術班】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	小蟻雄兵（一）	◎土裡的觀察與創作。	小朋友不用帶畫具，老師準備。
2	7/4	小蟻雄兵（二）	◎淡彩技法的運用。	
3	7/5	牽牛花（一）	◎好玩的宣紙渲染體驗。	
4	7/6	牽牛花（二）	◎花園與昆蟲的描繪。	
5	7/7	仙人掌（一）	◎輕脂土創作。	
6	7/10	仙人掌（二）	◎輕脂土創作。	
7	7/11	好吃的披薩（一）	◎食物的剪貼製作。	
8	7/12	好吃的披薩（二）	◎人物觀察描繪。	
9	7/13	森林裡（一）	◎壓克力顏料塗色+輕脂土捏塑。	
10	7/14	森林裡（二）	◎輕脂土創作。	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

## 臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

## 【 史涑姆研究營 】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	神奇清潔膠	成形原理：聚合反應	
2	7/4	彩虹史涑姆	複合媒材：三原色	
3	7/5	白壯壯史涑姆	複合媒材：白膠	
4	7/6	胖胖史涑姆	複合媒材：刮鬍泡	
5	7/7	閃亮亮史涑姆	複合媒材：金蔥	
6	7/10	馬卡龍史涑姆	複合媒材：保麗龍球	
7	7/11	棉花糖史涑姆	複合媒材：輕黏土	
8	7/12	雪花史涑姆	複合媒材：牙膏	
9	7/13	暖暖包史涑姆	複合媒材：鐵粉	
10	7/14	QQ 彈力球	彈力球史萊姆	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 奇幻科學遊樂園 】 課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	五彩偏光板	光的折射	
2	7/4	魔鏡尋寶	凹凸面鏡的反射	
3	7/5	加油大聲公	聲音的產生	
4	7/6	動感聲波	波動與聲音	
5	7/7	回聲筒	聲波的傳遞	
6	7/10	不插電擴聲器	聲音的傳遞	
7	7/11	空氣砲	空氣的流動	
8	7/12	電流急急棒	通路與斷路	
9	7/13	平衡飛龍	重心的原理	
10	7/14	獵人小獵槍	氣體的熱膨脹	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。



## 臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

## 【 扯鈴 A 班 】 課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	基礎一	扯鈴介紹、繞線運鈴	
2	7/4	基礎一	開線亮相、猴子翻筋斗	
3	7/5	基礎一	左右觀星、魚躍龍門	
4	7/6	基礎一	金蟬脫殼、鳳凰離手	
5	7/7	基礎一	大衛魔術、貓空纜車 〔趣味競賽〕	
6	7/10	基礎一	小小世界、提燈籠	
7	7/11	基礎二	基本拋鈴、魔術拋接	
8	7/12	基礎二	蜻蜓點水、放天燈	
9	7/13	進階一	金雞上架、蜘蛛結網	
10	7/14	進階一	點水左右、點水放棍 〔小表演〕	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 扯鈴 B 班 】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	基礎一	扯鈴介紹、繞線運鈴	
2	7/4	基礎一	開線亮相、猴子翻筋斗	
3	7/5	基礎一	左右觀星、魚躍龍門	
4	7/6	基礎一	金蟬脫殼、鳳凰離手	
5	7/7	基礎一	大衛魔術、貓空纜車 〔趣味競賽〕	
6	7/10	基礎一	小小世界、提燈籠	
7	7/11	基礎二	基本拋鈴、魔術拋接	
8	7/12	基礎二	蜻蜓點水、放天燈	
9	7/13	進階一	金雞上架、蜘蛛結網	
10	7/14	進階一	點水左右、點水放棍 〔小表演〕	

註：

3. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
4. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【木製科學工藝】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	電動章魚	利用馬達偏心輪原理前後移動或轉動	機構原理介紹. 彩繪.分類組裝
2	7/4	電動章魚	安裝馬達.電池盒	
3	7/5	彈力衝風車	將力量儲存在橡皮筋上.以彈弓彈力方式按發射器即可瞬間將車子衝出	機構原理介紹. 彩繪.分類組裝
4	7/6	彈力衝風車	組裝過程了解車體的車型與風阻之間重心配置	
5	7/7	彈力衝風車	輪子與軸心等的相互關係	
6	7/10	飛機發射器	軌道平台的用途	機構原理介紹. 彩繪.分類組裝
7	7/11	飛機發射器	發射器透由橡皮筋張力的關係	
8	7/12	飛機發射器	組好的軌道平台安裝上組好的發射器透由組好的板機槍將飛機射的又直又遠	
9	7/13	許願台式彈珠台	組裝彈珠台的構造.並打入層板釘於各尖點.再設計各定點的願望	機構原理介紹. 彩繪.分類組裝
10	7/14	許願台式彈珠台	當彈珠彈撥發射.碰觸到各尖點便走動不同定點的關係	

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【 妙妙貓愛上 Scratch JR 大冒險程式班 】 課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	Scratch JR 程式操作介面	不插電課程(開心地圖)+ScratchJr 下載+平板電腦基本操作	學生須自備平板
2	7/4	Scratch JR 程式操作介面	小畫家編輯器/ScratchJR 操作介面介紹	學生須自備平板
3	7/5	序列的概念 1	Scratch JR 程式操作介面/動作積木介紹_讓角色動起來	學生須自備平板
4	7/6	序列的概念 2	動作積木介紹_讓角色動起來/速度積木介紹/遊戲設計：動物賽跑	學生須自備平板
5	7/7	序列的概念 3	外觀積木介紹/遊戲設計：太陽下山、四季變換	學生須自備平板
6	7/10	迴圈與平行 1	迴圈概念介紹/重複積木與永遠重複積木介紹/遊戲設計：黑森林	學生須自備平板
7	7/11	迴圈與平行 2	平行概念介紹/遊戲設計：貓咪拍籃球	學生須自備平板
8	7/12	迴圈與平行 3	平行概念介紹/遊戲設計：聲音積木、觸發積木、點擊積木介紹/遊戲設計：跳舞比賽、桃子成熟了	學生須自備平板
9	7/13	廣播訊息 1	廣播積木介紹/遊戲設計：好朋友打招呼/專題創作	學生須自備平板
10	7/14	廣播訊息 2	專題創作/遊戲設計：自我介紹/專題創作	學生須自備平板

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。

臺南市永康區永康國民小學 111 學年度暑假

【麥塊 AI 程式冒險營】課後社團課程計畫表

序號	日期	課程單元	教學內容	備註
1	7/3	ChatGPT 應用於麥塊遊戲設計	ChatGPT 使用方式 / Prompt 詠唱原理	學生須自備筆電或可租借筆電
2	7/4	ChatGPT 應用於麥塊遊戲設計	NPC 對話生成 / Makecode 基本操作	學生須自備筆電或可租借筆電
3	7/5	AI 密室脫逃	幫助 AI 機器人逃出莊園學習迴圈/序列與 Makecode 程式應用	學生須自備筆電或可租借筆電
4	7/6	麥塊遊戲創作-遊戲劇本(1)	玩家使用最新的 ChatGPT 技術設計與 NPC 對話的劇本	學生須自備筆電或可租借筆電
5	7/7	麥塊遊戲創作-遊戲劇本(2)	創造具有生動個性的 NPC 角色，與 NPC 進行對話，並創造有趣的遊戲劇本	學生須自備筆電或可租借筆電
6	7/10	麥塊遊戲創作-紅石機關應用(1)	基礎紅石電路、邏輯閘機關	學生須自備筆電或可租借筆電
7	7/11	麥塊遊戲創作-紅石機關應用(2)	互動式機關、紅石陷阱與關卡設計	學生須自備筆電或可租借筆電
8	7/12	麥塊建築對抗賽	多人連線建築對抗賽，在限定時間內蓋出 2D 與 3D 物件展現玩家的創意和建造能力	學生須自備筆電或可租借筆電
9	7/13	Farmcraft 農場經營遊戲	Farmcraft 闖關活動學習農作物離開農場後去了哪裡?” 的問題發想，進行農糧決策任務挑戰，通過實作了解農耕者的決策過程	學生須自備筆電或可租借筆電
10	7/14	綜合實戰與創新項目	結合所學知識解決實際問題 創建自己的 AI 冒險世界	學生須自備筆電或可租借筆電

註：

1. 每次上課為 2 節課，每節課為 40 分鐘。
2. 請確實填寫，開班資料將附上此表以便招生。